Struct

Bir struct aşağıdaki gibi tanımlanmaktadır.

Example

struct Struct1{

}

* structlar stack’de tutulurlar.
* struct içinde struct tanımlanabilir.
* class içinde struct tanımlanabilir.
* namespace içinde struct tanımlanabilir.
* structlar kalıtımı desteklemezler. Başka sınıfların mirasçısı olamazlar.
* structlara interfaceler uygulanabilir.
* partial olarak tanımlanabilirler.
* Yok edici methoda sahip olamazlar.
* Yapıcı methodları parametreli olabilir. Buna rağmen struct’un örneği alınırken parametre gönderilmeyebilir.
* struct için constructor hazırlamışsanız fieldlara değer aktarımı yapamak zorundasınız.

Example

struct Person{

public string name;

public int age;

public Person(){

}

}

Yukarıdaki kod derlenmez ve hata meydana gelir. Yapıcı method oluşturulmasaydı fieldlara varsayılan constructor tarafından ilk değer ataması yapılırdı. Yapıcı method tanımladığımız için fieldlara değer atamasını kendimiz yapmak zorundayız.

Example

struct Person{

public string name;

public int age;

public Person(string name, int age){

this.name = name;

this.age = age;

}

}

*//Yukarıdaki struct'un örneği alınırken parametre gönderilmeyebilir. Bu durumda*

*//name alanı boş, age alanı 0 olur.*

Person obj = new Person();

* structların örneği alınmadan içerisindeki fieldlar kullanılabilmektedir. (property, method ve diğer üyelerin kullanılmasına izin verilmez.)

Example

struct Person{

public string name;

public int age;

}

Person person;

person.name = "Eren";

Console.Write(person.name); *//Eren*