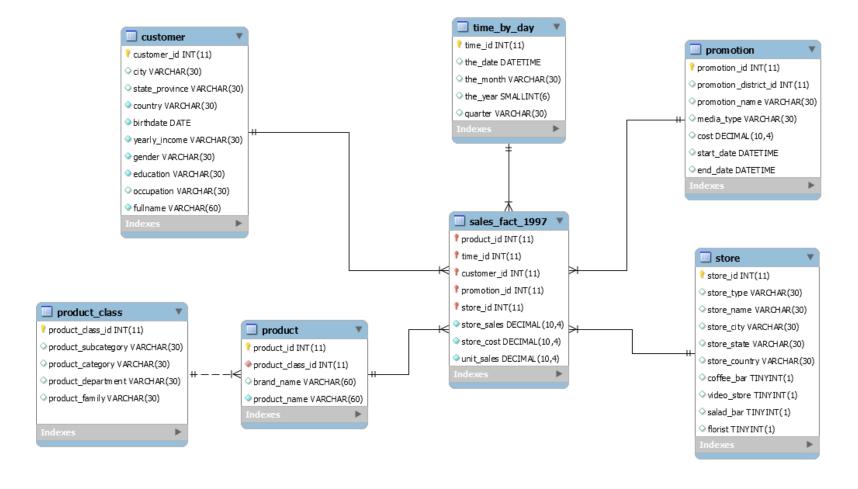
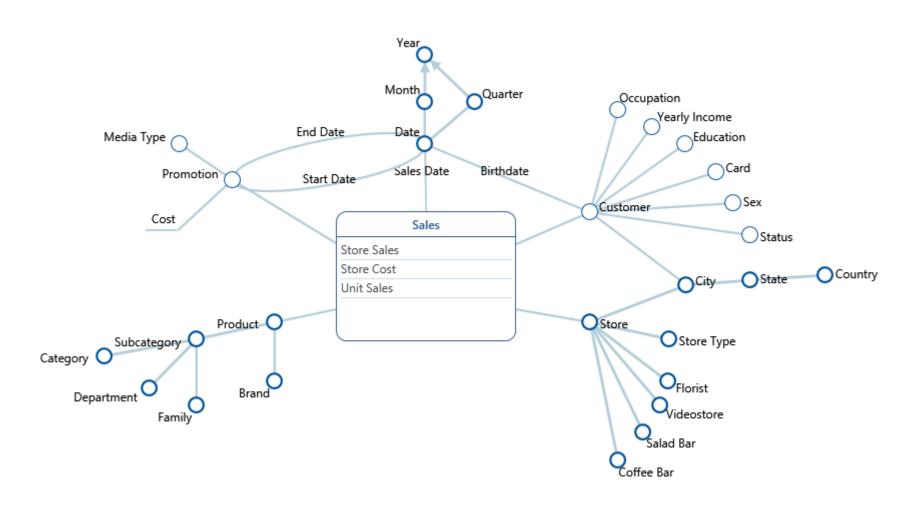
# OLAP and visualization

Hands on Tableau

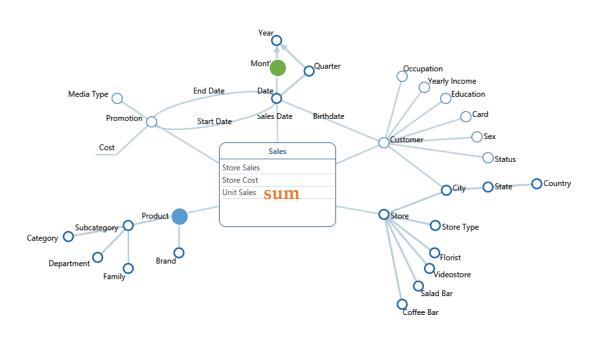
### Sales (Foodmart) – Database Structure



