

포토샵

능력단위 : 포토샵 기초

1. 새 문서

- ① Color Mode : RGB(8bit)
- ② Resolution(해상도) : 72 pixel/inch
- ③ Units(단위) : pixel(픽셀)

2. 저장

- ① 수험번호-성명-문제번호.jpg
- ② 수험번호-성명-문제번호.psd (1/10 축소)

3. 이미지 크기

- ① Image Size : ctrl+alt+i

4. 선택

- ① Quick Selection Tool(빠른 선택 도구)
- ② Quick Mask Mode
- ③ Magic Wand Tool(마술봉 도구)
- ④ Lasso Tool(올가미 도구)
- ⑤ Elliptical Marquee Tool
- ⑥ Select > Modify > Contract

5. 색

- ① 전경색 : alt+Del
- ② 배경색 : ctrl+Del

6. Type(문자)

- ① font family
 - ㄱ. 한글: 굴림, 돋움
 - ㄴ. 영문: Arial

- ② Type Tool
- ③ Create Warped Text
 - ㄱ. Flag
 - ㄴ. Wave
 - ㄷ. Fish
 - ㄹ. Shell Lower
 - ㅁ. Shell Upper
 - ㅂ. Arc Upper
 - ㅅ. Arc Lower
 - ㅇ. Bulge
 - ㅈ. Arc
 - ㅊ. Arch
 - ㅋ. Rise
- ④ Tracking, Kerning

7. Blending Mode(혼합 모드)

- ① Linear Burn(선형 번)
- ② Screen(스크린)
- ③ Hard Light(하드 라이트)
- ④ Overlay(오버레이)
- ⑤ Linear Light(선형 라이트)
- ⑥ Pin Light(핀 라이트)
- ⑦ Multiply(곱하기)
- ⑧ Darken(어둡게 하기)
- ⑨ Luminosity(광도)
- ⑩ Lighter Color(밝은 색상)
- ⑪ Screen(스크린)

8. Opacity(불투명도)

- ① 0(투명) ~ 1(불투명)

9. Layer Style(레이어 스타일)

- ① Stroke(선)
- ② Gradient Overlay(그라디언트 오버레이)
- ③ Drop Shadow(그림자 효과)

- ④ Inner Shadow(내부 그림자)
- ⑤ Outer Grow(외부 광선)
- ⑥ Inner Grow(내부 광선)
- ⑦ Bevel and Emboss(경사와 엠보스)

10. Clipping Mask(클리핑 마스크)

11. Layer Mask(레이어 마스크)

12. Pattern(패턴)

- ① Edit > Define Pattern
- ② Drop Shadow(그림자 효과)

13. 모양 도구(Shape Tool)

- ① Custom Shape Tool
- ② Rounded Rectangle Tool
- ③ Rectangle Tool

14. Path(패스)

- ① Pen Tool(펜 도구)
- ② Direct Selection Tool(직접 선택 도구)

15. Adjustment Color(색상 보정)

- ① Hue & Saturation

16. Transform(변형)

- ① Free Transform(자유 변형) : ctrl+T
- ② Edit > Transform > Flip Horizontal : 좌우 대칭

17. 필터(Filter)

- ① Artistic > Cutout(오려내기)

- ② Artistic > Dry Brush(드라이 브러쉬)
- ③ Artistic > Film Grain(필름 그레인)
- ④ Artistic > Paint Daubs(페인트 바르기)
- ⑤ Artistic > Poster Edges(포스터 가장자리)
- ⑥ Artistic > Rough Pastels(거친 파스텔 효과)
- ⑦ Artistic > Sponge(스폰지 효과)
- ⑧ Artistic > Watercolor(수채화 효과)
- ⑨ Texture > Mosaic Tiles(모자이크 타일)
- ⑩ Texture > Texturizer(텍스처화)
- ⑪ Stylize > Wind(바람)
- ⑫ Distort > Diffuse Glow(광선 확산)
- ⑬ Brush Strokes > Crosshatch(그물눈)
- ⑭ Pixelate > Facet(단면화)
- ⑮ Render > Lens Flare(렌즈 플레어)