RESUMO

Link:favicon

Sites de ícones/favicon

**favicon.io - converter / criar**

**favicon.cc - criar**

**iconarchive.com - ícones prontos**

**Adicionar Emoji = Emojipedia = &#x...;**

**Exemplo de Código: Código U+1F913**

**Usa oque vem depois do +... &#x1F913;**

**Negrito / Destaque**

Nesta frase temos um **termo em negrito** usando a tag <b> (Não Semântica)

Nesta frase, tenho um **termo em destaque** usando a tag <strong> (Semântica)

**Itálico / Ênfase**

Nesta frase, temos um *termo em itálico* usando a tag <i> (Não Semântica).

Nesta frase, temos um *termo em ênfase* usando a tag <em> (Semântica).

**EX 008**

Podemos criar também <mark>um texto marcado</mark>

Estamos criando um <big>texto grande</big> e um <small>texto pequeno</small>

Podemos marcar <del>um texto como excluido</del> para indicar que ele deve ser lido mas não considerado.

Podemos marcar <ins>um texto como inserido</ins> para dar uma ênfase e indicar que ele foi adicionado depois.

Existe também o <u>sublinhado</u> com a tag &lt;u&gt; (não semântica)

Para inserir coisas do tipo x<sup>20</sup>+3

Para inserir coisas do tipo H<sub>2</sub>O

**EX008b**

code: Sinalizar que se trata de um código

<pre>

        <code> <!--Encostar o código na margem (Shift + Tab)-->

    num = int(input('Digite um número'))

    if num % 2 == 0:

        print(f'O número {num} é PAR')

    else:

        print(f'O número {num} é IMPAR')

    print('Fim do programa.')

        </code>

    </pre>

q = Citações “”

Como diria o pai de um amigo: <q>o computador é um burro muito rápido</q>

blockquote / cite = Citações com referência

<blockquote cite="https://www.google.com.br/books/edition/HTML\_Master\_Reference/4ohFAAAAYAAJ?hl=pt-BR&gbpv=0&bsq=html">

        Covers HTML 4, DOM, and CSS2 specifications! HTML Master Reference The Definitive HTML Reference!

    </blockquote>

abbr = abreviações

Estou estudando <abbr title="HyperText Markup Language">HTML</abbr> e <abbr title="Cascading Style Sheets">CSS</abbr>

bdo = Texto invertido

<bdo dir="rtl">Estou aprendendo a criar coisas em HTML.</bdo>

**EX009**

ol = listas ordenadas

li = listas

</li> -- OPCIONAL

<ol>

        <li>Acordar</li>

        <li>Ligar para o João

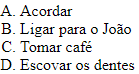
        <li>Tomar café

        <li>Escovar os dentes</li>

    </ol>

type = seleciono o tipo de listas

<ol type="A">



start = inicia a partir do indicado

<ol type="1" start="4">

1. Acordar
2. Ligar para o João
3. Tomar café
4. Escovar os dentes

ul = listas não ordenadas

li = listas

</li> -- OPCIONAL

<ul>

        <li>Pão</li>

        <li>Miojo

        <li>Queijo

        <li>Presunto</li>

    </ul>

type = indica o tipo

<ul type="Circle">

Start com alfanuméricos

<ol type="A" start="5">

            <li>PHP</li>

            <li>Python</li>

            <li>Javascript</li>

            <li>Kotlin</li>

        </ol>

1. PHP
2. Python
3. Javascript
4. Kotlin

**PODEMOS MISTURAR UL COM OL OU VICE VERSA.**

Dl = Lista de definições – dt = Termo – dd = Descrição

<dl>

        <dt>Termo</dt>

        <dd>Descrição</dd>

    </dl>

<dl>

        <dt>HTML</dt>

        <dd>Linguagem de marcação para a criação do conteúdo de um site</dd>

    </dl>

HTML

Linguagem de marcação para a criação do conteúdo de um site

**EX010**

A = Adicionar link externo

<p>Você também pode acessar o meu <a href="https://www.youtube.com/channel/UC1husJrbXb-\_oUmdE5gK6Vw">canal gratuito no YouTube</a></p> <!--Hoje com 1.394 inscritos, Wesley do futuro, iae mano, como estão as coisas? 27/07/2021-->

Target = “\_blank” = Janela em branco

Rel = “external” = Refere a um link externo

<p>Você pode acessar o meu <a href="https://github.com/w3sfx" target="\_blank" rel="external" > repositório público no GitHub</a></p>

