W3C/WAI: la cultura dell' accessibilità

Oreste Signore, <oreste@w3.org>
Responsabile Ufficio Italiano W3C
Area della Ricerca CNR - via Moruzzi, I - 56124 Pisa

Accesso libero perché nessuno resti escluso

Roma, 10 maggio 2007

Presentazione:

http://www.w3c.it/talks/2007/accessoLibero2007/slides.html Versione pdf: http://www.w3c.it/talks/2007/accessoLibero2007/slides.pdf Abstract: http://www.w3c.it/talks/2007/accessoLibero2007/abstract.pdf







Contenuto

Accessibilità e Usabilità

La Costituzione della Repubblica Italiana

Art. 3

Tutti i cittadini hanno pari dignità sociale e sono eguali davanti alla legge, senza distinzioni di sesso, di razza, di lingua, di lingua, di religione, di opinioni politiche, di condizioni personali e sociali. È compito della Repubblica rimuovere gli ostacoli di ordine economico e sociale, che, limitando di fatto la libertà e la uguaglianza dei cittadini, impediscono il pieno sviluppo della persona umana e l' effettiva partecipazione di tutti i lavoratori all' organizzazione politica, economica e sociale del Paese.

Art. 4

La Repubblica riconosce a *tutti i cittadini* il diritto al lavoro e promuove le condizioni che rendano effettivo questo diritto. [...]

- Approvata dall' Assemblea Costituente il 22 dicembre 1947
- Promulgata il 27 dicembre 1947 (G.U. n. 298, edizione straordinaria)
- Entrata in vigore il 1° gennaio 1948

Web for Everyone

"The Web is more a social creation than a technical one. I designed it for a social effect - to help people work together - and not as a technical toy. The ultimate goal of the Web is to support and improve our weblike existence in the world."

(Tim Berners-Lee - Weaving the Web, p. 123)

- Valore sociale del Web: comunicazione interpersonale, commercio, condivisione di conoscenza
- Rendere questi benefici disponibili a tutti, indipendentemente da hardware, software, infrastruttura di rete, lingua madre, cultura, posizione geografica, capacità fisiche o mentali
- W3C investe per supportare l'estensione delle tecnologie web e dei relativi benefici. Web accessibility, internazionalizzazione, device independence sono particolarmente importanti.

O.M.S.: cosa era la disabilità (1980)

International Classification of Impairments, Disabilities and Handicaps (ICIDH), 1980

Menomazione (Impairment)

Qualsiasi perdita o anormalità a carico di una struttura o una funzione psicologica, fisiologica, anatomica

Disabilità

Limitazione o perdita (conseguente a menomazione) della capacità di compiere una attività nel modo e nell'ampiezza considerati normali

Handicap

Condizione di svantaggio conseguente a una menomazione o a una disabilità che limita o impedisce l'adempimento del ruolo normale per tale soggetto, in relazione all'età, al sesso, ai fattori socioculturali

O.M.S.: cosa è la disabilità (2001)

International Classification of Functioning, Disability and Health (ICF), 2001

- Copre tutti gli aspetti della salute umana, raggruppandoli in:
 - health domain (vedere, udire, camminare, imparare e ricordare)
 - healt related domains (mobilità, istruzione, partecipazione alla vita sociale, etc.)
- integra aspetti medici e sociali: per ciascuna delle voci classificate, a ciascun individuo vengono associati uno o più qualificatori che quantificano il suo "funzionamento"
- "funzionamento umano" in generale: modello universale, copre l'intero arco della vita (bambini e anziani)
- attività invece di disabilità
- partecipazione invece di handicap

Pensare accessibile

- L' accessibilità non è solo un fatto tecnico
- Non si "rende accessibile" un sito, bisogna "pensare accessibile"
- Nel processo di progettazione considerare le esigenze dei vari utenti
 - limitazioni fisiche
 - deficit cognitivi
 - livello di istruzione scarso
 - differenze culturali
 - qualità dell' interfaccia utente
 - interoperabilità semantica

Usabilità e accessibilità

- Molti aspetti sono comuni
- Difficile distinguere, specialmente se entrano in gioco alcuni fattori, come:
 - disabilità cognitive
 - difficoltà di linguaggio
 - situazioni ambientali particolari (rumore di fondo, illuminazione)
- L' usabilità impatta su tutti gli utenti
- I problemi di accessibilità rendono impossibile l'accesso all' informazione ad alcune categorie di persone
- L' obiettivo da perseguire è la usable accessibility
- Un sito progettato per usable accessibility dà all' utente la sensazione di *inclusione* e pari opportunità

Equivoci e chiarimenti

Un sito accessibile è un sito "povero"

- non è vero che:
 - bisogna eliminare i colori e le immagini
 - non può essere "sofisticato", sarà piatto e poco interessante
- invece:
 - l' accessibilità non deve limitare la creatività
 - la scarsa gradevolezza è un difetto per tutti gli utenti
 - un sito "usable accessible" può essere gradevole per tutti

