

# Consegna S9-L1

## Consegna: Creazione di un Malware con Msfvenom

🌟 Tag: `#msfvenom` `#malware` `#pentesting` `#nonRilevabilità`

### Obiettivo dell'Esercizio

L'obiettivo di questo esercizio è creare un malware utilizzando **msfvenom** che sia meno rilevabile rispetto ai malware analizzati durante la lezione.

---

### Passaggi da Seguire

#### 1. Preparazione dell'Ambiente:

- Assicurarsi di lavorare in un ambiente di lavoro sicuro e isolato, preferibilmente su una macchina virtuale per evitare danni al sistema principale.

#### 2. Utilizzo di msfvenom:

- Generare il malware utilizzando il comando `msfvenom`.
- Configurare il payload desiderato e i parametri, come l'host remoto e la porta di ascolto.

#### 3. Miglioramento della Non Rilevabilità:

- Modificare le caratteristiche del malware per renderlo meno rilevabile, utilizzando tecniche come l'offuscamento del codice o la modifica di firme comuni.

#### 4. Test del Malware:

- Eseguire il malware in un ambiente controllato per verificare il suo comportamento e la sua efficacia.

#### 5. Analisi dei Risultati:

- Confrontare i risultati del malware generato con quelli analizzati durante la lezione.

- Valutare le differenze in termini di rilevabilità e discutere le possibili migliorie.
- 

## Conclusione

L'obiettivo di questo esercizio non è solo creare un malware funzionale, ma anche sviluppare la capacità di migliorare la sua **non rilevabilità**. Questo tipo di pratica è essenziale per comprendere meglio le tecniche utilizzate sia dagli attaccanti che dai difensori nel campo della sicurezza informatica.

---

### Chiavi:

[msfvenom, malware, pentesting, non rilevabilità]