# Sales (Foodmart) – DFM

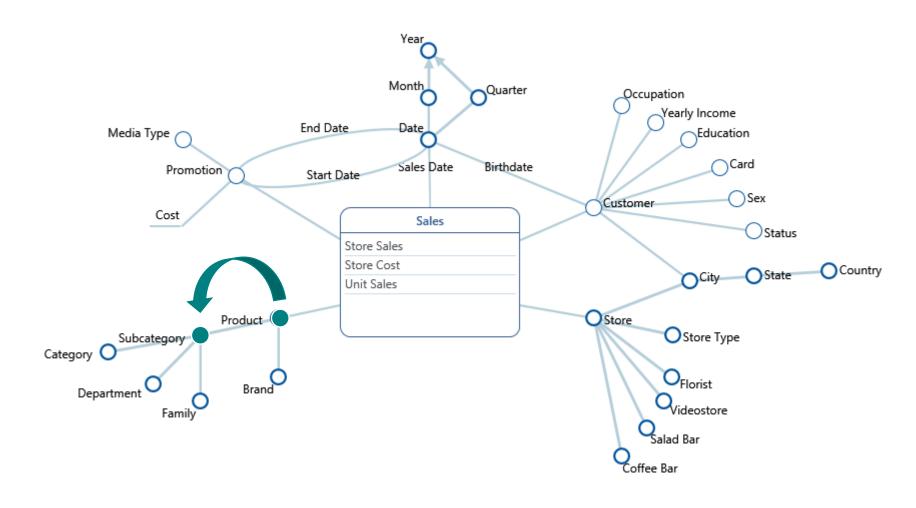


# Operatori OLAP: Cube query

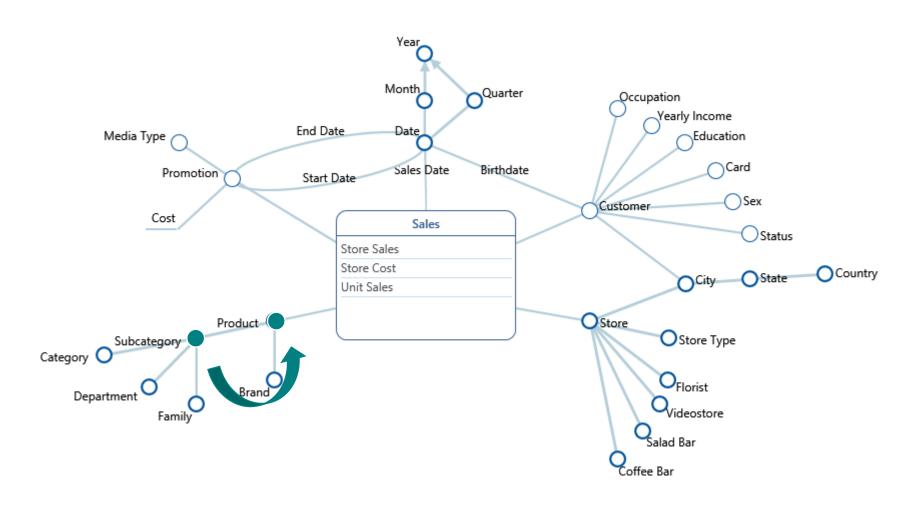


Get the sum of sales by month and product

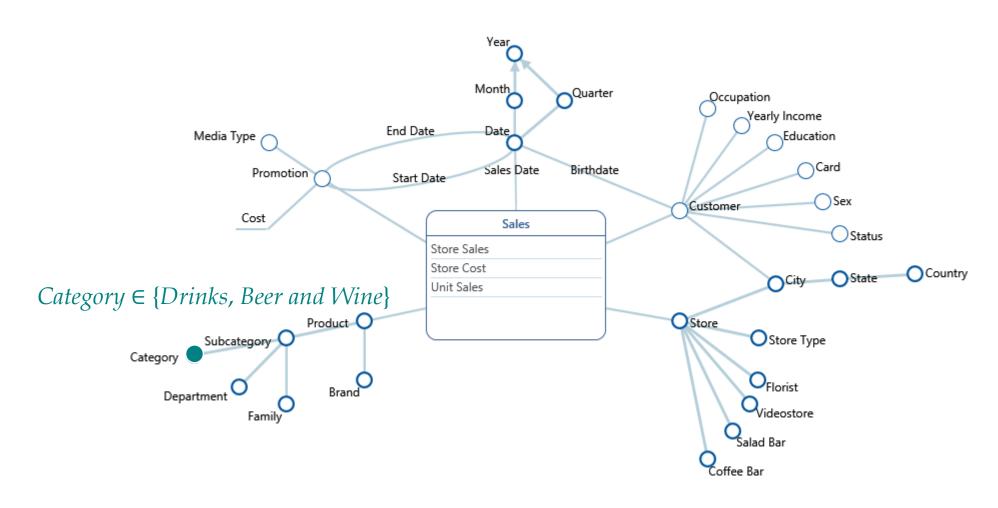
# Operatori OLAP: Roll-Up



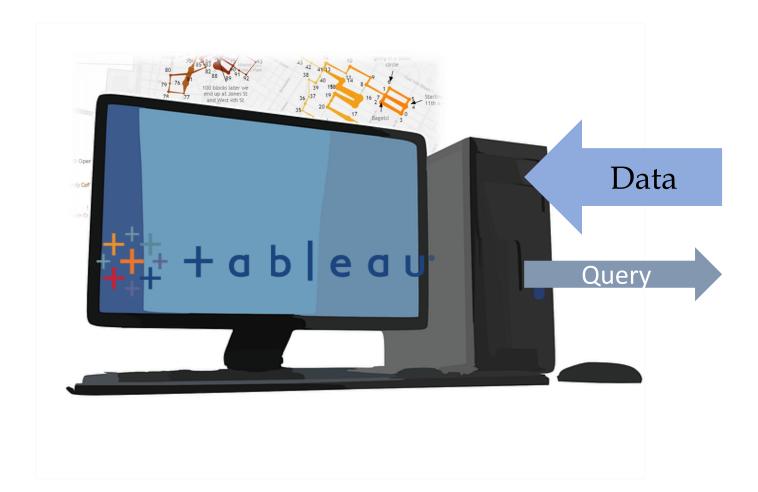
## Operatori OLAP: Drill-Down



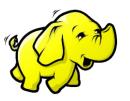
## Operatori OLAP: Slice & Dice



### Architettura

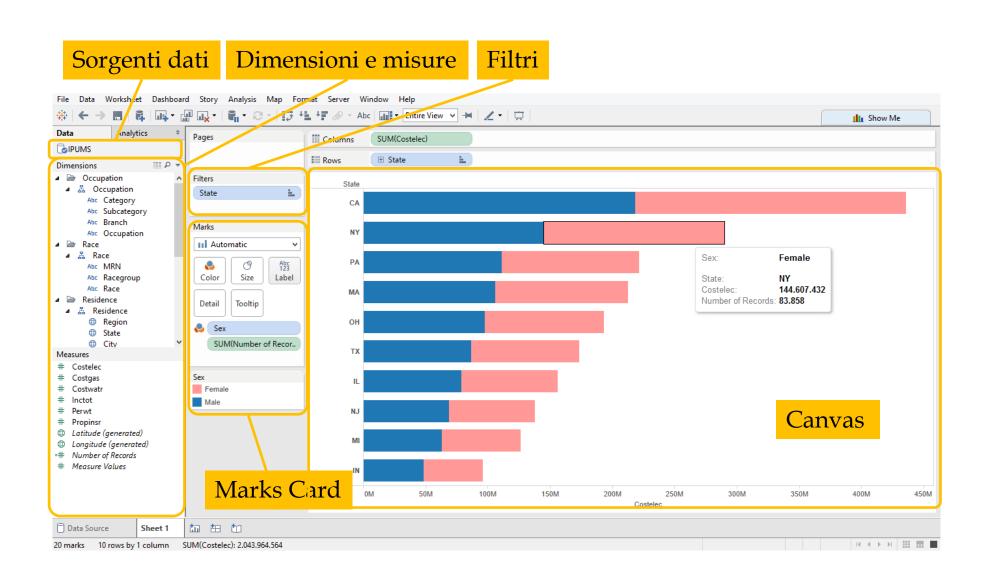


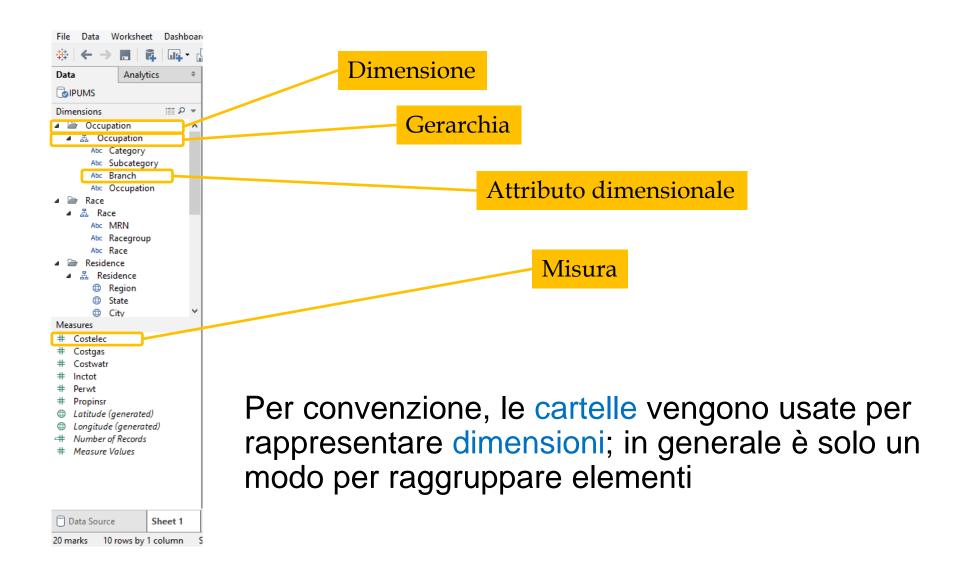










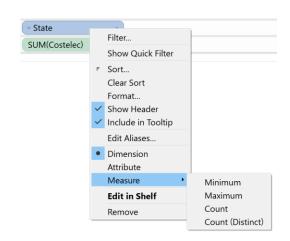


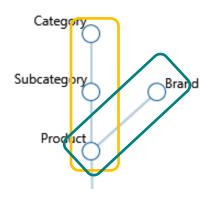
#### Dimensione VS Misura

In Tableau le definizioni di *dimensione* e *misura* sono più lasche rispetto a quelle