# 课程简介

编译原理 华保健 bjhua@ustc.edu.cn

#### 什么是编译器?

- 计算设备包括个人计算机、大型机、嵌入式系统、智能设备等
- 核心的问题都是软件的构造
  - 而目前绝大部分软件都由高级语言书写
  - 成百种高级语言
- 这些语言写成的程序是如何运行在计算机上的?
  - ■编译器

# 示例

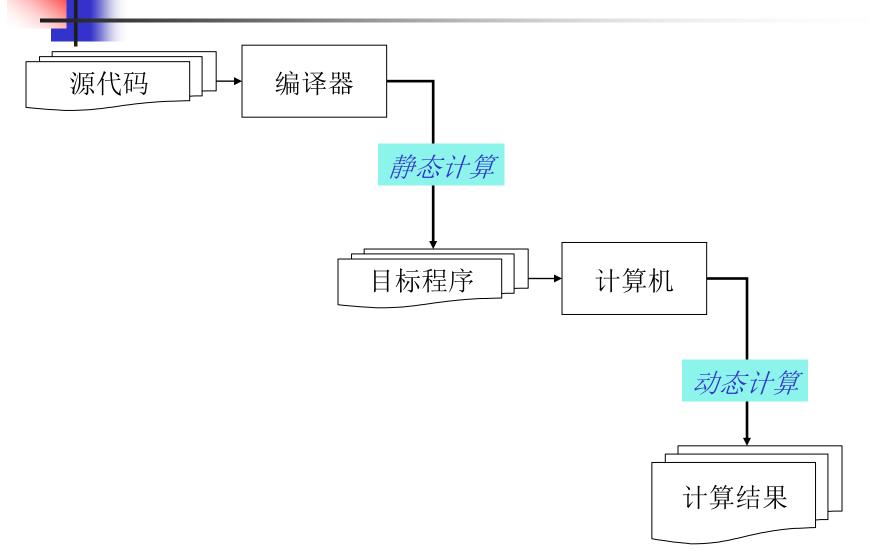
```
int main ()
{
   printf ("hello, world\n");
   return 0;
}
```

```
.text
str:
  .string "hello,..."
  .globl main
main:
  push1 %ebp
         %esp, %ebp
  movl
  pushl $str
          printf
  call
  leave
  ret
```

#### 什么是编译器?

- 编译器是一个程序
- 核心功能是把源代码翻译成目标代码
  - 源代码:
    - C/C++, Java, C#, html, SQL, ...
  - 目标代码:
    - x86, IA64, ARM, MIPS, ...

# 编译器的核心功能



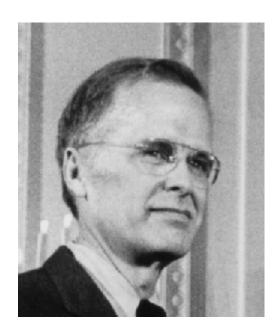


■ 解释器也是一类处理程序的程序

#### 编译器简史

■ 计算机科学史上出现的第一个编译器是 Fortran语言的编译器

■ 1954-1957年, John Backus





## 编译器简史

- Fortran编译器的成功给计算机科学发展 产生巨大影响
  - ■理论上:算法、数据结构、形式语言与自动机等
  - 实践上: 软件工程、体系结构等
  - 编译器架构

## 为什么学习编译原理?

- 编译原理集中体现了计算机科学的很多 核心思想
  - 算法,数据结构,软件工程等
- 编译器是其他领域的重要研究基础
- 编译器本身就是非常重要的研究领域
  - 新的语言设计
  - 大型软件的构造和维护

### 如何学好编译原理?

- 编译器设计是理论和实践高度结合的一个领域,在学习处理好二者关系
  - 理论: 深入学习掌握各种算法和数据结构
  - 实践:切实提高将理论应用于解决实际问题的能力