目 录

目	录	I
第	;一章 简介	2
-11-		
	1.1 项目内容	2
	1. 2 项目目标	2
第		3
	2. 1 用户身份验证功能	
	2.2 图书管理功能	
	2. 3 借阅和还书功能	
第	三章 系统结构设计	5
	3.1 系统模块结构图	5
	3.2 用户身份验证模块	5
	3. 3 图书管理模块	
	3. 4 借阅和还书模块	
第	四章 系统实现	14
	4.1 系统实现介绍	14
	4.2 系统实现的不足	18
第	五章 总结与展望	19
	5.1 总结	19
	5.2 展望	19

第一章 简介

1.1 项目内容

- 1. **系统简介:** 本项目旨在开发一个图书管理系统。该系统旨在为图书馆或书店提供一种有效的方式来管理图书的存储、借阅和还书等操作。此系统旨在简化图书管理流程,提高效率,并提供用户友好的界面,以改善图书管理体验。
- 2. **项目背景:** 图书馆、书店等场所需要高效地管理大量图书,包括记录图书信息、跟踪借阅记录、提供图书检索等功能。传统的纸质管理方式已经无法满足现代化的需求,因此需要一种自动化的、数字化的解决方案来管理图书。本项目的目标是为这些场所提供一种现代化、便捷的图书管理系统。

3. 项目目标:

- 提供一个用户友好的图书管理界面,包括搜索、借阅、还书等功能。
- 允许图书管理员管理图书、用户和借阅记录。
- 提供图书信息的准确存储和检索。
- 跟踪用户的借阅历史和图书库存。
- 提高图书管理的效率和精确度。
- 4. 项目意义: 图书管理系统的开发有助于实现以下目标:
 - 提高图书管理的效率,减少纸质管理的工作量。
 - 提供更好的用户体验,使用户能够更轻松地查找和借阅图书。
 - 帮助图书管理员更好地管理图书馆资源。
 - 提供数据分析和报告功能,以便更好地了解图书馆的运营状况。
- 5. **项目范围:** 本项目将实现基本的图书管理功能,包括用户登录、图书检索、借阅还书、图书管理等核心功能。

1.2 项目目标

- 1. 用户管理:
 - 实现用户登录和身份验证,包括普通用户和管理员。
 - 确保用户登录后只能访问其具有权限的功能。

2. 图书管理:

- 提供管理员用户以及图书馆工作人员管理图书的功能,包括添加、删除、更新图书信息。
- 确保图书信息的准确存储和检索,包括书名、作者、出版日期、ISBN等。
- 跟踪图书库存,确保库存数量的准确性。

3. 借阅和还书:

- 实现用户借阅和还书图书的功能,包括借阅历史记录。
- 跟踪用户的借阅历史,包括借阅时间和归还时间。
- 提供用户借阅状态的可视化,以帮助用户了解借阅情况。

4. 前台展示:

- 提供用户友好的前台图书展示界面,包括图书列表和图书详情页面。
- 允许用户搜索图书, 查看图书的详细信息。
- 用户可以轻松地查找和浏览图书。

5. 数据交互:

- 使用 A 标签或表单提交来实现前端与后端的数据交互。
- A 标签用于传输 ID 和其他重要信息,表单用于更新或插入数据。

6. 系统框架:

- 使用 Java Bean、Servlet 和 JSP 开发后端。
- 使用 JDBC 进行数据库连接。
- 登录功能在 com.gin.servlet.UserServlet 中处理。

7. 安全性:

- 实现验证码功能,以增加系统的安全性。
- 使用 Session 来存储和验证用户的登录状态,确保只有经过身份验证的用户 能够执行敏感操作。

8. 数据分析与报告:

• 提供数据分析和报告功能,以便管理员更好地了解图书馆的运营状况,包括借阅趋势、最受欢迎的图书、用户统计等报告。

9. 易于扩展性:

• 设计系统以支持未来的需求扩展。例如,可以添加更多的图书类别、增加新的功能模块,或者支持不同的用户角色。

通过实现以上目标,图书管理系统将提供一种强大的工具,用于管理图书馆或书店的日常运营,提高效率,改善用户体验,并为决策者提供有价值的数据分析支持。

第二章 功能需求分析

2.1 用户身份验证功能

2.1.1 目标

- 确保只有经过身份验证的用户能够访问系统。
- 区分普通用户和管理员用户,并分配不同的权限。

2.1.2 功能描述

- 用户登录: 用户输入用户名和密码进行登录,系统验证用户身份。
- 用户角色划分:系统区分普通用户和管理员用户,分配不同的权限。
- 登录状态维护: 系统使用 Session 来维护用户的登录状态,以便后续操作需要验证用户身份。

2.2 图书管理功能

2.2.1 目标

- 提供管理员用户和图书馆工作人员管理图书的功能,包括图书的增删改查。
- 确保图书信息的准确性和完整性。

2.2.2 功能描述

- 添加图书:管理员用户可以添加新的图书信息,包括书名、作者、出版日期、ISBN等。
- 删除图书:管理员用户可以删除不需要的图书信息。
- 更新图书信息:管理员用户可以更新图书的相关信息,确保信息的准确性。
- 图书检索:用户可以根据关键字搜索图书,并查看图书的详细信息。