tradizionalmente utilizzate in letteratura e ogni campo può essere utilizzato sia come dimensione che come misura

In generale è comunque utile dare una classificazione iniziale ai campi

- Una dimensione è un qualunque campo indipendente (e.g., città)
- Una misura è un qualunque campo i cui valori sono funzione di altri campi (e.g., profitto vendite)

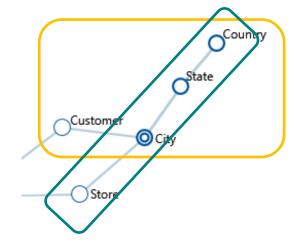




Ogni path dalle foglie alla radice diventa una gerarchia separata e gli attributi comuni vengono duplicati

# Le gerarchie condivise vengono duplicate

S. Country S. State S. City



#### Green VS Blue

In Tableau, il colore verde è associato a campi continui mentre il colore blu a quelli discreti



Spesso (ma non sempre) le misure sono campi continui, mentre le dimensioni sono campi discreti

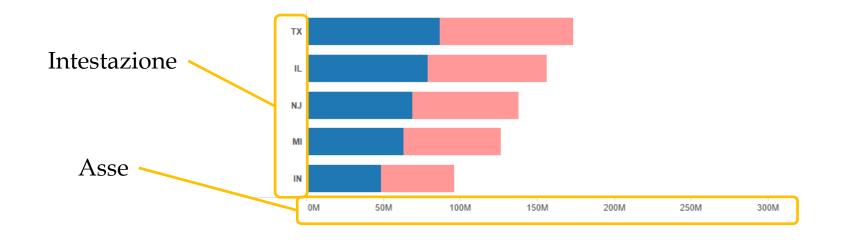
Campi continui e discreti producono effetti diversi

- Quando vengono impostati in righe e colonne
- Quando vengono utilizzati in un filtro
- Quando vengono associati a colori

## Green VS Blue (Righe e Colonne)

#### Quando vengono assegnati a righe e colonne

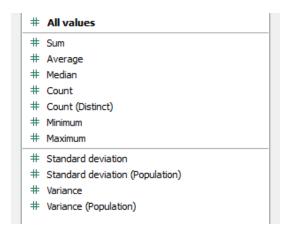
- Un campo discreto produce un'intestazione
- Un campo continuo produce un asse



### Green VS Blue (Filtri)

Con un campo continuo è possibile specificare dei range

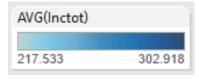
- Sui valori al livello più dettagliato
- Oppure su particolari aggregazioni



