

이 력 서



이름	이우열	영문	LEE WOoyeol	나이	男,1997년생
지원분야	웹 프론트엔드 개발자			경력	1년 3개월
휴대폰	010-3944-4722	Github	https://github.com/w00ye0l		
E - mail	lwyeol1010@gmail.com				
주소	인천광역시 부평구 영성중로 16				

학력사항 (최종학력 : 성균관대학교(4년) 졸업)

재학기간	학교명 및 전공	학점	소재지
2018. 03 ~ 2020. 08	성균관대학교 자연과학캠퍼스 기계공학부	3.73 / 4.5	수원
2016. 03 ~ 2018. 02	중앙대학교 평생교육원 컴퓨터공학과	3.96 / 4.5	서울

경력사항 (전체경력: 1년 3개월)

근무기간	근무회사	부서	직위	담당직무
2024. 04 ~ 재직 중	(주)에이제로 컴퍼니	개발	선임연구원 팀장	웹 프론트엔드 개발
2023. 07 ~ 2023. 10	(주)한올아이씨티	개발	인턴	응용SW엔지니어링

교육/연수

기간	과정명	기관
2022. 07 ~ 2022. 12	[멀티잇] 풀스택 개발자 취업캠프(Python)	멀티캠퍼스

자격증

취득일자	자격증/면허증	등급	발급처	비고
2022. 06	정보처리기사	-	한국산업인력공단	
2022. 09	SQL 개발자(SQLD)	-	한국데이터베이스진흥센터	
2016. 12	네트워크 관리자	2급	한국정보통신자격협회	

병역

복무기간	군별/계급/병과	미필사유
2018. 11 ~ 2022. 06	육군/병장/보병	

수행 프로젝트

회사명	(주)에이제로 컴퍼니	부서	개발	직급	선임연구원/팀장
주요업무	자체 웹 서비스 개발			프로젝트 기간	2024. 04 ~ 진행 중
주요역할 및 담당	프론트엔드 개발				
업무 성과	<div>- Next.js + TypeScript 기반 프론트엔드 아키텍처 설계 및 SSR 최적화 → 페이지 로딩 속도 60% 개선</div> <div>- Tailwind CSS 를 활용한 디자인 시스템 구축 → UI 개발 속도 20% 향상, 코드 중복 30% 감소</div> <div>- React Query + SWR 을 활용한 API 캐싱 최적화 → 불필요한 API 요청 35% 감소</div> <div>- 개발팀 팀장을 맡아 백엔드 개발자(2 명), 디자이너(2 명)와 협업을 주도</div> <div>- 백엔드 팀과 API 명세 논의 및 RESTful API 설계 → 성능 개선을 위한 요청 최적화 제안</div> <div>- 백엔드 SQL 페치 조인(Fetch Join) 최적화 적용 → API 응답 속도 700ms → 250ms (64% 개선)</div> <div>- 디자인 시스템 및 UI/UX 가이드라인 정립 → 디자이너와 협업하여 일관된 사용자 경험 제공</div> <div>- Notion, Slack, Figma 등 협업 톨 활용 → 애자일 개발 프로세스 개선</div>				

회사명	(주)한울아이씨티	부서	개발	직급	인턴
주요업무	자체 서비스 소프트웨어 마이그레이션			프로젝트 기간	2023. 07 ~ 2023. 10
주요역할 및 담당	웹 풀스택 개발				
업무 성과	<div>- 병원 업무 시스템 LIS/RIS 의 C#/.NET → Spring Boot + JSP 웹 기반 리뉴얼 참여</div> <div>- LIS (Laboratory Information System): QC 검사 항목 관리 기능 개발</div> <div>- RIS (Radiology Information System): 판독 관리 시스템 개선 및 웹 페이지 리팩토링</div> <div>- RESTful API 개발 및 기존 SQL 쿼리 최적화</div> <div>- 검사 데이터 조회 속도 30% 개선</div> <div>- UI 리팩토링을 통해 병원 내부 사용자의 접근성 개선</div> <div>- 백엔드 & 프론트엔드 간 API 명세 문서 작성 및 협업 프로세스 개선</div>				

자기 소개서

프론트엔드 기술에 대한 깊은 이해와 적용

프론트엔드 개발은 단순히 화면을 구현하는 것이 아니라, 데이터 흐름을 설계하고, 성능을 최적화하며, 사용자가 직관적으로 경험할 수 있는 서비스를 만드는 과정이라고 생각합니다. 그렇기 때문에 저는 단순한 UI 구현을 넘어, 웹 애플리케이션의 성능과 유지보수성을 고려한 개발에 집중해왔습니다.

