

Day 2

機器學習

機器學習概論



出題教練

楊証琨

知識地圖 機器學習概論



機器學習概論 Introduction of Machine Learning

監督式學習 Supervised Learning

前處理
Processing

探索式
數據分析
Exploratory
Data
Analysis

特徵
工程
Feature
Engineering

模型
選擇
Model
selection

參數調整
Fine-tuning

集成
Ensemble

非監督式學習 Unsupervised Learning

分群
Clustering

降維
Dimension
Reduction

機器學習概論 Introduction of Machine learning

機器學習的限制

機器學習可分析的幾類問題

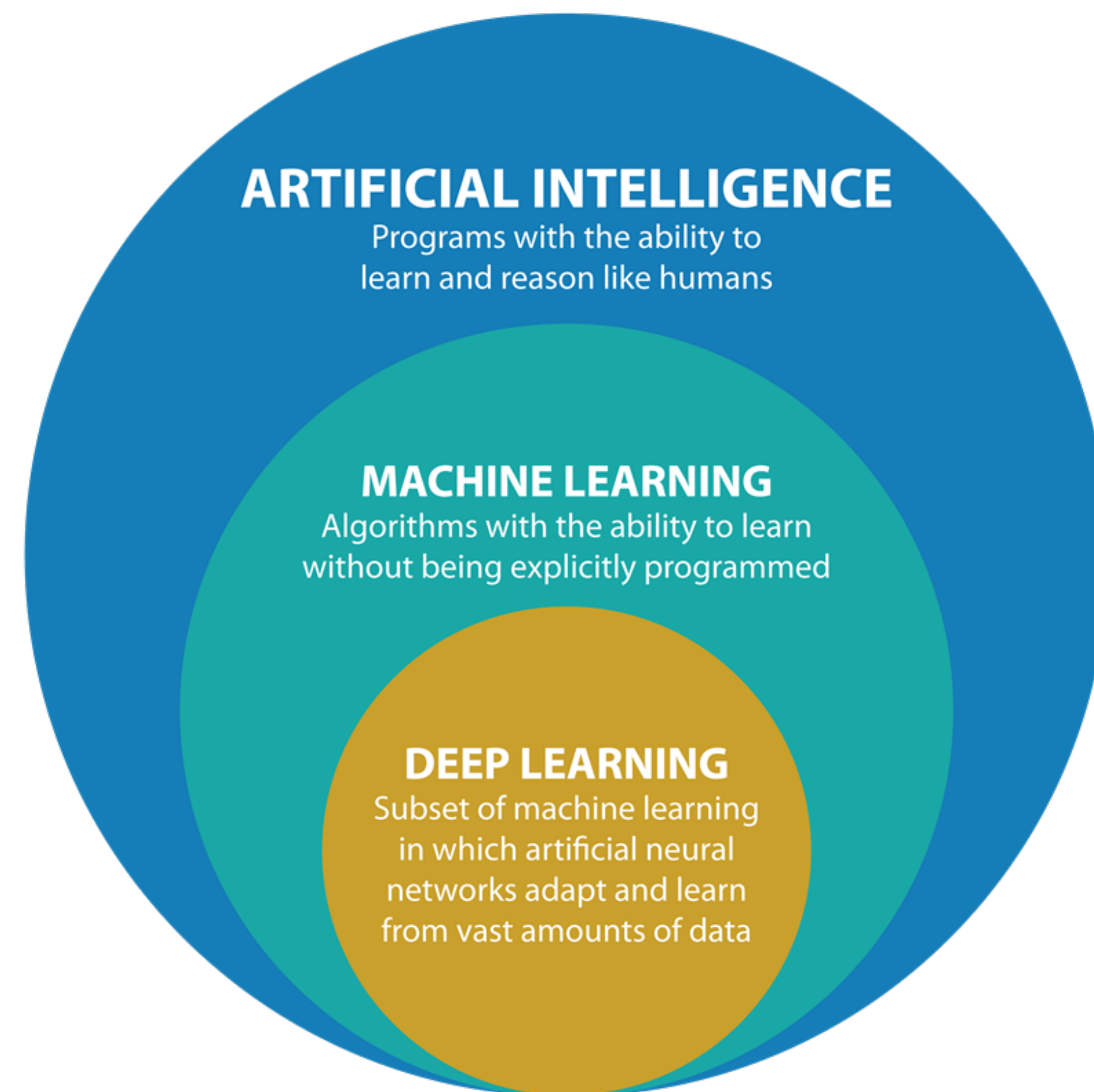
機器學習流程

數據分析流程

本日知識點目標

- 了解機器學習與人工智慧的意涵
- 能夠說明機器學習、深度學習與人工智慧之間的差別
- 機器學習中不同領域的意義與應用

- 機器學習 (ML) ? 深度學習 (DL) ? 人工智慧 (AI) ? 傻傻分不清楚?
- 機器學習其實是實現人工智慧的技術之一，但因為近幾年機器學習的表現遠超過其他傳統技術，才蔚為風潮
- 深度學習是機器學習中的一個分支，同樣是近幾年的表現遠超過傳統機器學習演算法，才被人們所關注



機器學習是甚麼？

- 白話文：

讓機器從資料中找尋規律與趨勢而不需要給定特殊規則

『 *Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.*

- Arthur Lee Samuel, 1959



- 數學：

給定目標函數與訓練資料，學習出能讓目標函數最佳的模型參數

機器學習的組成及應用

機器學習有三種! 各自有不同的應用

1. 監督式學習 (常見的應用多屬此類)

