

### 一、单项选择题

1、判断字符变量c的值不是数字也不是字母，应采用下述表达式（ ）。

- A)  $c <= 48 \mid c >= 57 \&\& c <= 65 \mid c >= 90 \&\& c <= 97 \mid c >= 122$
- B)  $!(c <= 48 \mid c >= 57 \&\& c <= 65 \mid c >= 90 \&\& c <= 97 \mid c >= 122)$
- C)  $c >= 48 \&\& c <= 57 \mid c >= 65 \&\& c <= 90 \mid c >= 97 \&\& c <= 122$
- D)  $!(c >= 48 \&\& c <= 57 \mid c >= 65 \&\& c <= 90 \mid c >= 97 \&\& c <= 122)$

答案：D

2、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int y=10;
  while(y--); printf("y=%d\n", y);
}
```

程序执行后的输出结果是（ ）。

- A) y=0                      B) y=-1
- C) y=1                      D) while构成无限循环

答案：B

3、设有定义：int x=2;，以下表达式中，值不为6的是（ ）。

- A)  $2*x, x+=2$                       B)  $x++$ ,  $2*x$
- C)  $x*=(1+x)$                       D)  $x*=x+1$

答案：A

4、以下定义数组的语句中错误的是（ ）。

- A) `int num[][3]={ {1,2}, 3, 4, 5, 6 };`
- B) `int num[2][4]={ {1,2}, {3,4}, {5,6} };`
- C) `int num[]={ 1, 2, 3, 4, 5, 6 };`
- D) `int num[][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6};`

答案：B

5、若有说明：int st[5]; 则对st 数组元素的正确引用是（ ）。

- A) `st[5-1]`                      B) `st[3.0]`
- C) `st[2+3]`                      D) `st( 1 )`

答案：A

6、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=0, b=0, c=0, d=0;
  if(a=1) b=1; c=2;
  else d=3;
  printf("%d, %d, %d, %d\n", a, b, c, d);
}
```

程序输出（ ）。

- A) 1, 1, 2, 0                      B) 0, 0, 0, 3
- C) 0, 1, 2, 0                      D) 编译有错

答案: D

7、若有语句: `int a=4, *p=&a;` 下面均代表地址的一组选项是 ( )。

- A) `a, p, &*a`      B) `&a, p, &*p`  
C) `*&a, &a, *p`      D) `*&p, *p, &a`

答案: B

8、设变量a是int型, f是float型, i是double型, 则表达式`10+'a'+i*f`值的数据类型为 ( )。

- A) char      B) int  
C) float      D) double

答案: D

9、下面程序的运行结果是 ( )。

```
a=1;    b=2 ;    c=2;
while (a<b<c) { t=a ;    a=b ;    b=t;    c-- ; }
printf ("%d , %d, %d", a, b, c);
```

- A) 2, 1, 0      B) 2, 1, 1  
C) 1, 2, 0      D) 1, 2, 1

答案: C

10、若x, i, j和k都是int型变量, 则执行下面表达式后x的值为 ( )。

```
x=(i=4, j=16, k=32)
```

- A) 4      B) 16  
C) 32      D) 52

答案: C

11、`sizeof(float)`是 ( )。

- A) 一个双精度型表达式      B) 一个整型表达式  
C) 一种函数调用      D) 一个不合法的表达式

答案: B

12、已知i、j、k为int型变量, 若从键盘输入: 1,2,3<回车>, 使i的值为1, j的值为2, k的值为3, 以下选项中正确的输入语句是 ( )。

- A) `scanf ("%2d%2d%2d", &i, &j, &k);`  
B) `scanf ("%d %d %d", &i, &j, &k);`  
C) `scanf ("%d,%d,%d", &i, &j, &k);`  
D) `scanf ("i=%d, j=%d, k=%d", &i, &j, &k);`

答案: C

13、设有定义: `long x=-123456L;` 则以下能够正确输出变量x值的语句是 ( )。

- A) `printf ("x=%d\n", x);`  
B) `printf ("x=%ld\n", x);`  
C) `printf ("x=%8dL\n", x);`  
D) `printf ("x=%LD\n", x);`

