

Consegna S3-L1

Consegna: Scheduling CPU

🌟 Tag: [#sistemiOperativi](#) [#scheduling](#) [#cpu](#) [#processi](#)

Traccia:

L'esercizio riguarda i meccanismi di pianificazione dell'utilizzo della CPU (o processore). In ottica di ottimizzazione della gestione dei processi, lo scheduler si è evoluto nel tempo per passare da approcci **mono-tasking** ad approcci **multi-tasking**.

Obiettivi:

Si considerino 4 processi, denominati **P1, P2, P3, P4**, con i tempi di esecuzione e di attesa indicati nella tabella seguente.

I processi arrivano alla CPU in ordine: **P1, P2, P3, P4**.

1. Individuare il modo più efficace per la gestione e l'esecuzione dei processi utilizzando i metodi visti nella lezione teorica.
2. Abbozzare un diagramma che rappresenti:
 - Sull'asse **x**: il tempo passato da un istante **t=0**.
 - Sull'asse **y**: il nome del processo attualmente in esecuzione.

Tabella dei processi:

Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	2 secondi	1 secondo
P2	2 secondi	1 secondo	-
P3	1 secondo	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	-

Chiavi:

sistemiOperativi, scheduling, cpu, processi