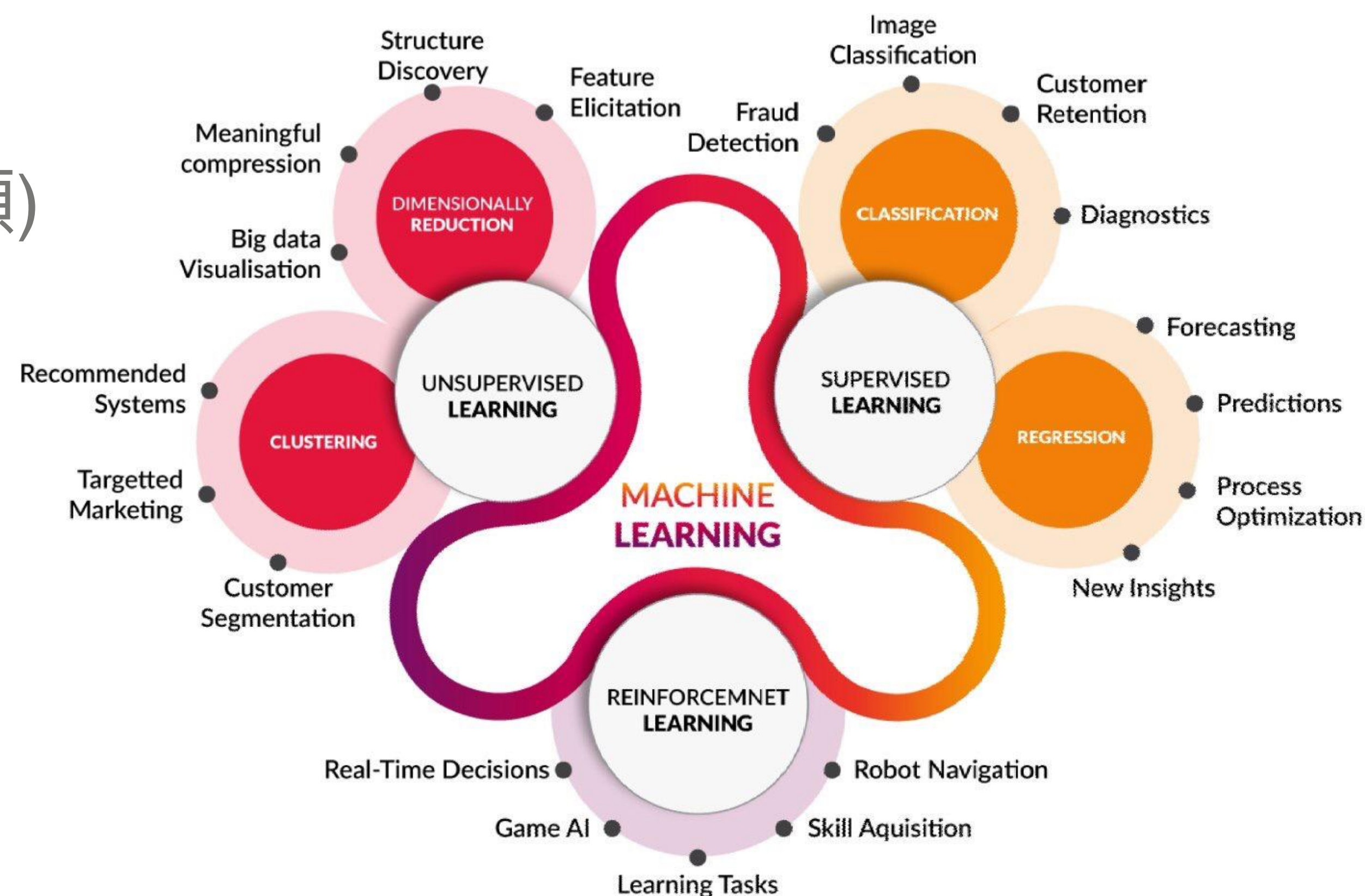
- 圖像分類、詐騙偵測

2. 非監督式學習

- 維度縮減、分群、壓縮等

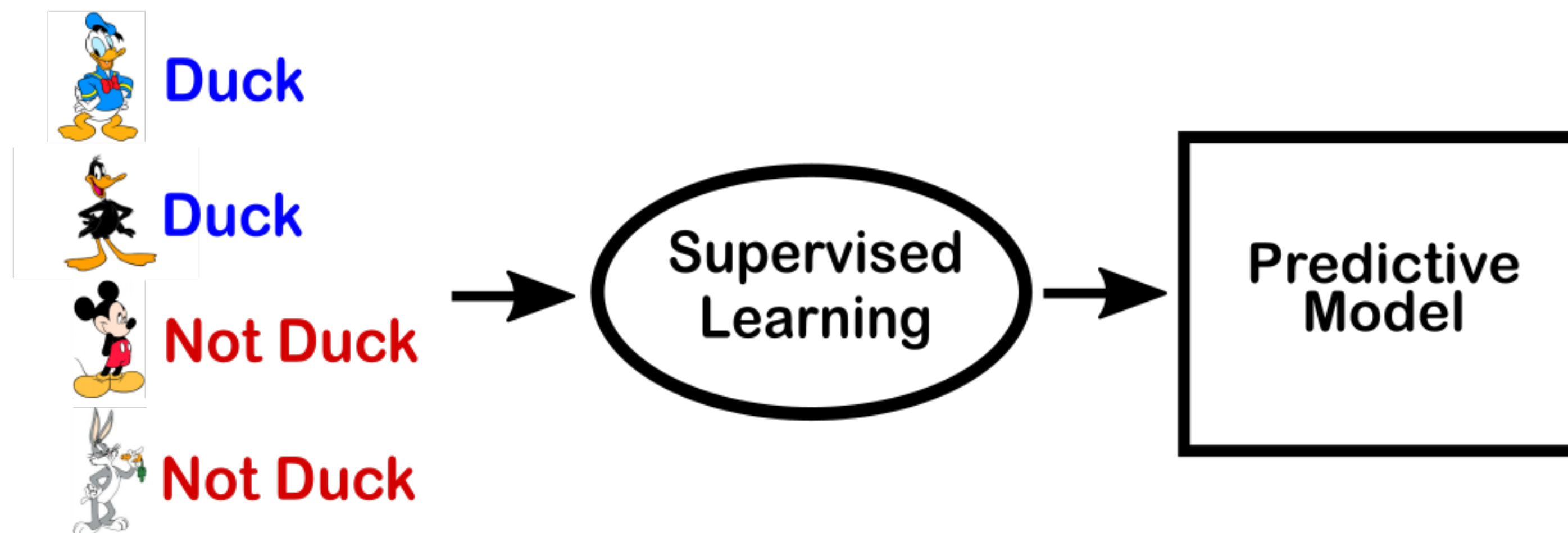
3. 強化學習

