Inżynieria oprogramowania - Laboratorium

**Temat aplikacji:** Program obsługujący system rezerwacji miejsc w hotelu.

**1. Opis świata rzeczywistego:**  
**1.1 Zasoby ludzkie:**

Pokój hotelowy określony jest przez następujące parametry: numer pokoju, cena wynajmu za dobę, ilość osób mogących zamieszkać w pokoju, standard pokoju, oraz status pokoju. Pracownik hotelu może wyszukiwać pokoje na podstawie ograniczeń określonych przez klienta oraz zmieniać ich status. Status pokoju określa, czy jest on wolny, zarezerwowany albo zajęty. Zmieniając ten parament pracownik może dokonać rezerwacji pokoju, anulować rezerwację oraz zaznaczyć, że pokój jest zajęty, a na koniec pobytu klienta go zwolnić w systemie.  
**1.2 Przepisy, strategia firmy:**

Pracownik ponosi odpowiedzialność za poprawne dokonywanie rezerwacji. W przypadku popełnienia błędów ponosi za nie odpowiedzialność. Klient musi podczas rezerwacji wpłacić bezzwrotną zaliczkę równą10% ceny pokoju.  
**1.3 Dane techniczne:**

Pracownik może wyszukiwać pokoje i zmieniać ich status za pomocą odpowiedniego programu. Wprowadza opłaty za rezerwację. System obsługuje jeden aktualnie zalogowany pracownik. W systemie jest jeden hotel posiadający 100 pokoi.

**Lista wymagań funkcjonalnych:**

1. Program zawiera listę wszystkich pokoi hotelowych.

2. Program umożliwia sortowanie pokoi według danego kryterium.

3. Program umożliwia wyszukiwanie pokoju po danych kryteriach.

4. Pracownik może edytować status pokoju na trzy możliwe wartości: wolny, zajęty i zarezerwowany.

**Lista wymagań niefunkcjonalnych:**

1. Edycje statusu pokoju może przeprowadzać jedynie uprawniony pracownik(użytkownik systemu).

2. Kryteria do wyszukiwania i sortowania podaje klient.

3. W celu rezerwacji klient musi skontatkować się z pracownikiem hotelu.