# HTML5 (Cenni)

Massimo Martinelli <massimo@w3c.it>
Ufficio Italiano W3C
Area della Ricerca CNR - via Moruzzi, 1 - 56124 Pisa

Master in Comunicazione e New Media Ateneo Pontificio Regina Apostolorum

Corso: Architettura del Web

Presentazione: <a href="http://www.w3c.it/education/2012/upra/html5/">http://www.w3c.it/education/2012/upra/html5/</a> Versione pdf: <a href="http://www.w3c.it/education/2012/upra/html5.pdf">http://www.w3c.it/education/2012/upra/html5/</a>

Formato XHTML realizzato usando il tool Slidy di Dave Raggett.

<u>Slidy</u> dovrebbe funzionare in tutti i browser moderni con Javascript abilitato.

Usare freccia destra/sinistra per muoversi da una slide all' altra.

Vedi <u>la pagina di aiuto di Slidy</u> per ulteriori informazioni.





### **Premessa**

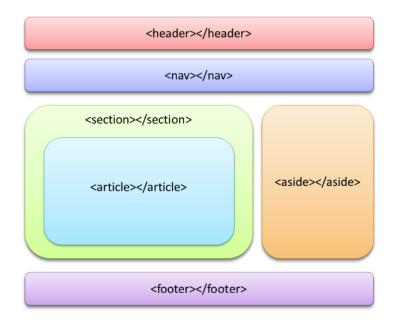
- Maggior parte pagine Web non compatibili al 100% con recommendation W3C
- Come se leggendo un libro trovassimo frasi come "va a; teca p u, bro leg?"
- User-agent devono prevedere eccezioni, codice in più per interpretare errori e visualizzare il visualizzabile
- Più della metà degli utenti può avere problemi a consultare il Web (senza considerare sistemi automatici)
- Consiglio: scrivere sempre in XHTML(1...5...n)!
- Vediamo alcune novità di (X)HTML5...



### **HTML 5: Principali novità**

- nuovi elementi per strutturare il testo in sezioni
- nuovi controlli e nuovi elementi di input per i moduli (form)
- memorizzazione locale di dati (applicazioni offline)
- estensione a tutti i tag di attributi per l'accessibilità
- grafica: nuovo elemento canvas che supporta javascript per le animazioni e migliore supporto per SVG
- semplificazione e potenziamento audio e video
- accesso ai sensori del computer/palmare
- cache applicazione e database
- canali di comunicazione bi-direzionale full-duplex (Web Sockets)
- web workers (script in background e in parallelo)

### **Nuovi elementi strutturali**



# **Esempio di documento HTML5**

#### canvas





- Esempi di plot
- Grafica 3D (Canvas), base per creare giochi

# WebGL

### Funziona solo con browser che supportano WebGL



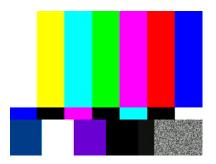
• Grafica 3D (WebGL)

### **Video**

#### Video Incluso (embedded)

```
<video src="video.ogg" controls>Il tuo browser non supporta il tag video</video>.
puoi scaricare il video al seguente indirizzo ...
```

#### Video e scripting



semplificazione e potenziamento rispetto alle precedenti recommendation

### audio

#### audio

```
<audio controls='controls'>
  <source src='audio.ogg' type='audio/ogg; codecs=vorbis' />
  <source src='audio.mp3' type='audio/mpeg' />
  Il tuo browser non supporta il tag audio
</audio>
```

### **Memorizzazione locale**

```
<script>
localStorage.setItem('nome', 'Ciao mondo!'); //salva nel db locale, chiave/valore
document.write(localStorage.getItem('nome')); //Ciao Mondo
localStorage.removeItem('nome'); // cancella la voce corrispondente nel db locale
</script>
```

Ciao mondo!