答案: B

14、有以下程序段

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[3],b;
```

```
b=*(p+5);
```

b中的值是 ( )。

- A) 5      B) 6      C) 8      D) 9

答案: D

15、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char a, b, c, d;
```

```
scanf("%c%c", &a, &b);
```

```
c=getchar(); d=getchar();
```

```
printf("%c%c%c%c\n", a, b, c, d);
```

```
}
```

当执行程序时,按下列方式输入数据(从第1列开始,<CR>代表回车,注意:回车也是一个字符)

12<CR>

34<CR>

则输出结果是( )。

- A) 12      B) 12

34

- C) 1234      D) 12

3

答案: D

16、C语言规定,简单变量做实参时,它和对应形参之间的数据传递方式是 ( )。

- A) 地址传递      B) 单向值传递  
C) 由用户指定传递方式      D) 双向值传递

答案: B

17、以下选项中,与k=--n完全等价的表达式是( )。

- A) k=n; n=n-1;      B) k=n--;  
C) n=n-1; k=n;      D) k-=n-1;

答案: C

18、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main() { int x;
```

```
scanf("%d", &x);
```

```
if(x<=3); else
```

```
if(x!=10) printf("%d\n", x);
```

```
}
```

程序运行时,输入的值在哪个范围才会有输出结果( )。

- A) 不等于10的整数      B) 大于3且不等10的整数  
C) 大于3或等于10的整数      D) 小于3的整数

答案: B

19、已知int a=4, b=3, c=2, d, 若d=(a>b>c), 则d的值是 ( )。

- A) 3      B) 2      C) 1      D) 0

答案: D

20、以下程序段运行的结果是 ( )。

```
char str[] = { 'H', 'a', '\0', 'p', '\0', 'p', 'y' };
printf("%s", str );
```

- A) 'H', 'a'                  B) Ha  
C) Happy                      D) Ha p py

答案: B

21、以下叙述中, 错误的是 ( )。

- A) break可提前结束循环  
B) break可用于循环语句和switch语句中  
C) continue可提前结束本次循环  
D) continue可用于循环语句和switch语句中

答案: D

22、设有以下定义:

```
int a=0;
double b=1.25;
char c='A';
#define d 2
```

则下面语句中错误的是 ( )。

- A) a++;                  B) b++;  
C) c++;                  D) d++;

答案: D

23、设有定义:

```
int a=1,b=2,c=3;
```

以下语句中执行效果与其它三个不同的是 ( )。

- A) if(a>b) c=a, a=b, b=c;  
B) if(a>b) c=a;a=b;b=c;  
C) if(a>b) {c=a, a=b, b=c;}  
D) if(a>b) {c=a;a=b;b=c;}

答案: B

24、以下对结构体变量stu中成员的正确引用是 ( )。

```
struct student
{ int num;
  struct date
  { int month;
    int day;
    int year;
  } birthday;
} stu;
```

- A) month                  B) stu.day  
C) stu.birthday          D) stu.birthday.year

答案: D

25、有定义如下：

```
struct sk
{ int a;
  float b;
}data,*p;
```

如果 p=&data; 则对于结构体变量data的成员a的正确引用是 ( )。

- A) (\*p).a                      B) p->data.a
- C) p.data.a                    D) (\*).data.a

答案：A

26、以下合法的字符串常量的是 ( )。

- A) 'F'                          B) ""
- C) 'ABCD'                      D) abc

答案：B

27、以下叙述中错误的是( )。

- A) 用户所定义的标识符应尽量做到“见名识意”
- B) 用户所定义的标识符允许使用关键字
- C) 用户所定义的标识符中，大、小写字母代表不同标识
- D) 用户所定义的标识符必须以字母或下划线开头

答案：B

28、一个C程序的执行是从 ( )。

- A) 本程序的main函数开始,到main函数结束
- B) 本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- C) 本程序的main函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- D) 本程序文件的第一个函数开始,到本程序main函数结束

答案：A

29、以下定义语句中正确的是( )。

- A) int a=b=0;
- B) double a=0.0; b=1.1
- C) float a=1, \*b=&a, \*c=&b;
- D) char A=65+1, b=' b' ;

答案：D

30、以下选项中，与k=++n完全等价的表达式是( )。

- A) k=n; n=n+1;                      B) n=n+1; k=n;
- C) k=n++;                              D) k+=n+1;

答案：B

31、若在定义语句int a, b, c, \*p=&c; 之后，接着执行以下选项中的语句，则能正确执行的语句是 ( )。

- A) scanf("%d", a, b, c);
- B) scanf("%d%d%d", a, b, c);
- C) scanf("%d", &p);
- D) scanf("%d", p);

答案：D

32、以下正确的函数形式是 ( )。

- A) double fun1(int x, int y)
 