재직 중인 회사에서 Next.js를 활용한 프로젝트를 진행하면서 CSR, SSR, ISR의 차이점을 분석하고, 서비스 특성에 맞게 최적의 렌더링 방식을 선택하는 과정을 경험했습니다. 이를 통해 초기 페이지 로딩 속도를 60% 개선할 수 있었으며, 사용자 경험이 크게 향상되었습니다. 또한, React Query를 활용하여 API 요청을 효율적으로 관리하고, 클라이언트 사이드 캐싱을 적용하여 불필요한 네트워크 요청을 35% 감소시킨 경험이 있습니다. 이 과정에서 백엔드와 협업하며 API 구조를 최적화하고, SQL 페치 조인을 적용하여 API 응답 속도를 개선하는 데 기여했습니다.

프론트엔드 개발자는 단순한 UI 구현자가 아니라, 데이터와 사용자 경험을 연결하는 핵심 역할을 맡고 있습니다. 저는 앞으로도 사용자 경험을 향상시키는 개발, 퍼포먼스를 극대화하는 최적화 작업, 장기적으로 유지 보수 가능한 구조 설계를 목표로 성장해 나가고 싶습니다.

사용자의 가치를 고민하며 팀과 함께 성장하는 개발자

저는 개발을 단순한 업무가 아니라, 사용자에게 가치를 제공하는 과정이라고 생각합니다. 단순히 주어진 기능을 구현하는 것이 아니라, 서비스가 더 성장할 방향과 사용자 경험을 개선할 방법을 고민하며 개발해왔습니다.

프로젝트를 진행할 때도 "내가 직접 사용하는 서비스라면?"이라는 관점에서 접근했습니다. 이를 위해 디자인 시스템을 도입하고, UI/UX 가이드라인을 정리하여 일관된 사용자 경험을 제공할 수 있도록 했습니다. 또한, 유지보수성을 고려한 코드 구조를 설계하여 단기적인 기능 추가가 아니라, 장기적으로 성장할 수 있는 시스템 구축에 집중했습니다.

팀장으로서 개발팀이 효율적으로 일할 수 있는 환경을 조성하는 것 또한 중요한 역할이었습니다. 그렇기에 백엔드와의 협업 프로세스를 개선하고, API 명세 문서를 체계적으로 정리하며 코드 리뷰 문화를 도입하여 개발 품질을 높이는 데 기여했습니다.

이러한 경험을 통해 좋은 개발자가 되는 것뿐만 아니라, 좋은 팀을 만드는 것이 중요하다는 것을 깨달았습니다.

입사 후에도 팀과 서비스의 성장을 고민하며, 장기적인 가치를 만들어가는 개발자가 되고 싶습니다.

퇴근 후에도 성장하는 개발자 - 소비 관리 앱 개발 경험

실무 경험 뿐만 아니라, 새로운 기술을 적용하고 사용자 중심의 서비스를 개발하기 위해 사이드 프로젝트를 진행하고 있습니다. 퇴근 후, 커뮤니티를 통해 팀원들을 모집하여 소비 기록 및 관리 앱을 개발하고 있으며, 현재 Google Play Store 및 App Store에 배포된 상태입니다.

이 프로젝트에서 Flutter와 Firebase를 사용하여 프론트엔드 개발을 담당하고 있으며, 이전에 Flutter와 Spring Boot 기반의 프로젝트를 개선하여 유지 보수 및 기능 확장을 진행한 경험이 있습니다.

- Flutter 기반의 크로스 플랫폼 앱 개발 → Android 및 iOS 배포 완료
- Firebase Authentication 및 Firestore 연동 → 실시간 데이터 동기화 및 인증 기능 구현
- Firebase Functions를 활용한 서버리스 백엔드 개발 → 비즈니스 로직 처리
- Firebase Messaging을 이용한 푸시 알림 시스템 구축 → 사용자 맞춤형 알림 제공 및 리텐션 향상
- UI 및 UX 개선을 통해 기존 프로젝트 대비 사용성 향상

이 프로젝트를 통해 단순히 기능을 구현하는 것이 아니라, 사용자의 실질적인 문제를 해결하는 것이 중요하다는 점을 다시 한번 깨달았습니다. 입사 후에도 새로운 기술을 배우고 적용하며, 실무에 빠르게 적응하는 개발자가 되겠습니다.