



潘冠毓

GitHub : [🔗](#)

E-mail : w8hxfgrq@gmail.com

0916766088

宜蘭 · 台灣

簡介

- 我是一個熱愛遊戲的人，為了遊戲我自學Unity 3D與C#程式設計。
- 熟悉Data Structure · Object-Orientation · Design Pattern等方向。
- 期間做出兩款遊戲的Demo。

學歷

國立宜蘭大學機械與機電工程學系

2014年9月 - 2018年6月

經歷

志工服務@宜蘭市復興國中輔導組

2018 年 4 月 - 2018 年 6 月

- 教導學弟妹們讀書。

學校專題@宜蘭大學機械系

2016年 9 月 - 2017 年 8 月

- 自我約束，每個禮拜參加Meeting報告進度。
- 發現問題，提出方案，解決問題。
- 參加106年防蝕工程年會發表會，海報競賽，RGO/CNT應用於碳氫電極之特性探討。

Part Time@家樂福雜貨處

2015年 11 月 - 2016 年 11 月

- 處理主管交代下來的事物，並在時間內達成目標。
- 與同事團隊合作，互相支援。

作品

動作RPG Demo

- 製作時間約兩個月。
- 整合大部分我在Unity功能、程式設計所學到的知識。
- [GitHub](#)
- [Youtube](#)

回合制RPG Demo

- 第一次嘗試作完整的專案。
- 串聯PlayFab並運用API達成與後端溝通。
- [GitHub](#)
- [Youtube](#)