```
{ z=x+y;
  return z;
}
```
- B) fun1(int x, y)
 

```
{ int z;
  return z;
}
```
- C) fun1(x, y)
 

```
{ int x, y;
  double z;
  z=x+y;
  return z;
}
```
- D) double fun1(int x, int y)
 

```
{ double z;
  z=x+y;
  return z;
}
```

答案: D

33、在执行下述程序时, 若从键盘输入6和8, 则结果为( )。

```
main()
{  int a, b, s;
   scanf("%d%d", &a, &b);
   s=a ;
   if(a<b)
       s=b;
   s*=s;
   printf("%d", s);
}
```

- A) 64
- B) 36
- C) 48
- D) 以上都不对

答案: A

34、若变量均已正确定义并赋值, 以下合法的C语言赋值语句是 ( )。

- A) -y=x+10;
- B) y=5=3+2;
- C) y=x==10;
- D) y=x%5.5;

答案: C

35、以下程序段中, 与语句: k=a>b? (b>c? 1: 0): 0; 功能相同的是( )。

- A) if(a<=b)k=0;
 

```
else if(b<=c)k=1;
```
- B) if((a>b) || (b>c))k=1;

- ```
else k=0;
C)  if((a>b)&&(b>c))k=1;
    else k=0;
D)  if(a>b)k=1;
    else if(b>c) k=1;
        else k=0;
```

答案: C

36、设有以下语句:

```
struct ss
{ int g; char h;} t;
```

则下面叙述中正确的是( )。

- A) t是结构体类型名                      B) 可以用t定义结构体变量  
C) t是struct ss类型的变量              D) g、h是struct类型的变量

答案: C

37、 如果要打开名为test.txt的文本文件进行读、写操作, 下面符合要求的函数调用是 ( )。

- A) fopen("test.txt","r");  
B) fopen("test.txt", "r+");  
C) fopen("test.txt","rb");  
D) fopen("test.txt", "w");

答案: B

38、已知 int a[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}; 则a[1][2]的值是 ( )。

- A) 2                      B) 3  
C) 5                      D) 6

答案: D

39、设有如下说明:

```
typedef struct ST
{ long a;
  int b;
  char c[2];
}NEW;
```

以下说法正确的是( )。

- A) NEW是一个结构体变量  
B) NEW是一个结构体类型  
C) ST是一个结构体类型  
D) 以上说明形式非法

答案: B

40、输出语句printf("%5.2f", 12.3456); 的执行结果为 ( )。

- A) 12.346              B) 12.345  
C) 12.35              D) 12.34

答案: C

41、有以下程序:

```
#include<stdio.h>
```

```
int fun(int x, int y)
{ if(x != y) return((x+y)/2);
  else return(x);
}
main()
{ int a=4, b=5, c=6;
  printf("%d\n", fun(2*a,fun(b,c)));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 3
- B) 6
- C) 8
- D) 12

答案: B

42、函数调用语句 fun(x1, x2+x3, (x4, x5)); 中, 含有的实参个数是 ( )。

- A) 5
- B) 4
- C) 3
- D) 有语法错

答案: C

43、若x是int型变量, 且有下面的程序片段:

```
for(x=3; x<6; x++) printf((x%2)? ("**%d"): ("##%d\n"), x);
```