- 下圍棋、打電玩



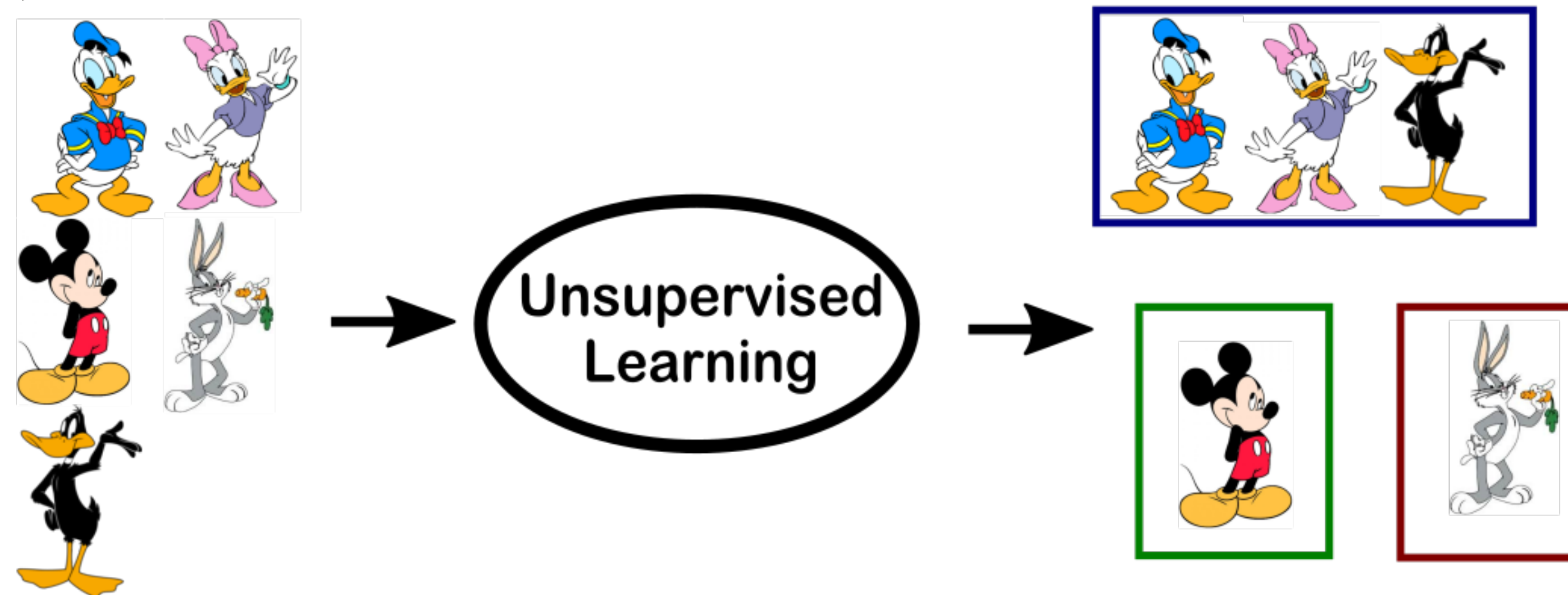
機器學習 - 監督式學習 (Supervised Learning)

- 會有一組成對的 (x, y) 資料，且 x 與 y 之間具有某種關係，如圖像分類，每一張圖都有對應到的標記 (y)，讓模型學習到 x 與 y 之間的對應關係
- 目前主流且有高準確率的機器學習應用多以此類型為主，但缺點是必須要蒐集標註資料



機器學習 - 非監督式學習 (Unsupervised Learning)