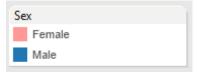
Con un campo discreto è possibile anche selezionare valori specifici (i.e., uno ad uno)

## Green VS Blue (Colori)

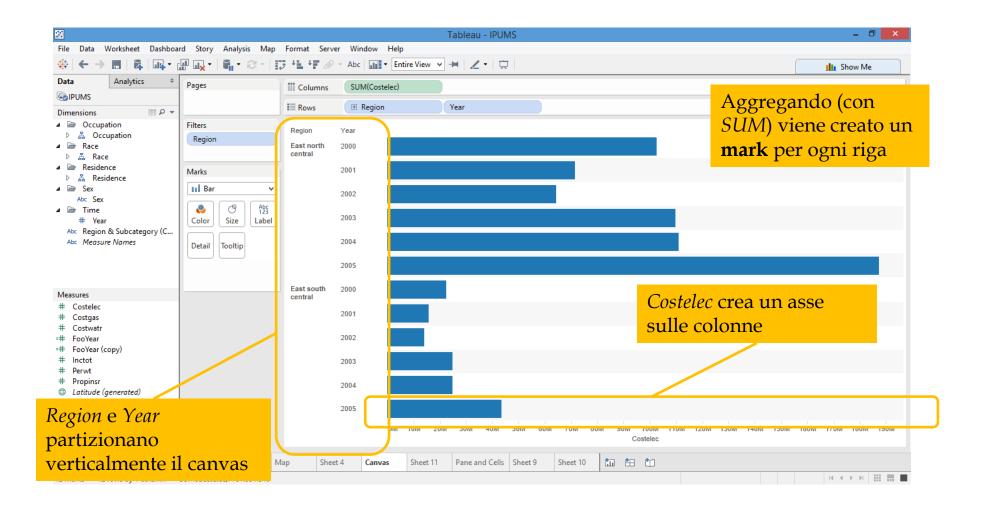
Ad un campo continuo viene associato un insieme di colori sequenziali (e.g. gradazioni più chiare per valori bassi e gradazioni più scure per valori alti)



Con un campo discreto è possibile assegnare un colore diverso (non necessariamente correlato agli altri) per ogni valore distinto



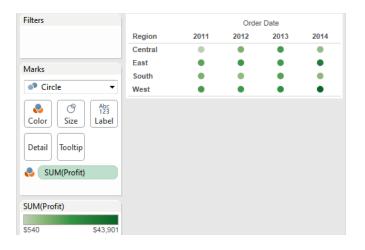
### Canvas



#### Mark

I dati vengono visualizzati all'interno del canvas tramite *mark* Esistono diversi tipi di mark (*bar*, *line*, *text*, etc.)

- Ogni mark possiede diverse proprietà (colour, size, label, etc.)
- A ciascuna proprietà può essere associato un campo con effetti diversi in base alla proprietà e al tipo di campo (continuo o discreto)



#### Mark

#### Una cell può contenere da zero a più mark

Ad esempio nel caso in cui vengano visualizzate più misure

In uno stesso canvas possono essere presenti più tipi di mark

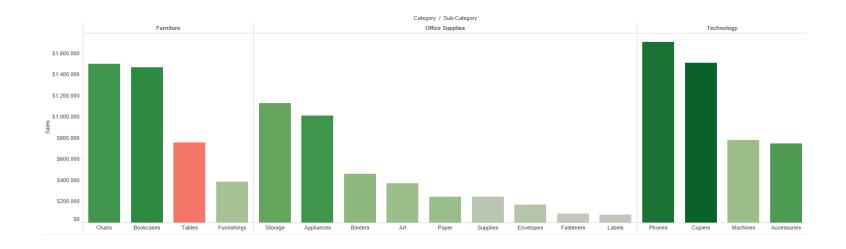


#### Ordinamento

#### Esistono tre tipologie di ordinamento

- Manual: l'ordinamento è fissato manualmente dall'utente
- Computed: l'ordinamento si basa su un calcolo (eg. la somma di una certa misura)
- Data Source Order: l'ordinamento è lo stesso della sorgente dati

Gli ordinamenti rispettano le gerarchie (ci sono workaround)



