

ROL (k)

Przesuń elementy tablicy cyklicznie w lewo o zadaną liczbę miejsc.

Input

Najpierw dwie liczby n i k takie, że $1 < k < n < 10000$, a następnie w kolejnym wierszu n liczb.

Output

W jednym wierszu n liczb w zmienionym porządku (przesuniętych cyklicznie o k miejsc).

Example

Input:

5 3

1 2 3 4 5

Output:

4 5 1 2 3

Dodawanie ułamków

Napisz program, który doda do siebie dwa ułamki

Wejście

Dwa ułamki w formacie **licznik1/mianownik1 licznik2/mianownik2**, gdzie licznik1, licznik2, mianownik1 oraz mianownik2 to liczby naturalne z przedziału $[1..2^{32}-1]$

Wyjście

Na wyjściu powinien pojawić się wynik w postaci:

licznik1/mianownik1 + licznik2/mianownik2 = licznik_wynikowy/mianownik_wynikowy

Ułamek wynikowy powinien być przedstawiony w postaci nieskracalnej.

Dane są tak dobrane, że do wszystkich obliczeń wystarczą typy 64 bitowe.

Przykład

Input:

1/2 3/4

Output:

1/2 + 3/4 = 5/4

DOMINO - znajdź kamień

Chcesz zagrać ze mną w DOMINO? Uważasz, że jesteś w stanie mnie pokonać? Być może masz rację, ale muszę się do czegoś przyznać. Zgubiłem jeden kamień domina. Niestety nie pamiętam który, jeśli więc chcesz ze mną zagrać, musisz go znaleźć.

Wejście

W pierwszym wierszu znajduje się jedna liczba określająca liczbę zestawów danych (nie więcej niż 1000). Każdy zestaw składa się z jednego wiersza, a w nim 27 kamieni domina w formacie [liczba oczek][liczba oczek].

Wyjście

Dla każdego zestawu testowego szukany kamień domina w formacie [liczba oczek][liczba oczek]. Liczbę oczek ustawiamy w ciągu niemalejącym.

Przykład

Wejście:

1

2|5 4|5 0|1 3|4 3|6 3|1 2|6 0|0 3|3 5|3 6|6 1|1 3|0 2|2 6|4 4|2 0|4 2|3 0|2 1|6 2|1 5|0 0|6 1|4 6|5 4|4 5|1

Wyjście:

5|5