

プログラミング発展 ex8_4

学籍番号：22B12485 氏名：西村和馬

キーとなる文字列、データである整数、そのノードの左側の子孫ノードを指すポインタ、そのノードの右側の子孫ノードを指すポインタの計 4 つを要素として持つ構造体を定義することで 2 分探索木を実現できる。

例えば、以下のようにすればよい。

```
typedef struct ex{
    char key[30];
    int data;
    struct ex *left;
    struct ex *right;
} ex_node;
```