### Ordinamento

Un comportamento inaspettato si presenta quando si cerca di ordinare un campo a destra di un altro che non lo determina funzionalmente



#### Workaround: utilizzare un campo combinato



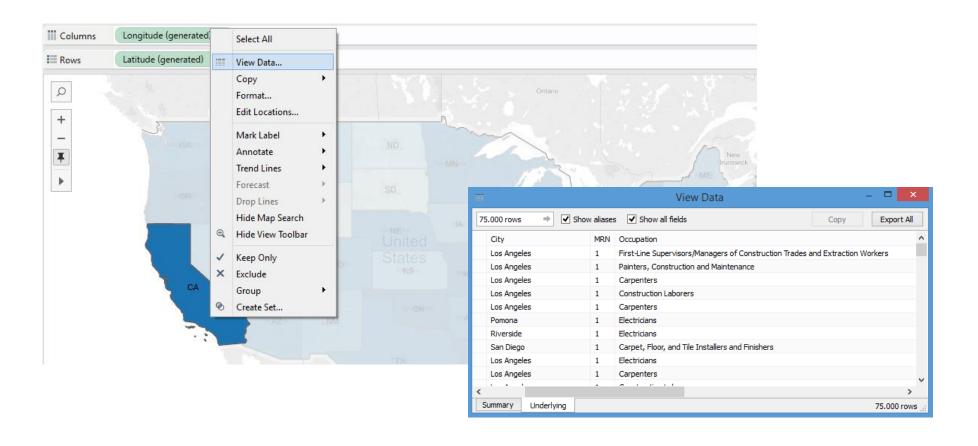
#### View Data

Tramite l'opzione *View Data* è possibile visualizzare l'insieme record (i.e., i dati a granularità più fine) utilizzati per calcolare un determinato mark

View Data può essere considerato come una versione light dell'operazione Drill Through

Particolarmente utile per test e debug quando si creano visualizzazioni complesse

# View Data (2)



#### Show Me

La palette Show Me contiene scorciatoie per produrre visualizzazioni di tipi differenti a partire da un insieme di dimensioni e misure

Per poter utilizzare una visualizzazione tramite Show Me è necessario rispettare determinati requisiti che variano di caso in caso (e.g. per uno scatter plot sono necessari campi continui)

Alcuni tipi di visualizzazioni sono poco intuitive da costruire manualmente (e.g. mappe e box-plot)

#### Esercizio 1

Visualizzare tramite un grafico a barre la somma delle Store Sales per ogni S. State

Qual è lo stato con le vendite più elevate?

Effettuare un drill-down per visualizzare le vendite a livello di S. City

Esistono città con vendite molto inferiori rispetto alle altre?

Quanti sono i negozi (*Store*) presenti in ogni *S. State*? E in ogni *S. City*?

- Tip: Utilizzare l'aggregazione COUNTD
- È possibile imputare le basse vendite in alcune città al numero di negozi?

Visualizzare le vendite a livello di *S. City* (come fatto in precedenza) e associare alla proprietà *color* numero di negozi distinti (*COUNTD*(*store*))

#### Esercizio 2

Data l'ultima visualizzazione creata in Esercizio 1, associare il campo *S. Type* alla proprietà *color* 

• Quale pattern interessante è possibile notare?

Visualizzare le vendite (SUM) per ogni S. Type

• Quale discrepanza è possibile notare rispetto al grafico precedente?

Associare il numero di negozi (Store) alla proprietà color e alla proprietà label

Da cosa è causata la discrepanza tra le due visualizzazioni precedenti?

#### Esercizio 3

Visualizzare tramite un grafico a linee l'andamento mensile delle vendite

• Quale pattern è presente?

Dividere il grafico precedente per *S. State* (un asse per ogni stato)

- Il pattern precedente è presente in ogni stato?
- Tip: di default gli assi hanno tutti lo stesso range: su un asse qualsiasi, click destro > Edit Axis
  Selezionare Independent axis...

Dato il grafico precedente, visualizzare quanto impattano le varie *Family* sul totale delle vendite mantenendo la visualizzazione del trend mensile

- Quale può essere una buona visualizzazione?
- Tip: associare ogni Family ad una proprietà dei mark ed eventualmente cambiare tipologia di mark
- Tip: è possibile cambiare il tipo di mark dal menu a tendina nel pannello Marks