

# Opdracht 1

Onderwerp	Website maken voor organisatie
Leerdoelen	<ul> <li>Je haalt de kennis op die je in leerjaar 1 hebt opgedaan bij HTML/CSS</li> </ul>
	<ul> <li>Je haalt de kennis op die je in het eerste leerjaar hebt opgedaan bij JavaScript (ook jQuery)</li> </ul>
Lograntoyt	To bobt oon toam van wobdovolonors samongostold. Mot dit toam

Leercontext

Je hebt een team van webdevelopers samengesteld. Met dit team neem je een opdracht aan van een organisatie die graag een nieuwe website wil. Je krijgt van de organisatie bestanden aangeleverd met de benodigde informatie. Indien deze informatie onvoldoende is, dan kan je contact opnemen met de opdrachtgever.



Moeilijkheidsgraad \*\*☆

#### Informatie

De informatie die je nodig hebt bij het maken van deze opdracht vind je terug op het opdrachtenportaal.

#### Taken

Werk onderstaande taken uit in de daarvoor benodigde bestanden.

Taak 1	Richt een werkomgeving in m.b.v. GitHub
Taak 2	Voer gesprekken met de opdrachtgever
Taak 3	Maak schetsen en diagrammen van de website
Taak 4	Bouw de website volgens de wensen van de opdrachtgever
Taak 5	Host de website op Azure
Taak 6	Test de toegankelijkheid (WCAG) en validiteit van de markup van je website

### Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria die benoemd staan op het opdrachtenportaal gelden daarnaast ook de onderstaande beoordelingscriteria.



Taak 1	- GitHub is volgens de richtlijnen ingericht
	- Ieder teamlid is in staat om bestanden te syncen (pushen/pullen) en te
	committen met GitHub
	- Resultaat: Een repository op github die lees/schrijfbaar is voor alle
	teamleden en leesbaar voor de docent
Taak 2	<ul> <li>Er vinden minimaal twee gesprekken plaats met de opdrachtgever</li> </ul>
	(eerste gesprek en oplevering)
	- Gesprekken worden vooraf ingepland
	- Stel een lijst met vragen op, die je wilt stellen aan de opdrachtgever
	- Maak alvast een voorstel voor een opzet van de website (schetsmatig)
	- Resultaat: Lijst met vragen voor opdrachtgever, eventueel een eerste
	schetsvoorstel
Taak 3	- Maak schetsen van de pagina's en leg deze voor aan de klant
	- Maak een activiteitendiagram van de interactieve pagina (JavaScript)
	- Resultaat: Mockups/schetsen en activiteitendiagram
Taak 4	- De website voldoet aan de eisen van de opdrachtgever
	- Met het ontwerp is rekening gehouden met het vak Usability
	- Alle onderdelen uit de checklist zijn verwerkt in de website
	- Resultaat: Demo aan de opdrachtgever
Taak 5	- Host de website volgens de handleiding op Azure of host het elders
	- Resultaat: De website heeft een URL die de klant kan openen in de
	browser
Taak 6	- Test de toegankelijkheid (WCAG richtlijnen) en de validiteit van de
	markup met de informatie/tools die gegeven zijn in de
	opdrachtenportaal (of andere tools).
	- Zet de uitkomsten in een word document 'Rapport WCAG/validiteit
	website' en beschrijf hoe de site moet worden
	verbeterd/geoptimaliseerd. Overleg de aanpassingen met je docent.
	- Resultaat: Rapport WCAG/validiteit
	incontact. Rapport Wendy Validiteit

## Inleveren/opleveren

De codebase wordt opgeleverd vanuit een gedeelde (toegankelijk voor de docent) gitrepository. Alle andere documenten kun je als één rar comprimeren en uploaden in de inlevertaak(opdracht 1) in de ELO.