

Exercícios com while e do-while

1. Faça um programa que implemente um menu onde o usuário deverá selecionar 1 ou 0. Caso seja entrado um número diferente, o programa deverá solicitar uma nova opção.

Resposta:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int op;

    do
    {
        printf("Entre com 1 para sim e 0 para nao\n");
        scanf("%d", &op);
    }while(op!=1 && op!=0);

    printf("A sua opcao foi: %d", op);

    getch();
}
```

2. Faça um programa que leia número reais maiores que zero. Quando for entrado o número zero, o programa deverá apresentar quantos números foram entrados e a média destes.

Resposta:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float soma=0, total=0;
    float numero;

    printf("\nEntre com um numero: ");
    scanf("%f", &numero);

    while(numero>0)
    {
        soma=soma+numero;
        total++;

        printf("\nEntre com um numero: ");
        scanf("%f", &numero);
    }

    if(total==0)
        printf("\nNao foi entrado nenhum numero");
    else
        if(total==1)
            printf("\nFoi entrado %.0f numero", total);
        else
            printf("\nForam entrados %.0f numeros", total);

    if(total!=0)
        printf("\nA media dos numeros entrados e: %f", soma/total);

    getch();
}
```

3. Altere o seguinte programa para usar *while* ao invés de *for*.

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int numero, guarda_maior, guarda_menor;
    int i;

    printf("Entre com o 1o numero inteiro: ");
    scanf("%i", &numero);

    guarda_maior=numero;
    guarda_menor=numero;

    for(i=1; i<10; i++)
    {
        printf("\nEntre com o %do numero inteiro: ",i+1);
        scanf("%i", &numero);

        if(numero>guarda_maior)
            guarda_maior=numero;
        else
            if(numero<guarda_menor)
                guarda_menor=numero;
    }

    printf("\nO menor numero entrado e: %d", guarda_menor);
    printf("\nO maior numero entrado e: %d", guarda_maior);

    getch();
}
```

4. Faça um programa que receba uma senha formada de quatro números inteiros, verifique se a senha está correta e, caso não esteja, solicite novamente a senha. Se a senha entrada for a correta, deverá ser apresentada a mensagem “Senha Correta”, caso contrário, “Senha Incorreta”.
5. Faça um programa que simule a urna eletrônica.
A tela a ser apresentada deverá ser da seguinte forma:

As opcoes sao:

1. Candidato Jair Rodrigues
2. Candidato Carlos Luz
3. Candidato Neves Rocha
4. Nulo
5. Branco

Entre com o seu voto:

O programa deverá ler os votos dos eleitores e, quando for entrado o número 6, apresentar as seguintes informações:

- a) O número de votos de cada candidato;
- b) A porcentagem de votos nulos;
- c) A porcentagem de votos brancos;
- d) O candidato vencedor.