# **Grocerlist**

# Especificación de Requisitos

Versión: 0100

Fecha: 16/10/2024

Versión 1.0.0



Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

## **HOJA DE CONTROL**

Organismo			
Proyecto	Grocerlist		
Entregable	Especificación de Requisitos		
Autor	Noel Prieto Pardo		
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	16/10/2024
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA
		Nº Total de Páginas	8

### **REGISTRO DE CAMBIOS**

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Noel Prieto Pardo	16/10/2024

### CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos		
Noel Prieto Pardo		



#### Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

# ÍNDICE

1	INTRODUCCIÓN	5
	1.1 Alcance	
	1.2 Objetivos	
2	INFORMACIÓN DEL DOMINIO DEL PROBLEMA	
	2.1 Introducción al Dominio del Problema	
	2.2 Glosario de Términos	6
3	CATÁLOGO DE REQUISITOS DEL SISTEMA A DESARROLLAR	
	3.1 Requisitos Funcionales del Sistema	7
	3.1.1 Requisitos de Información del Sistema	
	3.1.2 Requisitos de Reglas de Negocio del Sistema	8
	3.2 Requisitos No Funcionales del Sistema	9
	3.2.1 Requisitos de Usabilidad	9
	3.2.2 Requisitos de Seguridad	
	3.3 Restricciones Técnicas del Sistema	9



Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

## 1 INTRODUCCIÓN

Se quiere realizar una aplicación para ayudar a la gestión de las compras mediante la creación de listas de la misma. Se ha observado que no existe una aplicación en la que se aúnen conceptos como la creación de listas, facilidad para compartirlas y la recomendación de precios. Grocerlist busca ser una aplicación importante para cualquier persona que busque hacer la compra de una manera más sencilla.

#### 1.1 Alcance

El alcance del proyecto está pensado en 3 fases:

La primera fase consiste en la creación de las listas de la compra y este es el pilar fundamental. En esta fase se incluirán las operaciones CRUD sobre las listas así como añadir, eliminar y editar productos en las mismas.

En la segunda fase se contemplaría el apartado social de la aplicación. En esta fase se centraría en las funciones de compartir las listas entre los dos o más usuarios.

La tercera fase se centraría en la recomendación de precios. Con ayuda de APIs de supermercados se compararía el precio en productos seleccionados de primera necesidad.

De estas fases en la versión 1.0.0 se incluirá la primera y se intentará tener, si no todas, algunas de las funcionalidades de la segunda fase. Estas funcionalidades y requisitos se especifican más detalladamente en el apartado 3.

### 1.2 Objetivos

- Una aplicación fácil de entender para poder realizar listas de la compra.
- Una interfaz visual y agradable.
- Poder gestionar tu usuario.
- Poder compartir listas de la compra a tus amigos o familiares.



Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

### 2 INFORMACIÓN DEL DOMINIO DEL PROBLEMA

#### 2.1 Introducción al Dominio del Problema

El campo sobre el que se va a trabajar la aplicación utiliza un lenguaje natural al que ya estamos acostumbrados. Aún así cabe recalcar varias cosas:

- Las listas de la compra contienen productos y de cada producto se puede seleccionar la cantidad.
- Los usuarios pueden tener infinidad de listas de la compra, por eso no se indica como requisito una cantidad máxima, al menos en esta versión.
- Para compartir listas de la compra no hace falta tener ningún tipo de conexión extra en la aplicación. Al contrario de como se hace en otras aplicaciones no hace falta ser seguidor para acceder a las listas, simplemente una invitación directa.

#### 2.2 Glosario de Términos

Usuario: se refiere a la persona que se da de alta para utilizar el sistema.

Listas: se refiere a las listas de la compra, del tipo todo.

**Productos:** en general se refiere a todo lo que se pueda añadir a la lista de la compra, ya sean alimentos u otros elementos.



Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

## 3 CATÁLOGO DE REQUISITOS DEL SISTEMA A DESARROLLAR

## 3.1 Requisitos Funcionales del Sistema

### 3.1.1 Requisitos de Información del Sistema

IS-001	Información sobre los usuarios
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los usuarios. En concreto:  - Nombre de usuario - Nombre - Apellidos - Correo electrónico - Password
Datos específicos	Los apellidos se almacenarán separados como apellido1 y apellido2.
Comentarios	El nombre de usuario servirá para iniciar sesión.

IS-002	Información sobre las listas
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los usuarios. En concreto:  - Identificador de la lista - Nombre de la lista
Datos específicos	
Comentarios	

IS-003	Información sobre los productos
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los productos. En concreto: - Identificador del producto - Nombre del producto - Categoría - Tipo de almacenaje



#### Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

1	Categoría y tipo de almacenaje serán almacenados en dos tablas con información relevante.
Comentarios	

## 3.1.2 Requisitos de Reglas de Negocio del Sistema

RN-001	Modificación de la información sobre usuarios	
Descripción	Cada usuario podrá modificar su información personal.	
Comentarios		

RN-002	Modificación de la información sobre listas	
Descripción	Los usuarios que tengan acceso a las listas podrán modificar la información sobre estas, así como eliminar las mismas.	
Comentarios		

RN-003	Añadir información sobre usuarios	
•	Los usuarios podrán añadir a la base de datos productos en caso de que la base de datos no pueda proveer de los productos que los usuarios necesitan.	
Comentarios		

RN-004	Compartir listas
1	Los usuarios podrán compartir listas siempre que las dos partes acepten que se hayan compartido las listas.
Comentarios	



Noel Prieto Pardo Gregorio Fernández

## 3.2 Requisitos No Funcionales del Sistema

## 3.2.1 Requisitos de Usabilidad

NF-001	Acceso sencillo a la creación de listas y añadir productos
Descripción	El sistema deberá tener botones intuitivos que permitan crear listas de manera sencilla y añadir productos a las mismas.
Comentarios	

## 3.2.2 Requisitos de Seguridad

NF-003	Acceso con credenciales
Descripción	El sistema deberá permitir el acceso a través de credenciales.
Comentarios	

### 3.3 Restricciones Técnicas del Sistema

RT-001	Compatibilidad con navegadores
Descripción	El sistema deberá ser compatible con los navegadores Microsoft Edge, Mozilla Firefox y Google Chrome en su última versión.
Comentarios	

RT-002	Tecnologías de desarrollo
Descripción	El sistema deberá desarrollarse en base a las siguientes tecnologías:  - Sistema gestor de base de datos MySQL  - IDEs: Spring Tools Suite y Visual Studio Code  - Angular 17 para front-end  - Java 17 para back-end
Comentarios	