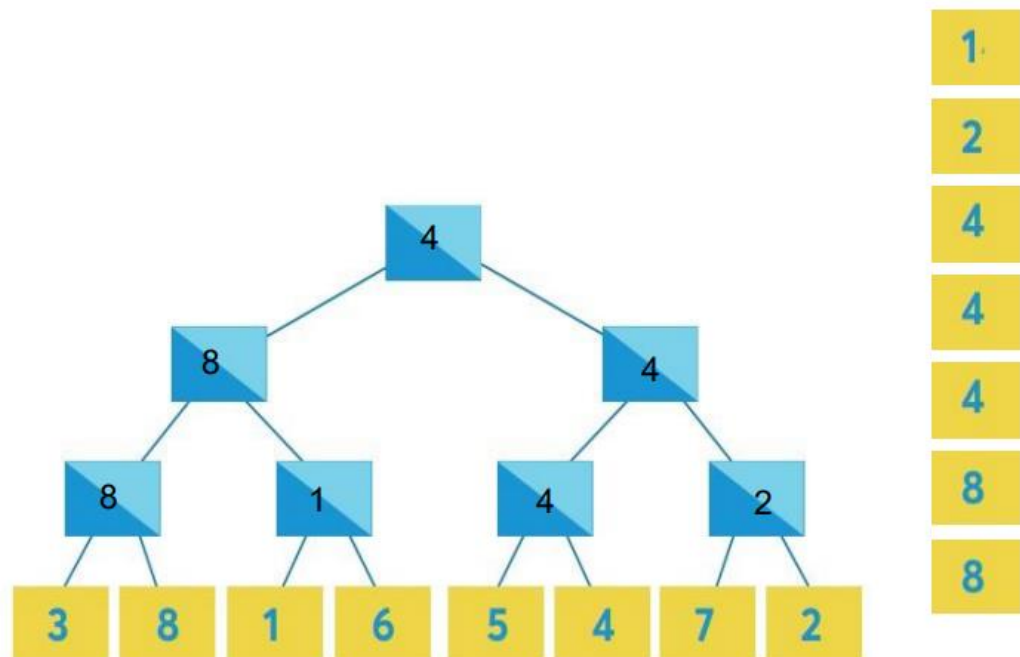


Semana 04

- **Actividad 1**

1. **¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico?**

Si es posible reconstruir los resultados, ya que, las tarjetas amarillas son los que representaban el número de jugador por lo que se puede ver la secuencia de cada número y de eso se puede reconstruir el resultado de las competencias.



Para poder construir la pirámide se tiene que ver que números que se repite en el lado derecho.

Se tiene que ver como se repite cada variable (número)

En la primera comparación esta 3 – 8 por lo que las tarjetas de lado derecho se tienen que ver que numero se repite, en este caso se repite el 8 dos veces.

Se hace una repetición con cada variable y se tiene que ir sucesivamente hasta llegar al inicio.

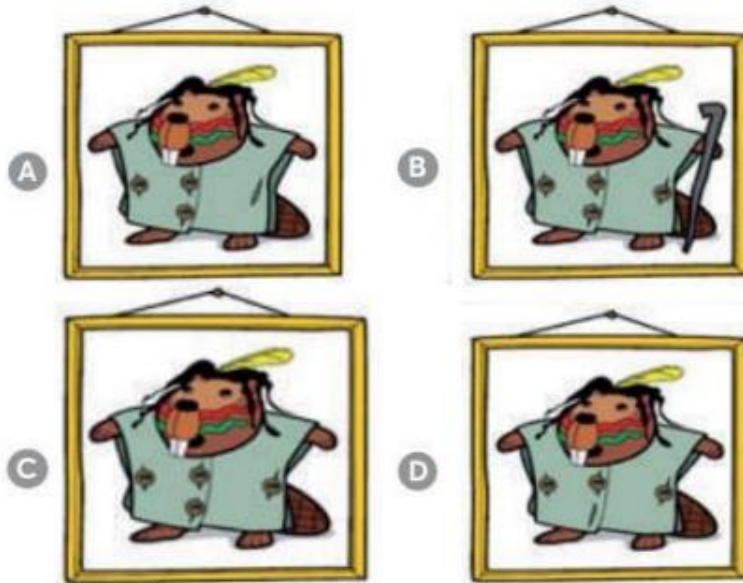
2. En las imágenes siguientes, se presenta un ejemplo de lógica. Se debe elegir un

1

Que el personaje de la foto no tenga ningún bastón.

2

Que todos los botones de su saco estén abrochados.



cuadro de acuerdo con dos condiciones que deben cumplirse a la vez:

La imagen que cumple con lo indicado es la C.

A: V-F

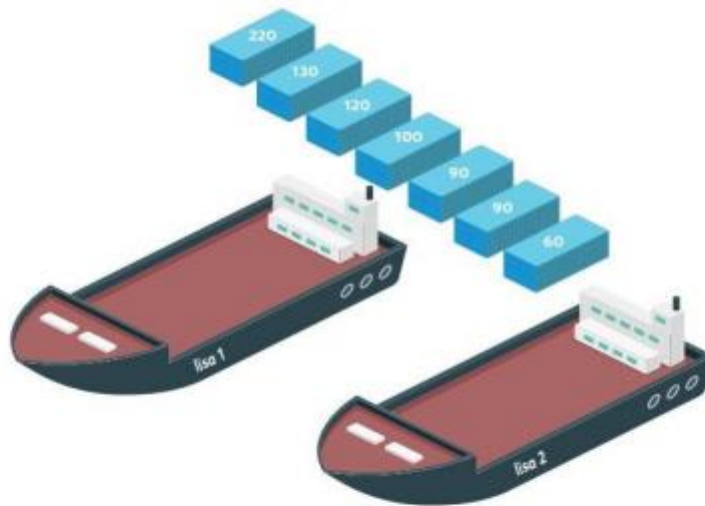
C: V-V

B: F-V

D: F-V

- **Actividad 2**

Carlos posee dos botes, llamados Lisa 1 y Lisa 2. Cada embarcación puede llevar una carga máxima de 300 kg. Carlos recibe barriles llenos de pescado para que los transporte; en cada uno de ellos, hay un número que indica su peso en kilogramos.



PREGUNTA

¿Cuál es la mejor distribución de la carga para que ningún bote lleve sobrepeso?

La distribución es dividir las cantidades y sumarmas:

Lisa 1

$$120+90+90= 300$$

Lisa 2

$$130+60+60=290$$