上面程序片段的输出结果是( )。

- A) \*\*3  
##4  
\*\*5
- B) ##3  
\*\*4  
##5
- C) ##3  
\*\*4##5
- D) \*\*3##4  
\*\*5

答案: B

44、若有定义: float x=1.5 int a=1, b=3, c=2;

则正确的switch语句是( )。

- A) switch(a+b)  
{ case 1: printf("\*\n");  
case 2+1: printf("\*\*\n");  
}
- B) switch((int)x);  
{ case 1: printf("\*\n");  
case 2: printf("\*\*\n");  
}
- C) switch(x)  
{ case 1.0: printf("\*\n");  
case 2.0: printf("\*\*\n");  
}



```

    }
D)  switch(a+b)
    { case 1:  printf("*\n");
      case c:  printf("**\n");
    }

```

答案: A

45、有以下程序:

```

#include <stdio.h>
main()
{  char c1, c2, c3, c4, c5, c6;
   scanf("%c%c%c%c", &c1, &c2, &c3, &c4);
   c5=getchar();  c6=getchar();
   putchar(c1); putchar(c2);
   printf("%c%c\n", c5, c6);
}

```

程序运行后, 若从键盘输入(从第1列开始) 123<回车>  
45678<回车>

则输出结果是( )。

- A) 1267
- B) 1256
- C) 1278
- D) 1245

答案: D

46、下列语句组中, 正确的是( )。

- A) char \*s; s="Olympic";
- B) char s[7]; s="Olympic";
- C) char \*s; s={"Olympic"};
- D) char s[7]; s={"Olympic"};

答案: A

47、设有定义: int x=3; 以下表达式中, 值不为12的是( )。

- A) x\*=x+1
- B) x++, 3\*x
- C) x\*=(1+x)
- D) 2\*x, x+=6

答案: D

48、若有以下定义:

char a; int b;

float c; double d;

则表达式a\*b+d-c值的类型为( )。

- A) float
- B) int
- C) char
- D) double

答案: D

49、有以下定义语句, 编译时会出现编译错误的是( )。

- A) char a= 'a' ;
- B) char a= '\n' ;

C) char a= 'aa' ;

D) char a= '\x2d' ;

答案: C

50、若要用fopen( )函数打开一个新的二进制文件, 该文件要既能读也能写, 则文件打开方式应是( )。

A) "r+"

B) "rb+"

C) "wb+"

D) "w+"

答案: C

51、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a1, a2; char c1, c2;
```

```
scanf("%d%c%d%c", &a1, &c1, &a2, &c2);
```

```
printf("%d, %c, %d, %c", a1, c1, a2, c2);
```

```
}
```

若想通过键盘输入, 使得a1的值为12, a2的值为34, c1的值为字符a, c2的值为字符b, 程序输出结果是: 12, a,34, b 则正确的输入格式是( )。(说明: 以下 代表空格, <CR>代表回车)。

A) 12 a34 b<CR>

B) 12 a 34] b<CR>

C) 12, a,34, b<CR>

D) 12a34b<CR>

答案: D

52、以下选项中, 合法的一组C语言数值常量是( )。

A) 12. 0Xa23 4.5e0

B) 028 .5e-3 -0xf

C) .177 4e1.5 0abc

D) 0x8A 10,000 3.e5

答案: A

53、有以下函数:

```
int fun(char *s)
```

```
{ char *t=s;
```

```
while(*t++);
```

```
return(t-s);
```

```
}
```

该函数的功能是( )。

A) 计算s所指字符串的长度

B) 比较两个字符串的大小

C) 计算s所指字符串占用内存字节的个数

D) 将s所指字符串复制到字符串t中

答案: C

54、已知梯形的上底为a, 下底为b, 高为h, 则以下能够正确表示梯形面积公式的C语言表达式是( )。

A) 1/2\*(a+b)\*h

B) 1.0/2\*(a+b)\*h

C) 1.0/2.0(a+b)h

D) 1.0\2\*a+b\*h

答案: B

55、以下四个程序中，完全正确的是( )。

A) 

```
#include <stdio.h>
main();
{ /* programming */
    printf("programming! \n");
}
```

B) 

```
#include <stdio.h>
main()
{ /* programming */
    printf("programming! \n");
}
```

C) 

