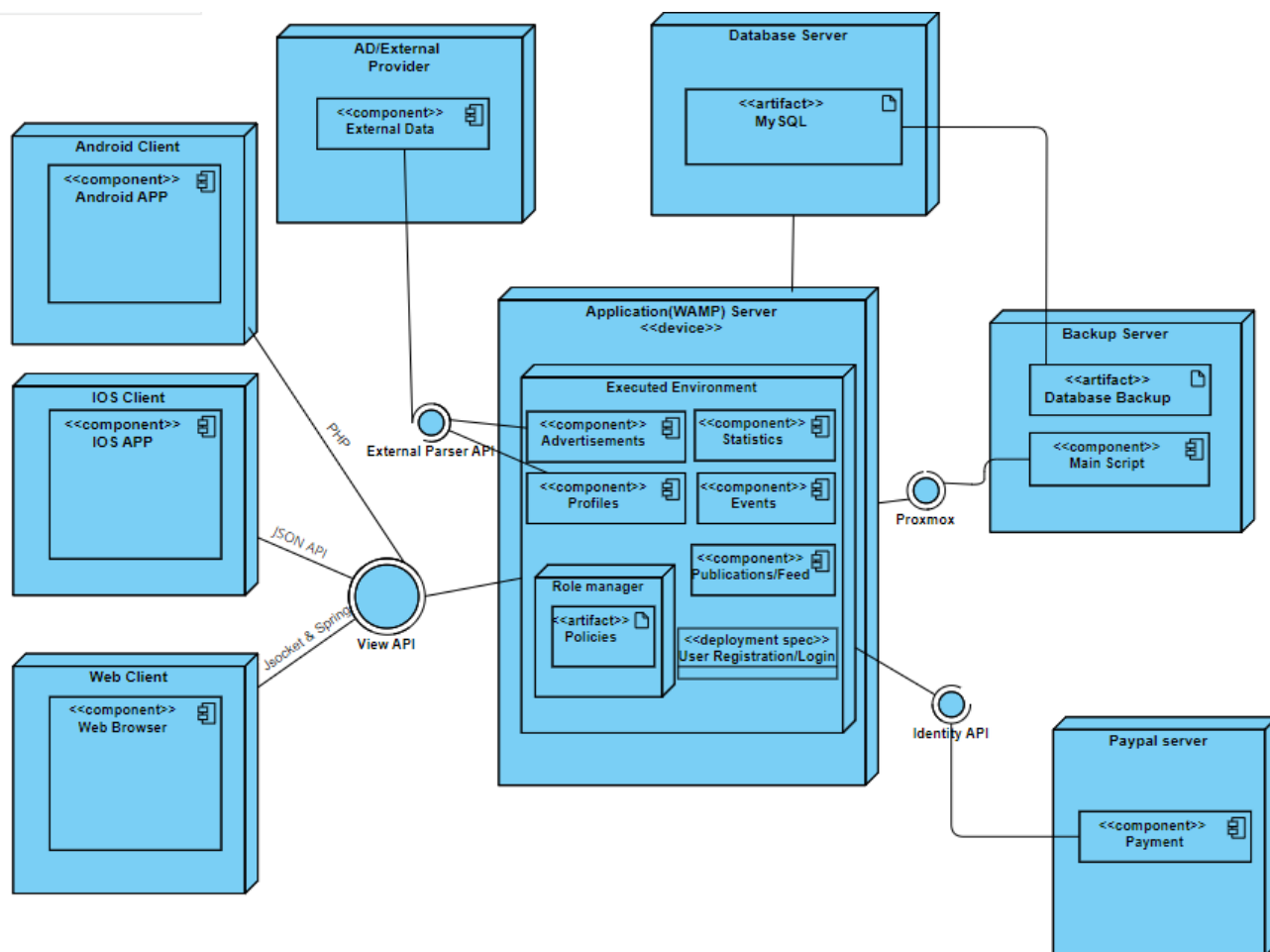


Deployment structure diagram:



Какво представлява тази диаграма и защо сме я избрали?

Чрез deployment structure се показва системата и околната среда, в която е разположена – както хардуерна, така и връзки с други системи/сървъри. Решихме да представим този вид диаграма, тъй като за реализацията на голяма част от изискванията на системата е нужна връзка и комуникация с външни server, client. Тази връзка се осъществява чрез различни API-та.

Отделните **ноуд**-ове

Главният ноуд ще е device-а Application Server-а, от когото се оправлява цялата система, и върху когото ще бъде разположен целия enironment. Самият той, от своя страна, ще съдържа role manager, който ще отговаря за различното поведение на системата при различни видове потребители. В него има артефакт 'Policies', който ще служи за определяне на роли и права. Тези права пряко влияят на „Услугите“, които определен потребител може да достъпи за приложението.

