**配置编辑器开发记录**

1. **支持int类型，兼容原程序已有的int32, int64, uint32, uint64, 默认int值为int64类型**
2. **支持string类型，不可包含中文逗号**
3. **支持text类型**
4. **支持bool类型，**
   1. **为真的值：1，t, T, true, TRUE, Ture,是**
   2. **为假的值：0，f, F, false, FALSE, False，否**
5. **多表格合并支持，两张表格需要有相同的表头，导出的时候用‘+’号连接。**
6. **添加key值支持，支持key值为数字类型和字符串类型。（|key的支持暂未实现）**
7. **添加数组的类型，支持[]array, array[]，和repeated array的三种类型的支持。**
8. **支持结构体类型和机构体数组，在Globals.xlsx中定义结构体类型，字段，（暂不支持默认值填充），结构体有两种书写方式，例如定义了Vec2类型的结构体，可以{0,1}，{X=1,Y=2}书写，但需要注意X,Y必须与Globals.xlsx中定义的字段完全相同，并且同一结构体内不可以有相同的字段名称，否则会报错。单个结构体，不加大括号也没关系，例如“X=100 , Y=89”。另外，类似于“100 , Y=89”这样的类型也是可以正确导出的，但是非常不推荐这样的写法。结构数组，需要由“{X=100 , Y=89} , {X=20, Y=30}”这样的格式书写，中间由大阔号隔开，注意大阔号不可以省略。**