```
#include <stdio.h>
main()
{ /*/* programming *//*
    printf("programming! \n");
}
```

D) 

```
include <stdio.h>
main();
{ /* programming */
    printf("programming! \n");
}
```

答案: B

56、下面程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
void main()
{    int x=10,y=3,z;
    printf("%d\n", z=(x%y, x/y) );
}
```

A) 4

B) 3

C) 1

D) 0

答案: B

57、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{    int x[3][2]={ 2,0,4,0,6 }, i;
    printf("%3d%3d%3d\n", x[0][0], x[0][1], x[1][0]);
}
```

则输出结果为( )。

A) 2 0 4

B) 2 0 0

C) 2 4 0

D) 2 4 6

答案: A

58、下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是( )。

- A) 可以是任意合法的表达式
- B) 只能是整数0或非0整数
- C) 可以是结构体类型的数据
- D) 只能是整数0或1

答案: A

59、下列语句组中, 正确的是( )。

- A) `char *s; s="Olympic";`
- B) `char s[7]; s="Olympic";`
- C) `char *s; s={"Olympic"};`
- D) `char s[7]; s={"Olympic"};`

答案: A

60、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1, y=0, a=0, b=0;
  switch (x)
  { case 1:
    switch(y)
    { case 0: a++; break;
      case 1: b++; break;
    }
    case 2: a++; b++; break;
    case 3: a++; b++;
  }
  printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
}
```

程序的运行结果是( )。

- A) a=2, b=2
- B) a=2, b=1
- C) a=1, b=1
- D) a=1, b=0

答案: B

61、表达式:  $(\text{int})((\text{double})9/2)-(9\%2)$  的值是 ( )。

- A) 0
- B) 3
- C) 4
- D) 5

答案: B

62、若有以下定义和语句:

```
struct st
{
    int x;
    int y;
}s;
```

则下列赋值正确的是( )。

- A) st.s.x=10;
- B) struct st a={10};
- C) struct st a; a.x=10;
- D) st.x=10 ;

答案: C

63、若有定义语句: double a, \*p=&a ; 以下叙述中错误的是( )。

- A) 定义语句中的\*号是一个间址运算符
- B) 定义语句中的\*号是一个说明符
- C) 定义语句中的p只能存放double类型变量的地址
- D) 定义语句中, \*p=&a把变量a的地址作为初值赋给指针变量p

答案: A

64、以下叙述中错误的是( )。

- A) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值
- B) 函数可以返回地址值
- C) 改变函数形参的值, 不会改变对应实参的值
- D) 当在程序的开头包含头文件stdio.h时, 可以给指针变量赋NULL

答案: A

65、以下叙述中错误的是( )。

- A) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题
- B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成
- C) C语言是一种结构化程序设计语言
- D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法

答案: A

66、以下数组定义中错误的是( )。

- A) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};
- B) int x[][3]={0};
- C) int x[][3]={{1,2,3}, {4,5,6}};
- D) int x[2][3]={{1,2}, {3,4}, {5,6}};

答案: D

67、以下选项中, 能作用用户标识符的是( )。

- A) \_0\_                      B) 8\_8
- C) void                      D) unsigned

答案: A

68、 当已存在一个test.txt文件时, 执行函数fopen("test.txt", "r+")的功能是( )。

- A) 打开test.txt文件, 只能读取原有内容, 但不能写数据
- B) 打开test.txt文件, 只能写入数据, 但不能读取数据
- C) 打开test.txt文件, 覆盖原有的内容
- D) 打开test.txt文件, 可以读取和写入新的内容

答案: D

69、以下定义数组的语句中错误的是( )。

- A) `int num[][3] = { {1,2}, 3, 4, 5, 6 };`
- B) `int num[2][4] = { {1,2}, {3,4}, {5,6} };`
- C) `int num[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };`
- D) `int num[][4] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};`

答案: B

70、设有定义: `char p[] = {'1', '2', '3'}`, `*q = p;` , 以下不能计算出一个char型数据所占字节数的表达式是( )。