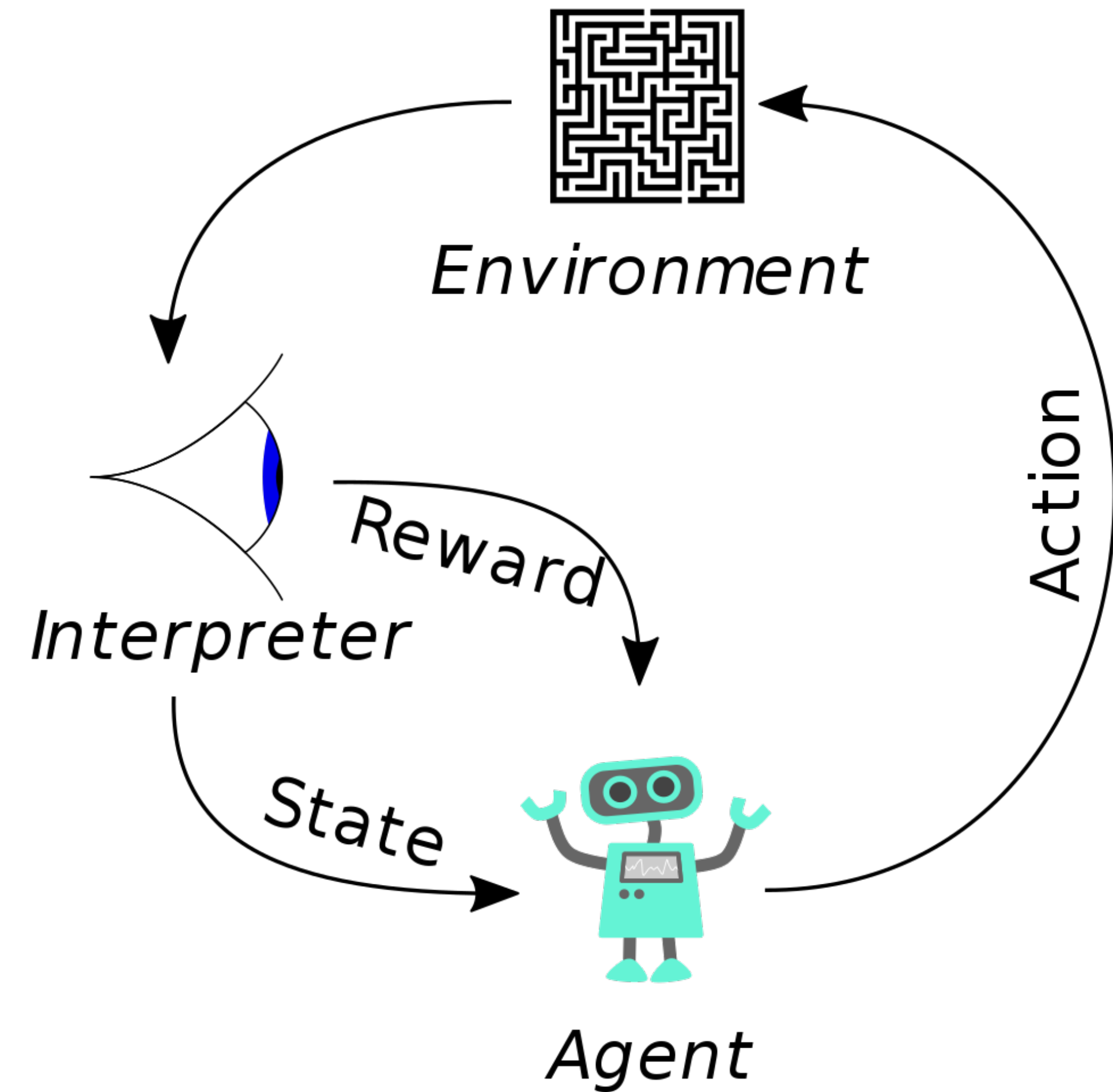
- 僅有 x 資料而沒有標註的 y ，例如僅有圖像資料但沒有標記。
- 非監督式學習通常透過降維 (Dimension Reduction)、分群 (Clustering) 的方式實現
- 非監督式的準確率通常都低於監督式學習，但如果資料收集非常困難時，可應用此方法



圖片來源：[medium](#)

機器學習 - 增強式學習 (Reinforcement Learning)

- 增強式學習是透過定義環境 (Environment)、代理機器人 (Agent) 及獎勵 (Reward)，讓機器人透過與環境的互動學習如何獲取最高的獎勵。
- Alpha GO 就是透過增強式學習的方式訓練，增強式學習近幾年在棋類、遊戲類都取得巨大的進展，是目前非常熱門的研究領域。





Q: 機器學習這麼厲害，不就甚麼任務都能夠完成嗎？

A: 的確目前許多題目中機器學習的表現都不遜於人類，但高準確的模型通常需要大量的資料才能達到。另外機器很難學習到語言中的雙關或反諷這些難以數字量化的概念，這也是聊天機器人目前的難題之一。不過針對**重複性高、目標明確的問題**，機器學習多半都能發揮的不錯。

解題時間 It's Your Turn

請跳出PDF至官網Sample Code & 作業
開始解題

