

# Hyppighed - skostørrelser.

En skomager ønsker en webapplikation til indsamling og visning af brugeroplysninger. Applikationen skal bestå af tre sider med følgende funktioner:

Side 1: Indsamling af brugeroplysninger

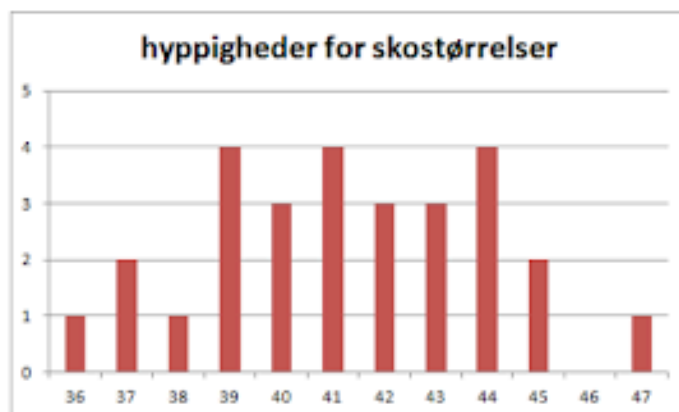
- Brugeren skal indtaste navn, e-mail, alder og skostørrelse.
- Data skal gemmes i en database eller en fil på webserveren.

Side 2: Visning af brugeroplysninger

- Viser en liste over alle brugere, der har indtastet deres oplysninger, inkl. navn, e-mail, alder og skostørrelse.

Side 3: Graf over skostørrelshyppighed

- Viser en graf over, hvor mange personer der bruger hver skostørrelse.
- Grafen kan genereres ved hjælp af enten Gdlib-funktionerne i PHP eller Google Charts Tools.
- Data til grafen skal hentes fra databasen eller fra en fil, afhængigt af hvordan du vælger at gemme brugerdata.



**Definition af hyppighed:** *Hyppighed angiver, hvor ofte en bestemt skostørrelse forekommer blandt brugerne. Eksempel: 4 personer bruger størrelse 44.*

**Krav:**

- Grafen skal tydeligt vise, hvor mange personer der bruger hver skostørrelse.
- Du kan vælge at bruge Gdlib eller Google Charts til at generere grafen.
- Data kan hentes enten fra databasen eller fra en fil på webserveren, afhængigt af din valgte løsning.

**Vejledning og ressourcer:** Følg vejledningen for Gdlib eller Google Charts Tools via de angivne links.

Du skal udvikle hele applikationen baseret på ovenstående krav.

### Links:

<https://www.php.net/manual/en/book.image.php>

<https://support.dandomain.dk/webhotel/php-scripts/gdlib-2-0-billedbehandling-i-php/>

<https://ordnet.dk/ddo/ordbog?query=hyppighed>

<https://developers.google.com/chart/>

### OBS:

1. Brug et versionsstyringsværktøj som f.eks. Bitbucket eller lignende til at håndtere din kode og commits.
2. Det færdige produkt skal uploades til skolens webserver. Hvis du ikke har fået dit kodebrev endnu, så kontakt din instruktør i god tid for at få adgang.

### Aflevering:

1. Følgende skal udarbejdes, pakkes i en ZIP-fil og uploades i opgavesystemet:
  - Screenshot af GIT med dine commits (se eksempel nedenfor).
  - Produktdokumentation (gerne i PDF-format), der skal indeholde:
    - Navn på udvikler, dato og projektnavn.
    - Link til det færdige produkt på skolens webserver.
    - En kort teknisk beskrivelse af projektet, inkl. begrundelse for de anvendte teknikker.
    - UML-diagrammer (Use cases, E/R-diagram).
2. Applikationen skal forevises senest 5 arbejdsdage efter opgaveudlevering.