- A) `sizeof(p)`
- B) `sizeof(char)`
- C) `sizeof(*q)`
- D) `sizeof(p[0])`

答案: A

71、设有定义:

```
struct complex
{ int real, unreal; } data1 = {1, 8}, data2;
```

则以下赋值语句中错误的是( )。

- A) `data2 = (2, 6);`
- B) `data2 = data1;`
- C) `data2.real = data1.real;`
- D) `data2.real = data1.unreal;`

答案: A

72、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[] = "012xy\08s34f4w2";
  int i, n = 0;
  for (i = 0; s[i] != '\0'; i++)
    if (s[i] >= '0' && s[i] <= '9') n++;
  printf("%d\n", n);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 0
- B) 3
- C) 7
- D) 8

答案: B

73、使用`fseek()`函数可以实现的操作是( )。

- A) 改变文件位置指针的当前位置
- B) 文件的顺序读写
- C) 文件的随机读写
- D) 以上都不是

答案: A

74、设从键盘输入字符串: abcde, 程序运行后的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
```

```
{ char a[10];
int i;
for(i=1; i<=5; i++) scanf("%c", &a[i]);
printf("%c", a[2]);
}
```

A) c

B) a

C) b

D) e

答案: C

75、下列叙述中正确的是( )。

A) break语句只能用于switch语句

B) 在switch语句中必须使用default

C) break语句必须与switch语句中的case配对使用

D) 在switch语句中, 不一定使用break语句

答案: D

## 二、填空题

1、在执行下述程序时, 若从键盘输入5和7, 则结果为\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int a, b, s;
  scanf("%d%d", &a, &b);
  s=a ;
  if(a>b)
    s=b; s*=s;
  printf("%d", s);
}
```

答案: 25

2、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int y=9;
  for( ; y>0; y--)
    if(y%3==0) printf("%d", --y);
}
```

程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

答案: 852

3、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
swap(int a,int b)
{ int temp;
  temp=a; a=b; b=temp;
}
main( )
{ int x=7,y=11;
```

```
swap(x, y);
printf("%d, %d\n", x, y);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 7,11

4、请阅读以下程序:

```
main( )
{ int  a=0, b=3, c=1;
  if(a=b-c) printf("$$$\\n  ");
  else      printf("***\\n");
}
```

程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

答案: \$\$\$

5、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main( )
{ int m[3][3]={ {1}, {2}, {3} };
  int n[3][3]={ 1, 2, 3 };
  printf("%d\\n", m[1][0]+n[0][0] );
}
```

答案: 3

6、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int a=10;
fun(int c)
{ a=a-c; }
main( )
{ int b=20;
  a=5;
  fun(b);
  printf("%d", a);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: -15

7、在执行下述程序时, 若从键盘输入 F, 则结果为\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main( )
{
  char c1, c2;
  scanf("%c", &c1);
  c2=c1+32;
  printf("%c\\n", c2);
}
```

答案: f



8、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main ( )
{ int a;
  scanf ("%d",&a);
  if( a%2==0 )
    printf ("Yes\n");
  else
    printf ("No\n");
}
```

运行该程序，当键盘输入18后，输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：Yes

9、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int a=3;
  do
  { printf("%d",a- -);
  }while(!a);
}
```

答案：3

10、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main( )
{ int i, t=1,a[3][3]= {1, 2, 3, 7, 8, 9, 4, 5, 6};
  for(i=0; i<3; i++)
    t=t*a[i][i];
  printf("The sum is: %d\n ",t);
}
```

运行该程序，输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：48

11、#include <stdio.h>

```
main()
{ char c1, c2;
  c1='Z'-'9'+'5';
  c2='F'-'8'+'5';
  printf( "%c, %d\n", c1, c2);
}
```

已知字母A的ASCII码为65，程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：V, 67

12、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main( )
{ int a=1, b=0;
```

```
printf("%d, ", b=a+b);
printf("%d\n", a=2*b);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1,2

13、main( )

```
{ int x=6, y;
  y = (x++, ++x, x=x+5, x*4);
  printf ("%d\n", y );
}
```

