



**WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI i ZARZĄDZANIA**
z siedzibą w Rzeszowie

Programowanie obiektowe

Aplikacja do zarządzania finansami

Prowadzący:

mgr inż. Ewa Żesławska

Autor:

Kamil Teper

nr albumu 66064

Kierunek: 3 IIZ/2021, grupa GP02

Rzeszów, r.a. 2022/2023

Spis treści

1. Cele projektu.....	3
2. Opis techniczny projektu.....	3
3. Prezentacja warstwy użytkowej projektu	3
4. Repozytorium, system kontroli wersji.....	4
5. Podsumowanie	5
6. Literatura	5

1. Cele projektu

Wymagania funkcjonalne i нефункционалне

Wymagania funkcjonalne

- Dodawanie przychodu (int idKonta, float kwota, String zdrojlo).
- Dodawanie wydatku(int idKonta, float kwota, String kategoria).
- Usuwanie przychodu(int id).
- Usuwanie wydatku (int id).
- Wyświetlanie przychodów().
- Wyświetlanie wydatków ().

Wymagania нефункционалне

- Aplikacja jest przyjazna dla użytkownika, oraz jest prosta w użyciu.
- Aplikacja działa na różnych systemach, które obsługują język java.
- Aplikacja tworzona jest w języku Java z wykorzystaniem jdbc.
- Aplikacja nawiązuje połączenie z bazą danych i używa rekordów w niej zapisanych.

2. Opis techniczny projektu

Należy umieścić informacje odnośnie wykorzystywanego języka, narzędzi oraz minimalnych wymagań sprzętowych.

Np.:

- Środowisko programistyczne Javy: java corretto-17
- Środowisko programistyczne: IntelliJ IDEA Community Edition
- Urządzenie z system operacyjnym Windows 10

3. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

Na rysunku 1 przedstawiono główne okno aplikacji. Użytkownik po uruchomieniu aplikacji otrzymuje ekran startowy na którym może:

- Wybrać operację, którą chce przeprowadzić
- Z menu może wybrać:
 - Dodanie i usunięcie wydatku (opcje 1 i 3)

- Dodanie i usunięcie przychodu (opcje 2 i 4)
- Wyświetlenie przychodów i wydatków (opcje 5 i 6)
- Zakończenie programu (opcja 0)

```
1. Dodaj wydatek
2. Dodaj przychod
3. Usun wydatek
4. Usun przychod
5. Wyświetl wszystkie transakcje
6. Wyświetl wszystkie wydatki
0. Zakoncz
```

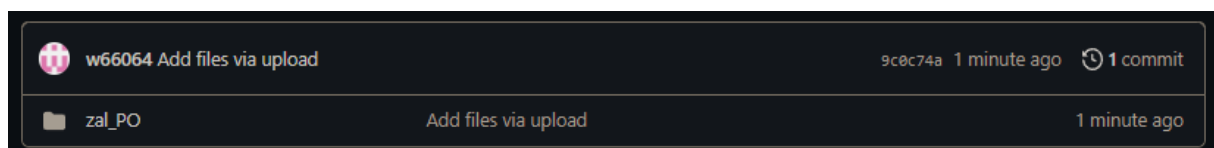
Rysunek 1. Główne okno aplikacji

```
1. Dodaj wydatek
2. Dodaj przychod
3. Usun wydatek
4. Usun przychod
5. Wyświetl wszystkie transakcje
6. Wyświetl wszystkie wydatki
0. Zakoncz
1
Podaj id konta: 2
Podaj kwote: 400
Podaj kategorie: norywka
Dodano nowy wydatek!
```

Rysunek 2. Przykład działania programu (dodawanie wydatku)

4. Repozytorium, system kontroli wersji

Projekt został zrealizowany z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Windows 10. Na Rysunku 3 przedstawiono zrzut ekranu pokazujący historię kosmitów. Dokumentacja oraz projekt został umieszczony w repozytorium dostępnym pod adresem: https://github.com/w66064/PO_proj



Rysunek 3. Potwierdzenie wstawienia kodu na github

5. Podsumowanie

Aplikacja pozwala na podstawowe zarządzanie finansami poprzez dodawanie i usuwanie wydatków i przychodów. Pozwala również na wyświetlanie tych wartości.

6. Literatura

Materiały źródłowe – wskazanie literatury i materiałów źródłowych wykorzystanych przy realizacji projektu.

1. <https://javastart.pl/baza-wiedzy/java-ee/jdbc-podstawy-pracy-z-baza-danych>
2. <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/java-resultset>