Un sito accessibile è un sito di solo testo

- poter fornire un equivalente testuale è utile in molti casi,
 ma ...
- due versioni differenti tendono a divergere
- spesso la versione "ricca" manca degli elementi essenziali per l' accessibilità

Contenuto

Il W3C e la cultura dell' accessibilità

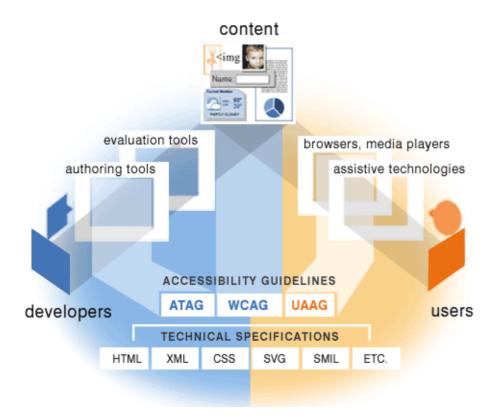
World Wide Web Consortium (W3C)

"To lead the World Wide Web to its full potential by developing protocols and guidelines that ensure long-term growth for the Web"

- Fondato da Tim Berners-Lee in 1994
- Definisce Recommendation aperte (Web Standards)
- È un forum neutrale per creare consenso sugli standard web
- Gli standard proposti non derivano da posizioni dominanti sul mercato
- Gli obiettivi a lungo termine
 - Web for Everyone
 - Web on Everything
 - Knowledge Base, Advanced data searching and sharing
 - Trust and Confidence



Componenti della Web Accessibility



• W3C sviluppa:

- linee guida per l' accessibilità (per Authoring Tools, Web Content, User Agents)
- specifiche tecniche (HTML, XML, CSS, SVG, SMIL, etc.)

WAI (Web Accessibility Initiative): guideline...

Web Accessibility initiative Le tre linee guida:

- Web Content Accessibility Guidelines come creare contenuti Web accessibili
 WCAG 1.0 (1999, Recommendation) e WCAG 2.0 (Last Call Working Draft)
- Authoring Tool Accessibility Guidelines
 come progettare strumenti di authoring utilizzabili da autori disabili, e
 che producono contenuti Web accessibili
 ATAG I.0 (2000, Recommendation) e ATAG 2.0 (Working Draft)
- User Agent Accessibility Guidelines
 cosa devono fare gli sviluppatori di software per migliorare l'
 accessibilità dei mainstream browser a dei multimedia player per
 consentire un migliore accesso alle risorse Web per le persone affette
 da deficit uditivi, cognitivi, visivi, fisici
 (Browser, UAAG 1.0, 2002, Recommendation)

... e altro ancora (Working Draft)

Accessibile Rich Internet Applications

- Roadmap for Accessible Rich Internet Applications (WAI-ARIA Roadmap)
- Roles for Accessible Rich Internet Applications (WAI- ARIA Roles)
- States and Properties Module for Accessible Rich Internet Applications (WAI- ARIA States and Properties)

Valutazione e verifica

Evaluation and Report Language (EARL) 1.0 Schema
 Working Draft

WCAG 1.0: le 14 guideline (1999)

- I. Fornire alternative equivalenti per il contenuto visivo e acustico.
- 2. Non fare affidamento unicamente sul colore.
- 3. Usare marcatori e fogli di stile e farlo in maniera appropriata.
- 4. Rendere *chiaro* mediante il markup l' uso del *linguaggio naturale*.
- 5. Creare tabelle che si trasformino in maniera elegante.
- 6. Garantire che le pagine che utilizzano le tecnologie più recenti si trasformino in maniera elegante.
- 7. Garantire all' utente il controllo dei mutamenti di contenuto dipendenti dal tempo.
- 8. Garantire l'accessibilità diretta delle interfacce utente incorporate.
- 9. Progettare per garantire l' indipendenza dal dispositivo.
- 10. Usare soluzioni ad interim.
- 11. Usare le tecnologie e le linee guida del W3C.
- 12. Fornire informazioni di contesto e orientamento.
- 13. Fornire meccanismi di navigazione chiari.
- 14. Garantire che i documenti siano chiari e semplici.

WCAG 1.0

- 14 guideline con una serie di check point (65 in totale)
- Ogni checkpoint ha un livello di priorità
 - 1. Priorità 1: Deve (**must**) essere soddisfatto, altrimenti per uno o più gruppi sarebbe impossibile accedere al contenuto.
 - 2. Priorità 2: Dovrebbe (**should**) essere soddisfatto, altrimenti, per uno o più gruppi potrebbe essere difficile accedere all' informazione
 - 3. Priorità 3: Può (may) essere considerato dallo sviluppatore della pagina, altrimenti uno o più gruppi potrebbero incontrare qualche difficoltà nell' accesso all' informazione.

