23.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Sprint dosyasını güncelledim

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

24.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

25.05.2022

Berkay: mama tasarımını oluşturup level 1'e prefableri ekledim. Bir de mama score'u çalışmıyordu onu düzelttim. Enemy asetlerini ekledim

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Added PhysicsMaterial2D. Bug fixed in Level2. MainScene's background bug is fixed. Bug fixed in MainMenu. Added DeathBarrier prefab in Level1. Added a new function to the PlayerController. Edited TouchCanvas status. Merge branch 'master' and fixed comflicts.

27.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

28.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Arkaplana bir müzik ekledim. Ayrıca Game over, jump ve mama toplama seslerini de ekledim.

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

29.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

30.05.2022

Berkay Boss ve Level 3'ü ekledim

Suzan: Gündem yok

Türkü: CanvasScore içine bölüm geçme panelleri oluşturdum ama herhangi bir kod ekleyemedim. Jump buttonunu telefonda oynarken daha kolay olması için joystickle benzer bi çizgiye aldım. Play pause değişkeni yıldızlar geldiğinde çalışırsa güzel gözükür diye paneldeki image ın görüntüsünü onun altında tuttum

Eydi: Play and Pause buttons are activated. Added NextLevel prefab. Adjusted TryAgain button script.

31.05.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

01.06.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

02.06.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

03.06.2022

Berkay: Gündem yok

Suzan: Gündem yok

Türkü: Canvasları birleştirdim

Eydi: Gündem yok

04.06.2022

Berkay: credits kısmıyla ilgili bilgileri tasarım kanalına ekledim

Suzan: Gündem yok

Türkü: Gündem yok

Eydi: Gündem yok

05.06.2022

Berkay: Level tasarımlarında küçük değişiklikler yaptım ve canavarara eğdiğinde damage animasyonunu ekledim

Suzan: Bug fix yaptım

Türkü: Gündem yok

Eydi: Merge branch 'master' into UI Added EnemyBehaviour Script. Added and finished Enemy prefab. Solved Enemy Hit Wall bug. Tested and rewrited NextLevel prefab. Activated and tested NextLevel button. PlayAgain button is activated. Adjusted Stars section of CanvasScore. Added scoreText code. Fixed bug in the score code. Added life count code. Adjusted life hearts ui logic. Level1 finished. Level2 finished, added enemies and bugs fixed. Adjusted Boss Level. Organized MainMenu. Added Scroll Area. Added Scrollbar and fixed bug. Last touch for main UI.