## Definição de Ferramentas, Bibliotecas e Frameworks

Este documento lista as ferramentas, bibliotecas, frameworks e dispositivos recomendados ou necessários para desenvolver e executar o projeto "App de Monitoramento Climático com Ionic". Inclui também os comandos básicos de instalação e configuração.

## Ambiente de Desenvolvimento Principal

- Sistema Operacional: Recomendado Linux (Ubuntu/Debian), macOS ou Windows (com WSL2).
- Node.js e npm/yarn: Essencial para o ecossistema JavaScript/TypeScript.
  - Instalação (Node.js): Baixe do <u>site oficial</u> (versão LTS recomendada) ou use um gerenciador de versões como <u>nvm</u>.
  - Verificação: bash node -v npm -v # ou yarn -v
- Git: Sistema de controle de versão.
  - Instalação: Consulte a documentação oficial do Git.
  - Verificação: bash git --version
- IDE/Editor de Código: Recomendado <u>Visual Studio Code</u> com extensões relevantes (ex: Angular Essentials, Prettier, ESLint, Ionic).

### Framework e Bibliotecas Principais

- **Ionic Framework:** Framework principal para o desenvolvimento do aplicativo híbrido.
  - Instalação (CLI): bash npm install -g @ionic/cli # ou yarn global add @ionic/cli
  - Verificação: bash ionic -v
- Angular: Framework base utilizado pelo Ionic neste projeto.
  - Instalação (CLI): Geralmente instalado como dependência do projeto Ionic/ Angular. Para uso global (opcional):
     bash npm install -g @angular/cli # ou yarn global add
    - bash npm install -g @angular/cli # ou yarn global add
      @angular/cli
  - Verificação (no projeto): bash ng version

- TypeScript: Linguagem de programação principal.
  - Instalação: Geralmente instalado como dependência do projeto.
- **Capacitor:** Camada de compatibilidade nativa para acessar recursos do dispositivo (substitui o Cordova em projetos Ionic mais recentes).
  - Instalação (CLI e Core no projeto): bash # Dentro do diretório do projeto ionicnewsapp npm install @capacitor/cli @capacitor/ core # ou yarn add @capacitor/cli @capacitor/core
  - Inicialização (no projeto): bash npx cap init [appName] [appId] #
     Ex: npx cap init "ClimaApp" "com.minhaempresa.climaapp"

# Dependências do Projeto (Instaladas via npm/yarn no diretório ionicnewsapp)

Execute npm install ou yarn install dentro da pasta ionicnewsapp para instalar as dependências listadas no package.json.

Principais dependências (exemplos, verificar package. j son do projeto real):

- @ionic/angular: Integração Ionic com Angular.
- @angular/core, @angular/common, @angular/forms, @angular/router,
   etc.: Módulos do Angular.
- rxjs: Biblioteca para programação reativa.
- **@capacitor/geolocation**: Plugin Capacitor para acesso ao GPS.
  - Instalação: bash npm install @capacitor/geolocation npx cap sync
- **@capacitor/push-notifications**: Plugin Capacitor para notificações push (funcionalidade pendente).
  - Instalação: bash npm install @capacitor/push-notifications npx cap sync
- @capacitor/storage: Plugin Capacitor para armazenamento local simples (substituto do Local Storage).
  - Instalação: bash npm install @capacitor/storage npx cap sync
- axios ou @angular/common/http: Para realizar requisições HTTP para a API de clima.

### Ferramentas de Backend e Serviços Externos

- API de Clima: OpenWeatherMap (ou outra similar).
  - Configuração: Requer registro para obter uma chave de API (API Key). Essa chave deve ser configurada de forma segura no aplicativo (ex: variáveis de ambiente).
- Firebase (Opcional, para Autenticação/Backend): Plataforma do Google para desenvolvimento de apps.
  - Configuração: Requer criação de um projeto no console do Firebase.
     Instalação das bibliotecas Firebase no projeto (firebase, @angular/fire). Configuração das credenciais do projeto no app.
- JWT (Alternativa para Autenticação): Se um backend customizado for usado, JSON Web Tokens podem ser implementados para autenticação.

#### Ferramentas de Build e Plataforma Nativa

- Android Studio e SDK: Necessário para compilar, emular e fazer build para a plataforma Android.
  - Instalação: Baixe do site oficial do Android Developers.
  - Configuração: Instalar o SDK do Android, configurar variáveis de ambiente
     (ANDROID\_SDK\_ROOT), instalar as plataformas e build tools necessárias via
     SDK Manager.
  - Adicionar Plataforma Android ao Projeto Capacitor: bash # Dentro do diretório do projeto ionicnewsapp npm install @capacitor/ android # ou yarn add @capacitor/android npx cap add android
- **Xcode (Apenas para macOS):** Necessário para compilar, emular e fazer build para a plataforma iOS.
  - Instalação: Via Mac App Store.
  - Configuração: Instalar ferramentas de linha de comando do Xcode.
  - Adicionar Plataforma iOS ao Projeto Capacitor: bash # Dentro do diretório do projeto ionicnewsapp npm install @capacitor/ ios # ou yarn add @capacitor/ios npx cap add ios

# Ferramentas de Modelagem e Documentação (Opcional)

- **Diagramas de Classe:** Astah, StarUML, Lucidchart, draw.io.
- Diagramas de Banco de Dados: MySQL Workbench, DBeaver, draw.io.

- Mapas Mentais: FreeMind, FreePlane, XMind, Coggle.
- Mockups/Protótipos: Evolus Pencil, Figma, Sketch, Adobe XD, Canva.
- **Diagramas de Caso de Uso:** Qualquer ferramenta de diagramação UML (Visio, Lucidchart, draw.io).

## Comandos Úteis do Ionic/Capacitor

Execute estes comandos dentro do diretório ionicnewsapp:

- Servidor de Desenvolvimento Local: bash ionic serve
- Sincronizar Dependências Nativas: bash npx cap sync
- · Abrir Projeto Nativo (Android): bash npx cap open android
- · Abrir Projeto Nativo (iOS): bash npx cap open ios
- Executar em Dispositivo/Emulador (via Capacitor): ```bash # Primeiro, faça o build do projeto web ionic build

## Depois, execute no Android

npx cap run android

## Ou no iOS

npx cap run ios ```

Certifique-se de manter suas ferramentas e dependências atualizadas para garantir compatibilidade e segurança.