Conformance level

- WSC WAI-A Level "A": sono soddisfatti tutti i checkpoint di Priorità I
- WAI-AA WCAG 1.0 Level "AA": sono soddisfatti tutti i checkpoint di Priorità I e
- W3C WAI-AAA Level "AAA": sono soddisfatti tutti i checkpoint di Priorità I, 2 e 3
- La dichiarazione di conformità è responsabilità del webmaster o del content provider

WCAG 2.0: i quattro principi

Percezione

il contenuto deve essere percettibile

Operabilità

gli elementi dell' interfaccia presenti nel contenuto devono essere azionabili

Comprensibilità

contenuto e controlli devono essere comprensibili

Robustezza

il contenuto deve essere abbastanza robusto da poter operare con le tecnologie presenti e future (incluse le tecnologie assistive)

WCAG 2.0: guidelines e success criteria

- Quattro principi di progettazione
- Per ogni principio, le guideline (13 in tutto,e non legate a nessuna tecnologia specifica) definiscono come si applica il principio in un' area specifica
- Per ogni guideline, sono definiti dei criteri di successo (success criteria)
- Differenze tra success criteria e priorità

La baseline

- *Insieme di tecnologie* che lo sviluppatore ritiene siano supportate e attive nello user agent accessibile
- Specificare la baseline non coincide con lo specificare il browser
- Definite al di fuori delle WCAG 2.0
- Elementi di una più generale politica di accessibilità
- Possono essere molto diverse a seconda dell' ente, dei servizi forniti, degli user agent resi disponibili

Contenuto

accessoLibero2007 (27)

WCAG nel contesto internazionale e nazionale

Norme internazionali

- In molti casi riferimento alle WCAG (raccomandato il livello AA)
- http://www.w3.org/WAI/Policy/

La Section 508

Section 508 of Rehabilitation Act of 1973, as amended by the Workforce Investment Act of 1998

- Le agenzie federali devono acquisire tecnologie elettroniche e informatiche accessibili agli impiegati disabili, e l' informazione resa disponibile al pubblico deve essere accessibile ai disabili.
- Considera anche sistemi informatici in generale, e non solo siti web
- Il paragrafo 1194.22 della Section 508 contiene 16 regole:
 - 11 coincidono con checkpoint delle WCAG 1.0
 - 5 impongono requisiti più specifici
 - 4 WCAG checkpoint di priorità I non compaiono

La legge 4/2004: riferimenti

Il testo della legge

http://www.pubbliaccesso.gov.it/normative/legge_20040109_n4.htm

Regolamento

Decreto del Presidente della Repubblica, I marzo 2005, n.75 Regolamento di attuazione della legge 9 gennaio 2004, n.4 per favorire l'accesso dei soggetti disabili agli strumenti informatici. http://www.pubbliaccesso.gov.it/normative/regolamento.htm

Decreto attuativo

Decreto del Ministro per l'innovazione e le tecnologie, 8 luglio 2005 Requisiti tecnici e i diversi livelli per l'accessibilità agli strumenti informatici.

http://www.pubbliaccesso.gov.it/normative/DM080705.htm

Contenuto

Riflessioni e conclusioni

Una riflessione

"The people who built the Internet and Web have a real appreciation of the value of individuals and the value of systems in which individuals play their role, with both a firm sense of their own identity and a firm sense of some common good.

[...]

I was very lucky, in working at CERN, to be in an environment that Unitarian Universalists and physicists would equally appreciate: one of mutual respect, and of building something very great through collective effort that was well beyond the means of any one person - without a huge bureaucratic regime.

[...]

The system produced a weird and wonderful machine, which needed care to maintain, but could take advantage of the ingenuity, inspiration, and intuition of individuals in a special way. That, from the start, has been my goal for the World Wide Web."

(Tim Berners-Lee - Weaving the Web, p. 208-209)

Conclusioni

- Dalla "sindrome del bollino" alla cultura dell' accessibilità e del Web
- Il Web è un ambiente collaborativo
- Gli obiettivi del W3C sono coerenti con i principi del WSIS per la creazione della knowledge society
- Web for Everyone è da sempre uno degli obiettivi a lungo termine del W3C
- Tutte le normative fanno riferimento a WCAG
- Adeguarsi (e partecipare) significa essere in anticipo sui tempi e salvaguardare gli investimenti
- Attori o spettatori?

Non chiedetevi:

cosa può fare il web per me?

...ma...

cosa posso fare io per il Web?



... e il supporters program

Grazie per l'attenzione

Domande?

Se non è sul Web non esiste ...

... troverete sul sito dell' Ufficio (http://www.w3c.it/) le slide (http://www.w3c.it/talks/2007/accessoLibero2007/)