В enironment също ще има компоненти за реклами, събития, публикации и профили. Ще има и Deployment specification за вход и регистрация в системата – XML файл отговарящ за правилния формат и транспортиране на данните въведени от потребителя.

Една от главните особености на системата е, че тя трябва да бъде достъпна за Android, IOS, Web client. В диаграмата имаме 3 отделни ноуда за осъществяването на тази концепция.

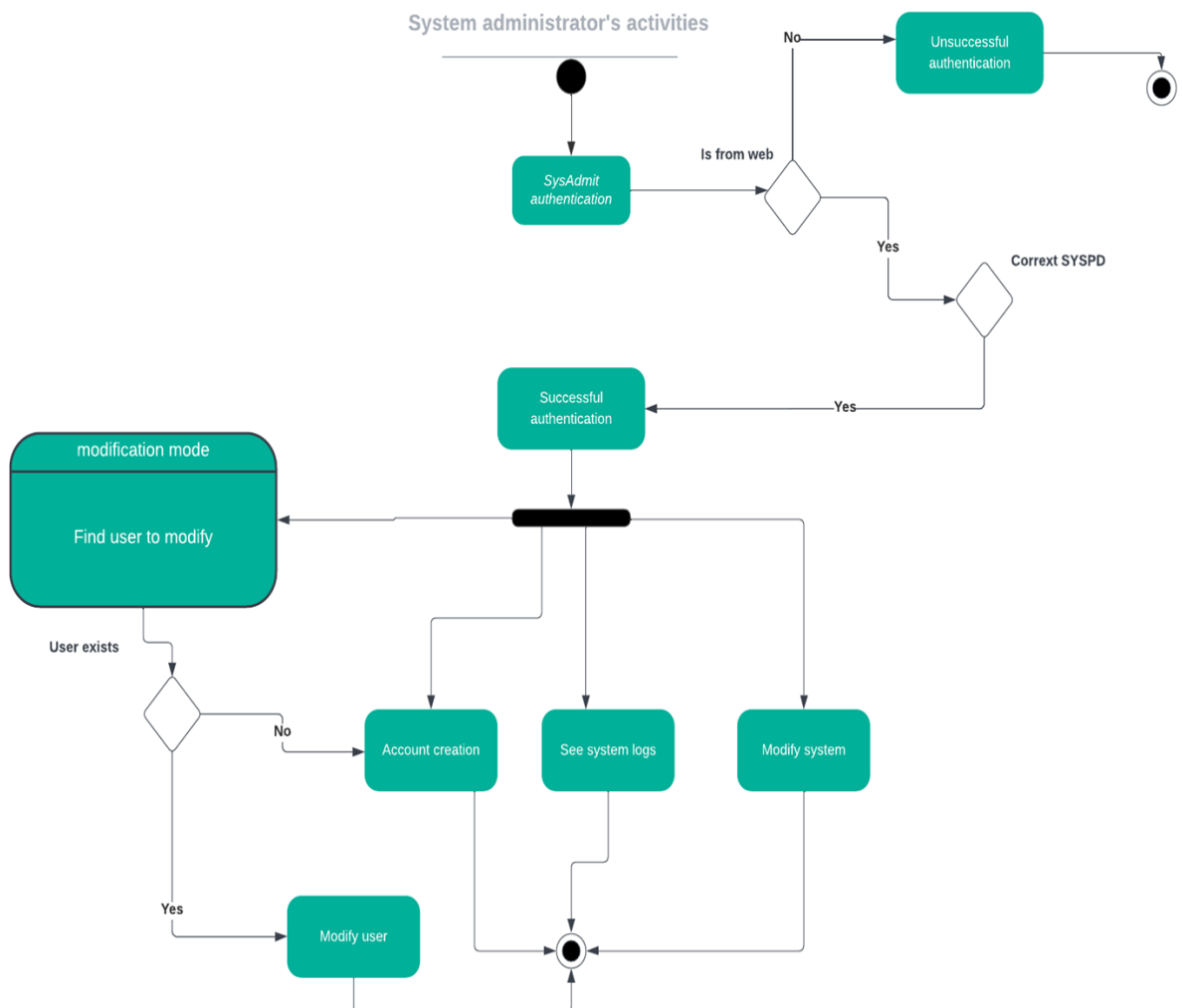
Във всеки един от тези ноудове има компонент, който е физическата форма на системата (Android/ IOS приложение или уебсайт. За връзката им с главната система използваме view api, към което различните приложения/сайтове се свързват с подходяща форма на комуникация (Android – PHP, IOS – Json , WEB – Jsocket/SpringBoot).

Чрез ноуда за пейпал сме изпълнили изискването за възможно плащане с PayPal. Използва се Identity API за връзка със сървъра на PayPal.

