

13장 JSTL

JSTL

- JSP Standard Tag Library - 널리 사용되는 커스텀 태그를 표준으로 만든 태그 라이브러리
- JSTL 태그 종류

라이브러리	하위 기능	접두어	관련URI
코어	변수지원 흐름 제어 URL 처리	c	http://java.sun.com/jsp/jstl/core
XML	XML 코어 흐름 제어 XML 변환	x	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml
국제화	지역 메시지 형식 숫자 및 날짜 형식	fmt	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt
데이터베이스	SQL	sql	http://java.sun.com/jsp/jstl/sql
함수	컬렉션 처리 String 처리	fn	http://java.sun.com/jsp/jstl/functions

코어 태그 라이브러리 종류

기능분류	태그	설명
변수 지원	set	JSP에서 사용될 변수를 설정한다.
	remove	설정한 변수를 제거한다.
흐름 제어	if	조건에 따라 내부 코드를 수행한다.
	choose	다중 조건을 처리할 때 사용된다.
	forEach	컬렉션이나 Map의 각 항목을 처리할 때 사용된다.
	forEachTokens	구분자로 분리된 각각의 토큰을 처리할 때 사용된다.
URL 처리	import	URL을 사용하여 다른 자원의 결과를 삽입한다.
	redirect	지정한 경로로 리다이렉트 한다.
	url	URL을 재작성 한다.
기타 태그	catch	예외 처리에 사용된다.
	out	JspWriter에 내용을 알맞게 처리한 후 출력한다.

코어 태그

● out - 데이터를 출력

```
<c:out value="value" [escapeXml="(true|false)"] [default="defaultValue"] />
```

```
<c:out value="value" [escapeXml="(true|false)"]>  
  default value  
</c:out>
```

– escapeXml 속성이 true일 경우 다음과 같이 특수 문자 처리

- < → < , > → >
- & → & , ' → ' , " → "

● catch - 몸체에서 발생한 예외를 변수에 저장

```
<c:catch var="exName">  
  ...  
  예외가 발생할 수 있는 코드  
  ...  
</c:catch>  
${exName} 사용
```

흐름 제어

- if - 조건이 true일 경우 몸체 내용 실행

```
<c:if test="조건">  
...  
</c:if>
```

- choose - when - otherwise
 - swich - case - default와 동일

```
<c:choose>  
  <c:when test="${member.level == 'trial'}" >  
    ...  
  </c:when>  
  <c:when test="${member.level == 'regular'}" >  
    ...  
  </c:when>  
  <c:otherwise>  
    ...  
  </c:otherwise>  
</c:choose>
```

반복 처리

● forEach

– 집합이나 컬렉션 데이터 사용

```
<c:forEach var="변수" items="아이템">  
  ... ${변수사용} ...  
</c:forEach>
```

– 특정 회수 반복

```
<c:forEach var="i" begin="1" end="10" [step="값"]>  
  ${i} 사용  
</c:forEach>
```

– varStatus 속성

```
<c:forEach var="item" items="<%= somelItemList %>" varStatus="status">  
  ${status.index + 1} 번째 항목 : ${item.name}  
</c:forEach>
```

index - 루프 실행에서 현재 인덱스, count - 루프 실행 회수

begin - begin 속성 값, end - end 속성 값, step - step 속성 값

first - 현재 실행이 첫 번째 실행인 경우 true

last - 현재 실행이 루프의 마지막 실행인 경우 true

current - 컬렉션 중 현재 루프에서 사용할 객체