

Consegna S6-L3

Consegna: Attacchi DoS (Denial of Service) - Simulazione di un UDP Flood



Tag:

#pentesting

#dos

#udpflood

#python

Argomento:

Creare un programma in Python che simuli un UDP Flood, ovvero l'invio massivo di richieste UDP verso una macchina target che è in ascolto su una porta UDP specifica.

Introduzione

Gli attacchi di tipo **DoS (Denial of Service)** mirano a saturare le richieste di determinati servizi, rendendoli indisponibili e causando significativi impatti sul business delle aziende.

Obiettivo dell'Esercizio

Scrivere un programma in Python che esegua le seguenti operazioni:

1. Richieda i dettagli della macchina target e della porta da attaccare.
 2. Generi pacchetti UDP di 1 KB e li invii al target.
 3. Consenta all'utente di specificare il numero di pacchetti da inviare.
-

Requisiti del Programma

1. Input dell'IP Target:

- Il programma deve richiedere all'utente di inserire l'**IP della macchina target**.

2. Input della Porta Target:

- Il programma deve richiedere all'utente di inserire la **porta UDP della macchina target**.

3. Costruzione del Pacchetto:

- La grandezza dei pacchetti deve essere di **1 KB per pacchetto**.
- Suggerimento: utilizzare il **modulo random** per generare byte casuali all'interno dei pacchetti.

4. Numero di Pacchetti da Inviare:

- Il programma deve chiedere all'utente quanti **pacchetti da 1 KB** inviare.



Chiavi:

[pentesting, dos, udpflood, python, sicurezza]