输出结果: \_\_\_\_\_。

答案: 52

14、 现有如下程序段:

```
#include "stdio.h"
main()
{ int k[30]={12,324,45,6,768,98,21,34,453,456};
  int count=0, i=0;
  while(k[i])
  { if(k[i]%2==0||k[i]%5==0) count++;
    i++;
  }
  printf("%d, %d\n", count, i);
}
```

则程序段的输出结果为\_\_\_\_\_。

答案: 8,10

15、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main( )
{ int a=3, s;
  s=f(a); s=s+f(a); printf( "%d\n", s);
}
int f(int n)
{ static int a=1;
  n+=a++;
  return n;
}
```

该程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 9

16、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void fun(char *c, int d)
{ *c=*c+1; d=d+1;
  printf("%c, %c, ", *c, d);
}
```

```

    }
    main( )
    { char  b='a', a='A'  ;
      fun(&b, a);  printf("%c, %c\n", b, a);
    }

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: b, B, b, A

17、有以下程序:

```

#include <stdio.h>
main( )
{ int x,y;
  scanf("%d",&x);
  y=5*x+3 ;
  printf( "y=%d\n", y);
}

```

运行该程序, 当键盘输入2后, 输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: y=13

18、以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>
int a=1;
int f(int c)
{ static int a=2;
  c=c+1;
  return(a++)+c;
}
main( )
{ int i, k=0;
  for(i=0; i<2; i++)
    { int a=3; k+=f(a); }
  k+=a;
  printf("%d\n", k);
}

```

答案: 14

19、若有语句 double x=17; int y;

当执行y=(int)(x/5)%2; 之后, y的值是\_\_\_\_\_。

答案: 1

20、 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include<stdio.h>
int  func(int a, int b)
{ return(a+b); }
void  main()
{ int  x=6, y=7, z=8,r;
  r=func(func(x, y), z--);
}

```

```
printf("%d\n", r);
}
```

答案：21

21、若有定义语句：int x=10; ，则表达式 $x-=x+x$ 的值为\_\_\_\_\_。

答案：-10

22、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{   char  c1, c2;
    c1='A'+ '8'-'4';
    c2='A'+ '8'-'5';
    printf( "%c%d\n", c1, c2);
}
```

已知字母A的ASCII码为65，程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：E68

23、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{   int  c=0, k;
    for (k=1; k<3; k++)
        switch (k)
        { default:   c+=k;
          case 2:    c++; break;
          case 4:    c+=2; break;
        }
    printf("%d\n", c);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：3

24、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{   int  y;
    for( y=9; y>0; y--)
        if(y%3==0) printf("%d", --y);
}
```

程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

答案：852

25、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int  f( int x, int y)
{ return((y-x)*x); }
main()
```

```
{ int a=3, b=4, c=5, d;
  d=f(f(a, b), f(a, c));
  printf("%d\n", d);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 9

26、若有定义语句：int x=10; ，则表达式 $x-=x+x$ 的值为\_\_\_\_\_。

答案： -10

27、有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{   int  a=1, b=0;
    printf("%d, ", b=a+b);
    printf("%d\n", a=2*b);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1,2

28、有以下程序段：

```
#include <stdio.h>
#include<string.h>
main()
{ char a[10]="1234";
  gets(a);
  strcat(a,"678");
  printf("%s\n",a);
}
```

如果输入“XYZ”，程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

答案： XYZ678

29、有以下程序（注：字符a的ASCII码值为97）

```
#include <stdio.h>
main()
{   char  *s  = { "abc" };
    do
    {   printf ("%d",  *s%10);   ++s;
    }while ( *s );
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 789

30、在执行下述程序时，若从键盘输入6和8，则结果为\_\_\_\_\_。

```
main()
{   int a, b, s;
  scanf("%d%d", &a, &b);
  s=a ;
```

```
if(a<b)
s=b;
s*=s;
printf("%d", s); }
```

