day10

五.框模型，盒子模型

2.内边距

|  |
| --- |
| 内边距是边框到内容区域之间的距离  改变内边距视觉上是改变元素大小，但是元素的内容区域大小并没有变化  内边距颜色与元素背景颜色相同  内边距的使用场合，把元素撑开的时候使用  padding:v1;设置4个方向的内边距  padding-top  padding-right  padding-bottom  padding-left  取值 1.px为单位的数字  2.% 都是父元素宽度的百分比  3.padding没有auto  简写  padding:v1; 设置4个方向  padding:v1 v2; v1:上下 v2：左右  padding:v1 v2 v3; v1:上 v2左右 v3下  padding:v1 v2 v3 v4; 上右下左 |

3.设置盒子模型的计算方式

|  |
| --- |
| box-sizing:  取值 1.content-box 默认缺省值，我们设置的width就是content(内容区域)的位置  盒子模型计算公式：左右外边距+左右边框+左右内边距+width  2.border-box 我们设置的width包含 border+padding+内容区域宽度  所以盒子模型计算公式：左外边距+width+右外边距  一般当元素设置了%尺寸的时候，都是用border-box |

六.背景

1.背景颜色

|  |
| --- |
| background-color: #aaf; transparent |

2.背景图片

|  |
| --- |
| background-image: url(09.png); |

3.背景图的平铺

|  |
| --- |
| background-repeat:  repeat 默认值，平铺  no-repeat 不平铺  repeat-x  repeat-y |

4.背景图片的定位

|  |
| --- |
| background-position:  取值 1个值，只设置x轴的位置，y轴默认居中  两个值，分别设置x和y轴  取值范围 1.px为单位数字  2.%  3.关键字 x:left/center/right  y:top/center/bottom |

5.背景图片的尺寸

|  |
| --- |
| background-size:  取值 1.取一个值，同时设置x，y轴的大小  2.取两个值，分别设置，x,y轴大小  具体取值 1.px为单位的数字  2.%  3. cover 要求背景图铺满整个元素，哪怕背景图显示不全  4.contain 要求元素完整的包含图片，就是要图片显示完全，如果不符合比例，有大量的空白，也无所谓 |

6.背景图片的固定

|  |
| --- |
| background-attachment:  scroll 背景图片随着页面滚动条滚动  fixed 背景图片固定在body的某个位置，不随着页面滚动条滚动  但是，只会在原本的元素内显示  设置了fixed之后，background-position也会改变，相对body去改变位置 |

7.背景的简写方式

|  |
| --- |
| background:color img repeat atachment position;  没有size  最简方式 background：color/url(); |

七.渐变 gradient

1.什么是渐变

|  |
| --- |
| 多种颜色平缓变化的一种效果  渐变的主要因素，色标  色标的组成，一种颜色，以及这种颜色出现的位置  一个渐变效果，最少2个色标，最多无限多 |

2.渐变的分类

|  |
| --- |
| 1.线性渐变，以直线的方式来填充渐变色  2.径向渐变，以圆的方式来填充渐变色  3.重复渐变，将线性和径向渐变重复的实现 |

3.线性渐变

|  |
| --- |
| background-image: linear-gradient(方向，色标，色标........)  方向取值 1.关键字，写终点  to bottom, to top ,to left, to right  2.角度 0deg  色标： 颜色 位置可以用px  也可以用%  不写位置 |

4.径向渐变

|  |
| --- |
| background-image: radial-gradient(半径 at 圆心，色标1,色标2.......)  半径，如果色标中使用的是%，那么意味着半径的百分比位置  但是如果色标中使用px，半径就没有意义了  圆心， x,y 以px为单位的数字  x%,y%  关键字 x:left/center/right y:top/center/bottom |

5.重复渐变

|  |
| --- |
| 重复的线性渐变  background-image: repeating-linear-gradient(方向，色标1，色标2.....）  重复的径向渐变  background-image: repeating-radial-gradient(半径 at 圆心，色标1，色标2.......） |

6.线性渐变的浏览器兼容问题

|  |
| --- |
| 在代码之前添加浏览器内核  -webkit- chrome/safari  -moz- firefox  -o- opera  -ms- IE  浏览器会自动的执行匹配内核的代码，其它代码自动屏蔽  background-image: -webkit-linear-gradient(top,#000,#f00);  如果添加内核，那么方向必须使用起点，不能加to  to bottom-----top  to right--------left |

八.文本相关的样式

1.字体属性

|  |
| --- |
| 1. 字号font-size:  取值 px/pt为单位的数字  rem/em  2.字体系列font-family:字体1,字体2，...... 从前往后找，使用第一个在字体库有的字体  3.字体权重font-weight:normal;默认值  关键字：lighter(300) normal(400) bold(600) bolder(700)  无单位100的整倍数，最大1000,1100失效  4.字体的样式 font-style: normal; 默认值  italic 斜体  5.小型大写字母 font-variant: small-caps;  6.字体属性简写方式 font：style variant weight size family;  最简方式： font:size family; |

2.文本属性

编写样式步骤

|  |
| --- |
| 1.找到写样式的元素  从外往里，从左往右，从上往下  2.写样式的顺序  ①宽高，大体位置  ②背景，边框  ③文本  ④微调 |

作业：

1.注意css样式编写步骤