Ноуда за Реклами е свързан и с Advertisements и Profiles – чрез него на потребителите се показват реклами получени от външния Add/Data provider.

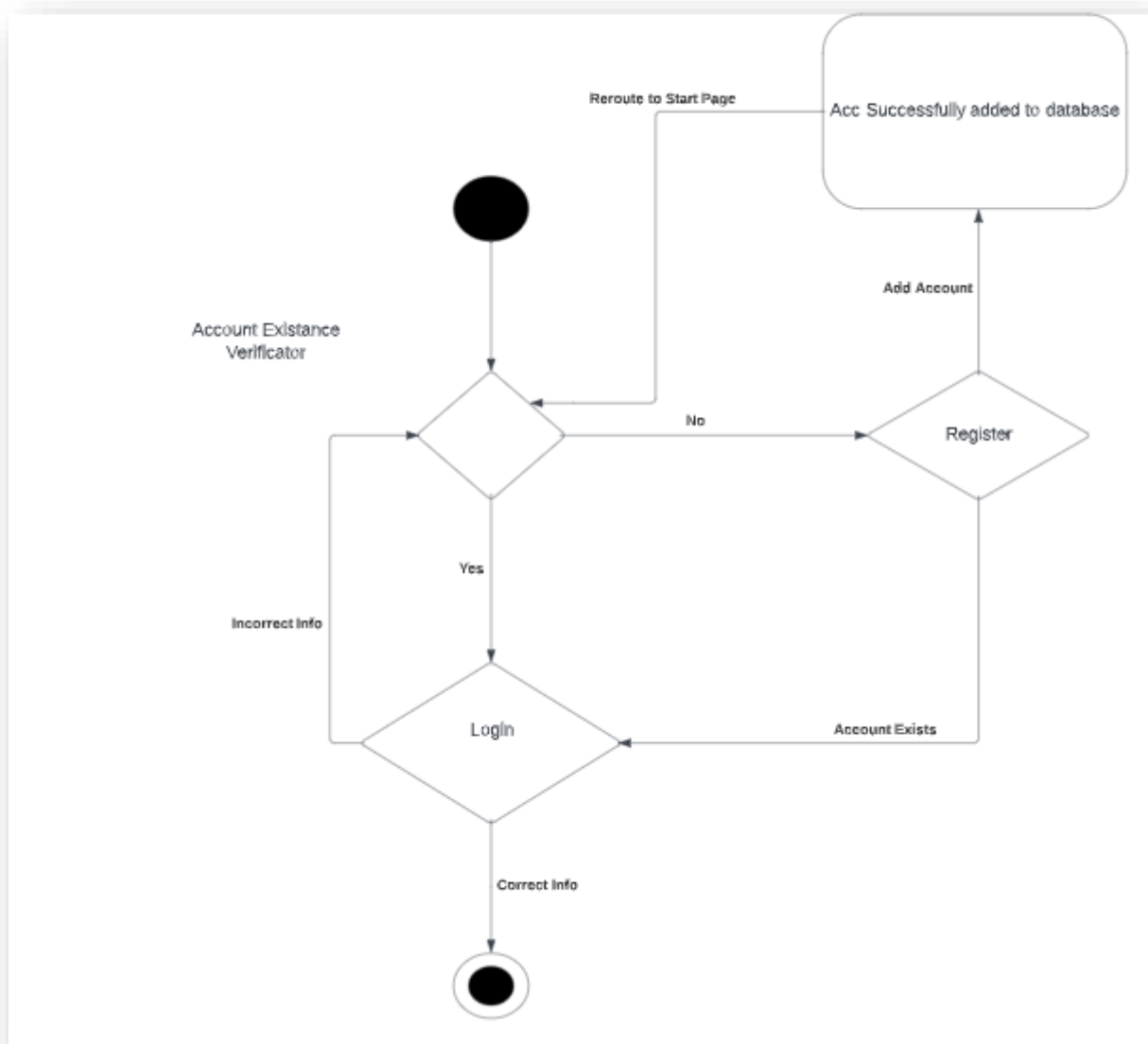
Цялата информация за потребители и събития се съхранява на външна база данни във вид на множество SQL файлове. Този ноуд се свързва и с backup ноуда. Там има стабилно копие на базата от данни под формата на артефакт и чрез скрипта при евентуален краш в системата или базата, данните биват запазени и бързодостъпни.

