Animations

@keyframes

Example

div{

width: 100px;

height: 100px;

background-color: red;

animation-name: example;

animation-duration: 4s;

}

@keyframes example {

  from {background-color: red;}

  to {background-color: yellow;}

}

<div>Box</div>

* from ve to anahtar kelimeleri yerine **0%**, **100%** kullanabilirsiniz.
* keyframe içerisinde !important özelliğinin etkisi yoktur.

Aşağıdaki örnekte animasyon %25 tamamlandığında, %50 tamamlandığında ve %100 tamamlandığında div öğesinin arkaplan rengi değişecektir.

Example

@keyframes example {

0% {background-color: red;}

  25% {background-color: yellow;}

  50% {background-color: blue;}

  100% {background-color: green;}

}

Animasyon bittikten sonra orijinal stile geri dönülecektir.

animation-delay

Animasyonun belirli bir gecikme ile başlaması için kullanılır.

* Saniye(s) ve milisaniye(ms) değerleri alabilmektedir.
* Varsayılan değeri 0.
* Negatif değerlere izin verilmektedir. Negatif değer kullanılıyorsa animasyon sanki N saniyedir oynuyormuş gibi başlayacaktır.

animation-duration

Animasyonun ne kadar süre içinde tamamlanacağını belirtir.

* Saniye(s) ve milisaniye(ms) değerleri alabilmektedir.
* Bu özellik kullanılmazsa varsayılan değer 0s olduğu için animasyon gerçekleşmez.

animation-iteration-count

Animasyonun kaç kez çalıştırılması gerektiğini bildirir.

|  |  |
| --- | --- |
| Value | Description |
| {number} |  |
| infinite | Animasyon sonsuza dek tekrar eder. |

animation-direction

|  |  |
| --- | --- |
| Value | Description |
| normal | Animasyon normal olarak oynatılır. (İleriye doğru) (Varsayılan değeridir) |
| reverse | Animasyon ters yönde oynatılır. |
| alternate | Animasyon önce ileri daha sonra geri oynatılır. |
| alternate-reverse | Animasyon önce geriye daha sonra ileriye doğru oynatılır. |

animation-timing-function

Animasyonun hareket tarzını belirler. Animasyon cubic-bezier ile sağlanır.

* cubic-bezier eğrileri oluştururken aşağıdaki web sayfasından yardım alabilirsiniz.

<https://cubic-bezier.com/>

* cubic-bezier parametreleri ile uğraşmadan hareketlerin basitçe tanımlanması için sık kullanılan hareketler belirli isimler ile tanımlanmıştır.

ease :

linear :

ease-in :

ease-out :

ease-in-out :

animation-name

Seçiciye bağlamak istediğiniz keyframe’in adı girilir.

* Varsayılan değeri none. Animasyon olmayacağını belirtir. Ayrıca animasyonu geçersiz kılmak için de kullanılır.

animation-play-state

* Bir animasyonu bir döngünün ortasında duraklatmak için bu özelliği Javascript ile beraber kullanın.

|  |  |
| --- | --- |
| Value | Description |
| paused | Animasyonun duraklatıldığını belirtir. |
| running | Animasyonun çalıştığını belirtir. (Varsayılan değeridir) |

animation-fill-mode

|  |  |
| --- | --- |
| Value | Description |
| none | Animasyon yürütülmeden önce veya yürütüldükten sonra öğeye herhangi bir stil uygulanmaz. |
| forwards | Öğe son ana kare tarafından ayarlanan stil değerlerini koruyacaktır. |
| backwards | Öğe ilk ana kare tarafından ayarlanan stil değerlerini alır. |
| both |  |

<https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_animation-fill-mode.php>