9.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Sprint dosyasıı düzenlendi

Türkü: Toplantı notlarnıı paylaştım

Eydi: Gündem yok

10.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

11.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Toplantı notlarını paylaştım

Eydi: Gündem yok

12.05.2022

Berkay: Kedi için yeni bir branch açtım gün içinde tüm assetleri hazırlayıp pushlayacağım

Suzan: Sprint dosyasını update ettim.

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

13.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: UI Read.me dosyası güncellendi

Eydi: Gündem yok

14.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

15.05.2022

Berkay: ilk level tasarımını tamamlamış olurum, tilesetleri ve backgroundları hazırladım.

Suzan: Animasyondaki hatayı fixledim

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok.

16.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Sprint dosyasıı düzenlendi

Türkü: Toplantı notlarnıı paylaştım

Eydi: Gündem yok

17.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

18.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Toplantı notlarını paylaştım

Eydi: Gündem yok

19.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

20.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

21.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Kalan animasyonlar tamamlandı

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

22.05.2022

Berkay: level 1'de tilemap'e collider ekledim ve update\_b adında yeni branch açıp commitledim

Suzan: Animasyondaki hatayı fixledim

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

23.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Toplantı notlarını paylaştım

Eydi: Heronun son kontrollerini ve lelvel1 I ayarladım.