

Consegna S2-L4

Consegna: Calcolo del Perimetro di Figure Geometriche



Tag:

#python

#programmazione

#geometria

#hacking

Traccia:

Scrivere un programma in Python che, in base alla scelta dell'utente, permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche.

(Si possono aggiungere altre figure geometriche oltre a quelle indicate.)

Figure incluse nell'esercizio:

1. Quadrato

- Formula: `perimetro = lato * 4`.

2. Cerchio

- Formula: `circonferenza = 2 * π * r`.

3. Rettangolo

- Formula: `perimetro = base * 2 + altezza * 2`.



Chiavi:

python, programmazione, geometria, hacking