Process structure diagram:



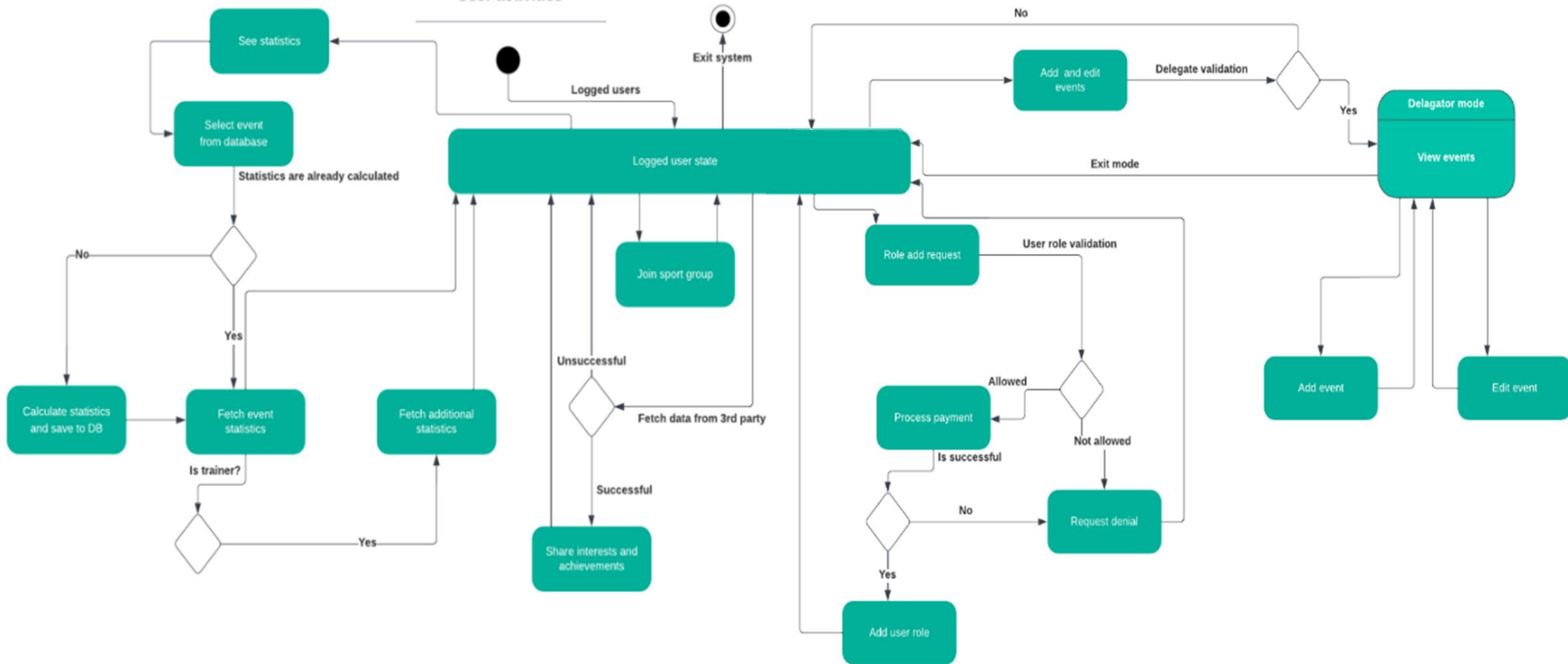
На диаграмата са представени дейностите, които могат да се извършват само от системните администратори. С цел сигурност, освен обикновената парола за потребител те имат и специална админ парола. За да използват те своите права, трябва да са влезли в своя профил от уеб клиента и да въведат и админ паролата си. Ако тези условия са изпълнени те получават достъп до следните дейности:

- Преглед на системните логове и промени по системата
- Модифициране на системата
- Добавяне на нов потребител
- Достъп до Modification mode, в който могат да променят данните на съществуващ потребител и ако такъв няма бива създаден



На диаграмата е представен Registration модула , който задължава потребителите да се вписват в съществуващ вече акаунт, за да могат да използват приложението. При регистриране се добавя информацията на потребителя в базата данни, а при вход, от потребителя се изисква да подаде правилно зададена информация. След вписването в профил, потребителя достъпва позволените му услуги.

User activities



В последната диаграма показваме процесите и функционалностите които могат да се достъпват от различните потребители, които са влезли в системата успешно.

- Всеки потребител може да се добави в определена спортна група която си е набелязал.
- Когато някой потребител желае да добави към профила си различна информация или статистика за лични спортни резултати, то request-а му минава през валидация която проверява дали данните са достъпни и записани успешно в системата.
- Когато някой потребител желае да закупи титла **Треньор** той изпраща заявка към системата и ако ролята е достъпна за него(*Потребителя НЯМА ролята*), то той е изпратен към платформата на easuraу където може да заплати за своята титла. При успешно заплащане ролята му се добавя и той получава привилегиите на потребителите **Треньор**.
- Всеки потребител може да достъпи статистика за определено събитие, като само този потребител с роля **Треньор** получава допълнително информация за определени срещи,играчи и събития.
- Всеки **Делегат** може да достъпи режим в който да променя и добавя информация за различни събития.
- Системата приключва работата си когато потребителя “Exit-не”