答案：64

### 三、判断题

1、在主函数中定义的变量，一定是全局变量。

答案：×

2、在switch结构中，不一定使用break语句。

答案：√

3、do-while结构的循环体至少要执行一次。

答案：√

4、while（表达式）中，表达式必须是逻辑表达式或关系表达式。

答案：×

5、使用3种基本结构构成的程序只能解决简单问题。

答案：×

6、C源程序中不能表示的数制是二进制。

答案：√

7、逗号运算符的优先级比赋值运算符的优先级低。

答案：√

8、在循环体内使用break语句和continue语句的作用相同，都是跳出循环。

答案：×

9、在C语言中，程序的模块化是利用函数实现的。

答案：√

10、空指针p是指向地址为0的存储单元的指针。

答案：×

11、函数形参的值也可以传回给对应的实参。

答案：×

12、在主函数中定义的变量，一定是全局变量。

答案：×

13、若函数有返回值，可以通过return语句返回。

答案：√

14、C程序是由一个函数或多个函数构成的。

答案：√

15、函数定义不可以嵌套，但函数调用可以嵌套。

答案：√

16、逗号表达式“(a=3\*5, a\*4), a+15”的值是 30。

答案：√

17、C程序中，+、-、\*、/、%号是算术运算符，可用于整型和实型数的运算。

答案：×

18、程序的执行总是从主函数开始，主函数执行完时，则程序执行结束。

答案：√

19、C语言源程序经编译后生成后缀为.obj的目标程序。

答案：√

20、在C语言中，程序的模块化是利用函数实现的。

答案：√

21、C程序在运行过程中所有计算都以十进制方式进行。

答案：×

22、除逗号运算符外，赋值运算符的优先级最低。

答案：√

23、在C程序的函数中不能定义另一个函数。

答案：√

24、'\012'不是合法的字符常量。

答案：×

25、 $x=x+10=x+y$ ; 符合C语言语法。

答案：×

26、C语言源程序经编译后生成后缀为.obj的目标程序。( )

答案：√

27、C语言中是严格区分大小写的，所以大写字符和小写字符表示不同的字符。

答案：√

28、关于逻辑运算符两侧运算对象只能是整数0或1。

答案：×

29、在C语言中，函数返回值的类型最终取决于函数定义时形参的类型。

答案：×

30、break语句只能用于switch语句。

答案：×

#### 四、简答题

1、编写程序，要求输出10~20之间的不能同时被5和3整除的数（要求用 n作循环变量）。

答案：

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int n;
```

```
    for (n=10; n<=20; n++)
```

```
    { if (n%5!=0&& n%3!=0)
```

```
        printf("%d ", n);
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
}
```

2、编写函数fun，其功能是：实现两个字符串的连接，即把s2所指的字符串连接到s1所指的字符串的后面。（不允许使用strcat函数）

注意：请勿改动主函数中的内容。

例如，分别输入下面两个字符串：

FirstString—

SecondString

程序输出：

FirstString—SecondString

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(char s1[],char s2[])
```

```
{
```

```

}

main( )
{ char a[80],b[40];
  scanf("%s",a);
  scanf("%s",b);
  fun(a,b);
  printf("连接后的字符串为: %s\n",a);
}

```



```
gets( tt );
fun( tt );
printf( "\nThe result string is:\n %s",tt );
}
```

答案:

```
int i;
for( i = 0; ss[i]!='\0'; i++)
    if(( 'a' <= ss[i] ) &&(ss[i] <= 'z' ) )
        ss[i] -= 32;
```

5、编写一程序， 输出10 到30之间所有能被3 或7整除的数。

答案:

```
#include<stdio.h>
main()
{   int   i=10;
    while (i<=30 )
        { if(   i%3==0||i%7==0   )
            printf("%d   ",i );
            i++;
        }
    printf("\n");
}
```

6、编写函数f1， 其功能是：删除字符串的所有前导空格符。要求使用while语句。

例如：已知 char ss[80]= “ ab87cd6a” ；

执行该程序后的结果为 “ab87cd6a”

```
#include <stdio.h>
void f1 (char *ss)
{

}

main( )
{   char ss[80];
    gets(ss);
    f1(ss);
    printf("The result is: \n %s\n", ss);
}
```

答案:

```
char *p;
p=ss ;
while(*ss==' ' )
    ss++;
while(*p++=*ss++);
```