# 动画效果

# 自定义图片动画效果

js代码

//点击显示：使用css样式让其变为图片宽度为1000px，透明度为1，时间5秒

<script type="application/javascript">

$(function(){

$("#show").click(function(){

$("#img").animate({

width: "1000px",

opacity:"1"

}, 5000);

});

//点击隐藏：使用css样式让其变为图片宽度为500px，透明度为0.1，时间5秒

$("#hidden").click(function(){

$("#img").animate({

width: "500px",

opacity:"0.1"

}, 5000);

});

});

</script>

html代码

<script>

</script>

<body>

<input type="button" value="显示" id="show"/>

<input type="button" value="隐藏" id="hidden"/><br />

<img src="images/loginbg.jpg" id="img" style="display: none;"/>

</body>

# 定时器

1、setInterval(): 设置定时器（执行n次）

clearInterval(): 清除定时器

2、setTimeout(): 设置定时器(只执行1次)

clearTimeout(): 清除定时器

两个定时器的使用方法都一样

原生的使用方式

设置定时器：连续5秒弹出alert框

<script>

//window对象是最顶层的对象,使用频繁是可以省略掉的

//window.setInterval("alert('123')",5000);

setInterval("alert('123')",5000);

</script>

关闭定时器：定时器调用方法在浏览器控制台输出

<script>

//在浏览器的(F12)控制台上输出方法

function test(){

console.log("test方法被调用了")

}

//第一步：打开定时器调test()方法：获取id

var id;

function setIntervalDemo(){

id=setInterval("test()",5000);

}

//第二步 通过id关闭定时器操作方法

function setCleanIntervalDemo(){

clearInterval(id);

}

</script>

Jquery的使用方式

## 使用案例

轮播图 使用setInterval()（执行n次）

如下效果：传智的轮播图自动切换



步骤分析

第一步 确定事件：页面文档加载完成的事件onload

第二步 事件要触发方法：init()

第三步 init()方法中开启定时器：执行切换图片的函数changelmg()

第四步 changelmg()函数中获得要切换的那个元素

js内容：

<script>

//第一步 页面一加载完要触发的函数：开启定时器

function init(){

setInterval("changelmg()",3000);

}

//第二步 定时器中开启的函数

var index=0;

function changelmg(){

var img=document.getElementById("img1");

//计算出当前要切换到第几张图片

var currIndex=index%3+1;//计算结果是:0,1,2 图片名称是1,2,3所以要加1

img.src="img/"+currIndex+".jpg"; //有图片名称:1.jpg,2.jpg,3.jpg

//这里重要每个三秒触发此函数这里进行加1

index= index+1;

}

</script>

html内容：

<body onload="init()">

<img src="img/1.jpg" width="50%" id="img1" />

</body>

页面定时弹出广告

一般网页，当我们刚打开的时候，它会5秒之后，显示一个广告，让我们看几秒钟后自动消失了

引申出文档加载顺序问题：由于两个方法中都有相同代码：把var img = document.getElementById("img1");提取出来放到外面，造成获取的是null，页面加载完再执行就没有问题了

步骤：

第一步 确定事件: 页面加载完成的事件 onload

第二步 事件要触发函数: init()

第三步 init函数里面内容:

1. 启动一个定时器 : setTimeout()

2. 显示一个广告

3.再去开启一个定时5秒钟之后,关闭广告

<script>

//第一步 首先要获取要操作的img

var img = document.getElementById("img1");

//第二步 onload触发此事件 开启定时器

function init(){

setTimeout("showAD()",3000);

}

//第三步 在第二步中定时器触发此函数

function showAD(){

//1、显示广告图片：//disolay可以在w3school中：javaScript🡪JavaScript 对象🡪html对象🡪style🡪找到此属性查看

img.style.display = "block";这个有很多属性， block：此元素将显示为块级元素

//2、再开启定时器,关闭广告

setTimeout("hideAD()",3000);

}

//第四步 第三步的定时器触发此函数：关闭广告图片操作

function hideAD(){

//首先要获取要操作的img

var img = document.getElementById("img1");

//隐藏广告

img.style.display = "none";

}

</script>

html内容

</head>

<body onload="init()">

//图片要默认是不显示状态

<img id="img1" src="../img/f001a62f-a49d-4a4d-b56f-2b6908a0002c\_g.jpg" width="100%" style="display: none;"/>

</body>