Programmation Système

TP 4 : Communication et synchronisation entre les processus et threads sous Unix

Exercice 1

- 1) Ecrire un programme C qui crée deux processus à l'aide de l'appel système fork (). Le père affichera les entiers pairs compris entre 1 et 100, le fils affichera les entiers impairs compris dans le même intervalle. Synchroniser les processus à l'aide des signaux pour que l'affichage soit 1 2 3 ... 100.
- 2) Le signal SIGCHLD est un signal qui est automatiquement envoyé par le fils à son père lorsque le fils se termine (par un exit, un return, ou autre). **Ajoutez une fonction** et **le code nécessaire** afin que le père n'attende jamais son fils de façon bloquante et que le fils ne devienne pas zombie.

Exercice 2

Ecrire un programme C équivalente à la commande shell ps -uax | grep root | wc -l

Exercice 3

Ecrire une application client-serveur qui utilise une file de messages

- Un serveur qui lit des questions comportant deux nombres et envoie leur somme en réponse. Le type de chaque réponse est le pid du client correspondant.
- un client qui envoie des questions au serveur et lit ses réponses.

Exercice 4

Écrire un programme qui lance 2 threads. L'un écrira les 26 minuscules à l'écran et l'autre les 26 majuscules.

- Écrire un programme qui ouvre un ficher en écriture puis qui crée 2 threads, les attend et ferme le ficher. Le premier thread écrira les nombres de 0 à 100 000 dans le ficher et l'autre de 1 000 000 à 1 100 000. Consultez le fichier ainsi créé.
- Écrire un programme qui initialise une variable globale à 0 et crée 2 threads. Chacun des threads va incrémenter la variable N fois. Afficher la valeur de la variable à la fin de l'exécution de chacun des threads.
- Faites plusieurs exécutions et augmenter N jusqu'à remarquer que le résultat n'est plus 2xN. Pourquoi ?