### Web SQL

```
var db = openDatabase('dbanagrafe', '1.0', 'database anagrafico', 2 * 1024 * 1024);
db.transaction(function (tx) {
   tx.executeSql('CREATE TABLE IF NOT EXISTS utenti (id unique, nominativo)');
   tx.executeSql('INSERT INTO utenti (id, nominativo) VALUES (1, "Giuseppe Verdi")');
   tx.executeSql('INSERT INTO utenti (id, nominativo) VALUES (2, "Anna Bianchi")');
   tx.executeSql('INSERT INTO utenti (id, nominativo) VALUES (3, "Mario Rossi")');
});
```

### Geolocalizzazione

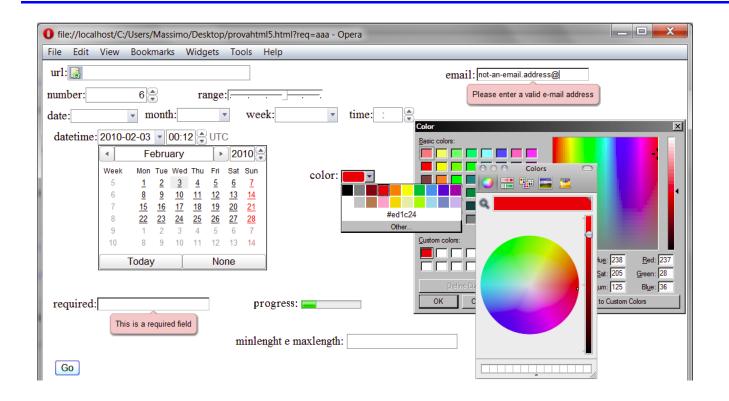
```
<script>
function ottieniPosizione(posizione){
  var lat = position.coords.latitude;
  var long = position.coords.longitude;
  var altezza = position.coords.altitude;
}
```

<u>Esempio</u>

#### form

```
<form>
 <label>url:<input type="url" /></label>
 <label>email:<input type="email" /></label>
 <|abel>number:<input type="number" min="0" max="10" step="2" value="6" /></label>
 <label>range:<input type="range" min="0" max="10" step="2" value="6" /></label>
 <label>date:<input type="date" /></label>
 <label>month:<input type="month"></label>
 <label>week:<input type="week"></label>
 <label>time:<input type="time"></label>
 <label>datetime:<input type="datetime"></label>
 <label>color:<input type="color"></label>
 <label>required:<input required name="req"></label>
 <label>progress:<input type="progress"></label>
 <label>minlenght e maxlength: <input minlength="3" maxlength="5"></label>
 <input type="submit" value="Go">
</form>
```

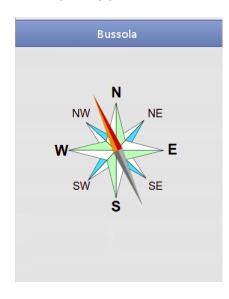
### Visualizzazione del form (Opera)



### **Mobile**

Personal Device Assistant (PDA): forte impulso allo sviluppo di HTML5

Esempio applicazioni: sensori PDA



# **Esempi**

- drag and drop 1
- drag and drop 2
- percezione offline online
- <u>vari</u>
- Riconoscimento del volto (Funziona solo con browser compatibili con WebRTC)
- Elaborazione video
- Stato di implementazione HTML5 e CSS3



# **Applicazioni Web: il futuro prossimo**

- Realizzazione sistemi operativi basati quasi interamente sulla tecnologia Web (componenti nativi ancora utilizzati per gli strati inferiori)
- • <u>Ubuntu tour</u> interamente realizzato in HTML5 può dare un'idea
- **Situazione**: due progetti guidano standardizzazione W3C:
  - Boot To Gecko (B2G) di Mozilla
  - <u>Tizen</u> di Intel e Samsung



• Una demo di B2G:



• Alcune immagini di Tizen

# **Grazie per l'attenzione**

# **Domande?**

Se non è sul Web non esiste ...

...troverete le slide all'indirizzo http://www.w3c.it/education/2012/upra/html5/

Queste slide fanno parte del materiale predisposto per il corso Architettura del Web