

Вся нужная информация:

ID посылок: A1m – 321303240, A1q – 321303250, A1r – 321303261, A1rq – 321303292

Ссылка на репозиторий: [https://github.com/w1sq/hse\\_algo/tree/main/HW9](https://github.com/w1sq/hse_algo/tree/main/HW9)

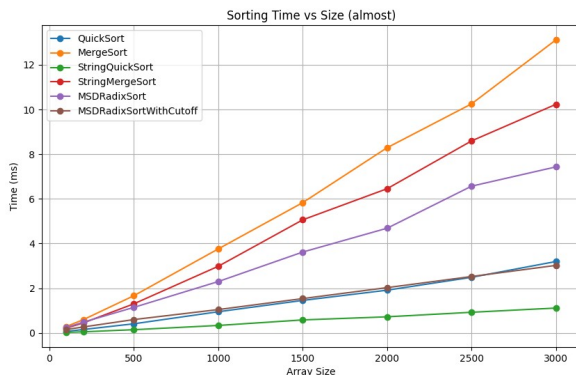
Всё остальное в этом же файле :)

Порядок выполнения:

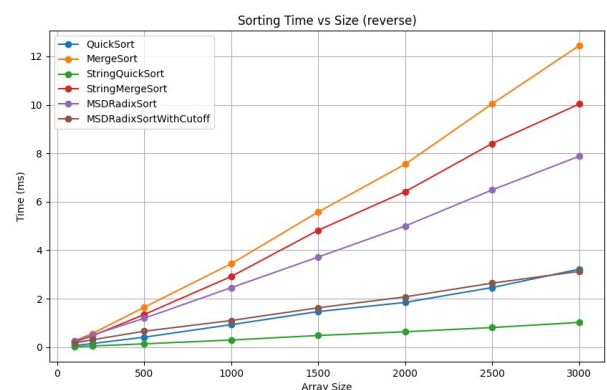
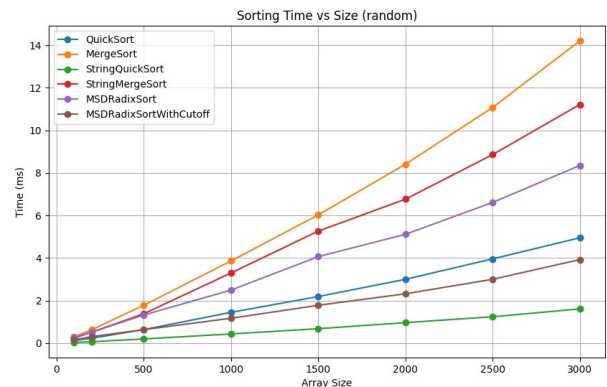
- 1) Написал все сортировки и заслал в контекст
- 2) Дописал классические сортировки
- 3) Написал инфраструктуру на C++(файлы main.cpp StringGenerator.cpp, StringSortTester.cpp)
- 4) Протестировал работу бинарника из main.cpp
- 5) Дописал Python-скрипт для многочисленного запуска, обработки данных и визуализации
- 6) Написал этот отчет