A = Adicionar link interno

<p>Esta é a primeira página do site . Se você quiser, pode acessar também a minha <a href="pag002.html">segunda página</a></p>

<p><a href="index.html">Voltar para a primeira página</a></p>

Rel = “prev” que vem de previous = Refere a “anterior” // página anterior

<p><a href="index.html" rel="prev">Voltar para a primeira página</a></p>

Rel = “next” = Refere a “próximo” // próxima página

<a href="pag002.html" rel="next">segunda página</a></p>

Rel = “nofollow” = Não dá o aval de “direitos autorais” pro mecanismo de busca

<p>Esta página é um oferecimento de <a href="https://www.youtube.com/channel/UC1husJrbXb-\_oUmdE5gK6Vw" target="\_blank" rel="nofollow">W3SFX</a></p>

Target = “\_self” = Sinaliza para abrir na própria aba

<a href="pag002.html" rel="next" target="\_self">segunda página</a></p>

../ = Para voltar entre as pastas internas

<p><a href="../index.html">Voltar para a primeira página</a></p>

Href = ”#” = Sinalizar link vazio

<li><a href="#">Baixar o livro em PDF</a></li>

        <li><a href="#"></a></li>

Download = Sinaliza um donwload

Type = “application/pdf” = Dá a função de Download pro arquivo em PDF

Type = “application/zip” = Dá a função de Download pro arquivo em ZIP

<li><a href="livro/meulivro.pdf" download="meulivro.pdf" type="application/pdf">Baixar o livro em PDF</a></li>

<li><a href="livro/meulivro.zip" download="meulivro.zip" type="application/zip">Livro compactado em ZIP</a></li>

Podemos pegar as referências corretas para o type = application/**...**

No site = <https://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>

**EX011**

Picture = organizar as imagens

<picture>

        <img src="imagens/foto-g.png" alt="imagem flexível">

    </picture>

Source = Vai carregar uma imagem alternativa, caso a quantidade de pixels ultrapasse os “1050px” “max” da “img” principal, pode se usar max ou min.

Media = Vai determinar o tamanho “max” ou “min” \*\*\*Sempre colocar um pouquinho a mais do tamanho da imagem original, para não ficar com barra de rolagem na transição.

Srcset = Vai carregar a mídia indicada, caso ultrapasse os valores inseridos em “media”.

Type = indica o tipo de mídia.

<source media="(max-width: 1050px)" srcset="imagens/foto-m.png" type="image/png">

<img src="imagens/foto-g.png" alt="imagem flexível">

As sources devem ser antes da “img” em ordem crescente, da menor para maior.

<picture>

        <source media="(max-width: 750px)" srcset="imagens/foto-p.png" type="image/png">

        <source media="(max-width: 1050px)" srcset="imagens/foto-m.png" type="image/png">

        <img src="imagens/foto-g.png" alt="imagem flexível">

    </picture>

Audio / src = inserir áudio.

Controls = painel de controle do áudio.

Autoplay = iniciar sozinho / “\*\*\*No dia do teste, não funcionou\*\*\*”

<audio src="midia/hall-of-fame.mp3" controls autoplay></audio>

Inserindo áudio com a tag <source>

Preload = vai indicar o tipo de carregamennto, auto(Vai carregar tudo pra depois iniciar), metadata(Vai carregar apenas as informações básicas e iniciar logo após), none(Não vai carregar nada, apenas quando o usuário der play)

Loop = vai reiniciar ao chegar no fim da música.

P = o parágrafo vai informar caso o navegador não consiga reproduzir o áudio.

<audio preload="metadata" controls loop>

        <source src="midia/hall-of-fame.mp3" type="audio/mpeg">

        <p>infelizmente seu navegador não conseguiu reproduzir esse áudio. <a href="midia/hall-of-fame.mp3">Clique aqui para baixar o arquivo MP3</a></p>

    </audio>

**EX012**

Video = inserir vídeo.

Width = Ajustar tamanho no site.

Controls = painel de controle do vídeo.

<video src="midia/meu\_video.webm" width="500" controls></video>

Inserindo video com a tag <source>.

Poster = Indicar o local da capa/thumbnail.

<video controls poster="imagens/limões.jpg" width="500">

        <source src="midia/meu\_video.webm" type="video/webm">

        <p>Seu navegador não tem compatibilidade com reprodução de vídeos .webm</p>

    </video>