Namespace

Example

//Syntax : namespace name{}

namespace Namespace1

{

//Burada class, struct, enum, interface ve delegate tanımlanabilmektedir.

}

* İç içe namespace tanımlanabilir.
* Aynı cs dosyası içerisinde birden fazla namespace tanımlanabilir.
* Namespace’lere takma ad verilebilir.
* Oluşturduğumuz class, struct, interface gibi elemanları bir namespace içerisine yerleştirmediğimizde C# derleyicisi otomatikmen bir namespace oluşturup bu işlemi kendisi yapmaktadır.
* namespace’ler using deyimi ile işaret edilmektedir.

Example

using System;

* using deyiminin farklı bir kullanım şekli daha bulunmaktadır. Bu yöntem sadece IDisposable arayüzünü uygulayan sınıflar tarafından desteklenmektedir.

Example

class Class1 : IDisposable

{

public void Dispose()

{

Console.WriteLine("Dispose metodu çalıştı.");

}

public void Message()

{

Console.WriteLine("Message metodu çalıştı.");

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//using bloğundan çıkıldığında otomatik olarak Dispose() metodu işletilir.

using (Class1 obj = new Class1())

{

obj.Message();

}

Console.ReadLine();

}

}

DLL Files(Dynamic Link Library)

* DLL dosyaları çalışma zamanında ve gerek duyulduğunda belleğe yüklenmektedir.
* Hazırladığınız namespace’leri başka uygulamalarda da kullanmayı düşünüyorsanız DLL olarak düzenleyebilirsiniz.
* Derleme işleminden sonra DLL dosyalarının yerleri değiştirilmemelidir. Derleme sırasında DLL dosyası hangi klasörde ise çalışma zamanında yine o klasörde olmalıdır.