**Перейдём к результатам(оригиналы картинок в github):**

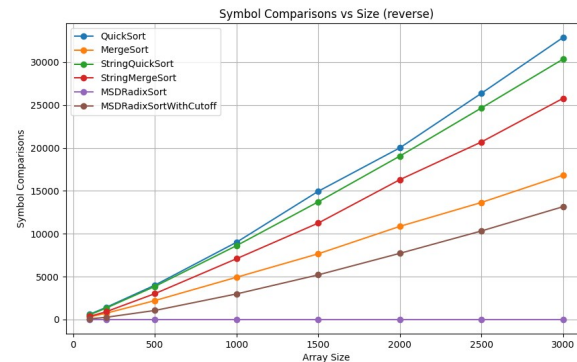
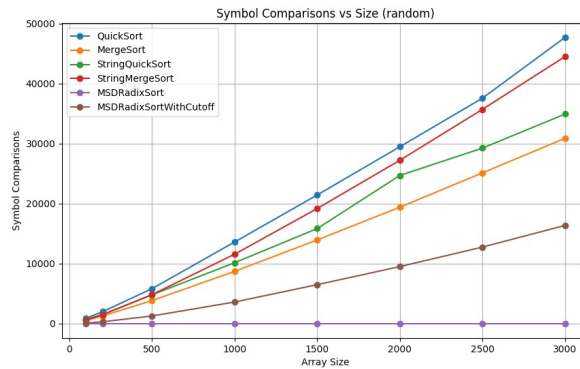
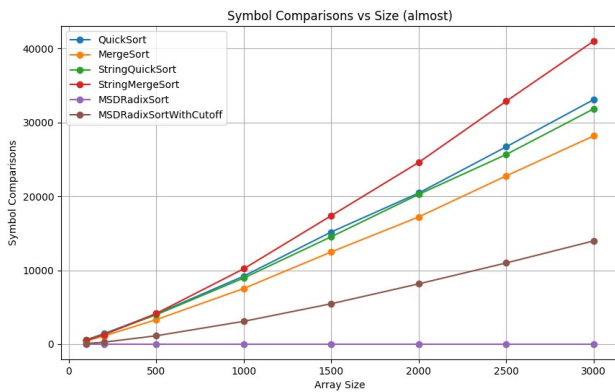
Время:



Показатели времени довольно предсказуемы. MergeSort всегда оказывается самым медленным, даже с оптимизацией. Стоит заметить, что pivot в QuickSort выбирается в середине, если бы он выбирался в конце или в начале — на reverse датасете он бы всегда проигрывал и улетал в космос и по времени и по сравнениям. Поэтому для наглядности сравнения(спасая масштаб графика) было принято решение ставить его в центр.



## Сравнения:



Так же ничего необычного. RadixSort не делает никаких сравнений и использует хэшапу под капотом. Но по времени работает медленнее чем RadixSortWithCutoff, получается очень наглядный трейдофф скорости на память. Все остальные сортировки ведут себя  $\pm$  похоже в количестве сравнений.

### Рассчёт теории:

$n$  — число строк,  $L$  — средняя длина строки,  $M$  — мощность алфавита (74)

#### 1) String QuickSort

В среднем  $O(n \log n)$  В худшем —  $O(n, L)$

#### 2)String MergeSort (LCP)

Базово  $O(n \log n)$  сравнений

С учётом LCP:  $O(n \log n + LCP)$ , в худшем —  $O(n, L)$

#### 3)MSD Radix Sort без Cutoff

Линейно по данным —  $O(n, L + M)$

Посимвольных сравнений - 0

#### 4)MSD Radix Sort с Cutoff

Линейный этап + для сегментов  $m \leq M$  QuickSort за  $O(m \log m)$

Общая оценка -  $O(n, L + M \log M)$

Сравниваем с реальными значениями на случайном датасете и 3000

### Эмпирические данные (random, n=3000)

Алгоритм	Время, мс	Сравнений
QuickSort	4.95	47,724
MergeSort	14.20	30,900
String QuickSort	1.61	34,946
String MergeSort	11.21	44,526
MSD Radix Sort	8.35	0
MSD Radix SortWithCutoff	3.93	16,383

1) String QuickSort — время чуть выше  $n \log n$  из-за LCP-вставок

2)String MergeSort (LCP) — порядок приблизительно  $n \log n$ , но свою роль играют LCP и двойное копирование

3)MSD Radix Sort без Cutoff — 0 сравнений и линия по времени, всё чётко

4)MSD Radix Sort с Cutoff — совсем немного сравнений из-за ограничения алфавитом, проигрывает quicksort по скорости, видимо из-за инициализации внутренних структур данных, а объем 3000 маловат