2.3 借阅和还书功能

2.3.1 目标

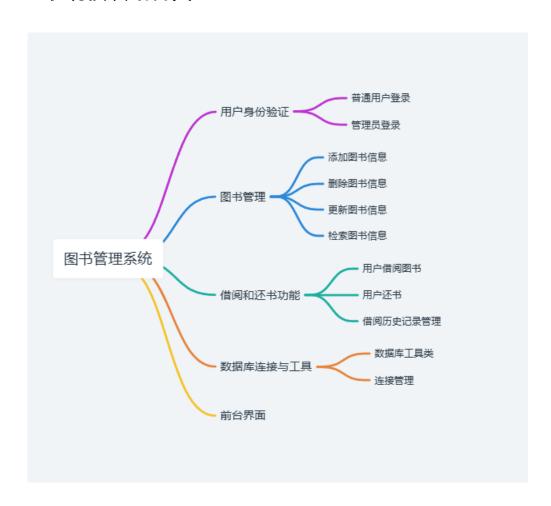
- 提供用户借阅和还书图书的功能,以及跟踪借阅历史记录。
- 提供用户友好的借阅状态显示。

2.3.2 功能描述

- 借阅图书:用户可以借阅可用的图书,系统更新借阅记录和图书库存。
- 还书图书:用户可以归还借阅的图书,系统更新借阅状态和库存数量。
- 借阅历史记录:系统记录用户的借阅历史,包括借阅时间和归还时间。
- 借阅状态显示: 用户可以在前台界面上轻松查看自己的借阅状态,以便了解借阅情况。

第三章 系统结构设计

3.1 系统模块结构图



3.2 用户身份验证模块

模块描述: 用户身份验证模块负责处理用户登录和身份验证的功能。这个模块的主要任务是确保只有经过身份验证的用户能够访问系统,并根据用户角色分配不同的权限。

模块结构:

- 登录页面: 提供用户输入用户名和密码的界面。
- 用户管理:负责验证用户身份,根据用户角色划分权限。
- Session 管理:用于存储用户登录状态,以便后续操作需要验证用户身份。

交互关系:

- 用户通过登录页面输入用户名和密码。
- 用户管理模块验证用户身份,将用户分为普通用户和管理员用户。
- 根据用户角色,分配不同的权限。

• 登录状态通过 Session 管理,以确保只有经过身份验证的用户可以访问受限资源。

```
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse
                           } else if (ac.equals("logout")) {
   session.invalidate(); // 注销登录
   showSuccess( message: "退出登录成功", urb "./");
                           @throws ServletException
@throws IOException
            )
// 设置当前登录全话
session.setAttribute( 图 "id", yonghu.getId());
session.setAttribute( 图 "login", cx);
session.setAttribute( 图 "cx", yonghu.getCx(());
session.setAttribute( 图 "cx", yonghu.getVsername());
session.setAttribute( 图 "pwd", yonghu.getVaf());
session.setAttribute( 图 "singeing", yonghu.getXingming());
session.setAttribute( 图 "singeing", yonghu.getXingming());
session.setAttribute( 图 "showji", yonghu.getShowji());
session.setAttribute( 图 "showji", yonghu.getShowji());
```

```
if (cx.equals("用户")) {
       YonghuService service = new YonghuServiceImpl();
       Yonghu yonghu = service.login(username, oldPassword);
       if (yonghu == null) {
           showError("原密码不正确");
       service.editPassword(yonghu.getId(), newPwd);
Н
```

3.3 图书管理模块

模块描述: 图书管理模块负责管理系统中的图书信息,包括图书的添加、删除、更新和检索。管理员用户和图书馆工作人员可以使用这个模块来管理图书库存。

模块结构:

- 添加图书:用于管理员添加新的图书信息。
- 删除图书:允许管理员删除不需要的图书信息。
- 更新图书信息: 提供管理员更新图书信息的功能。
- 图书检索:用户可以根据关键字搜索图书,并查看图书的详细信息。

交互关系:

- 管理员用户通过相应的页面执行添加、删除、更新和检索图书的操作。
- 操作将涉及数据库的读写,以确保图书信息的准确性和完整性。

```
package com_gin.edo.*;

laport jean.edo.*;

laport jean
```

```
// 获取行数
long count = service.count(where);
// 均接分頁信息
new Collect(count, pagesize, page);
// 勿开者函数据
list list = service.selectPages(pagesize, page, where, Orderby: orderby + " " + sort);
request.setAttribute(% "orderby", orderby);
request.setAttribute(% "orderby", orderby);
request.setAttribute(% "sort", sort);
request.setAttribute(% "pagesize", pagesize);

view(wfk "/shuji/" + ac + ".jsp");
veturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

peturn;

post.setFenlei(Request.get("singenteng"));

post.setFenlei(Request.get("singenteng"));

post.setFublanshe(Request.get("singenteng"));

post.setFublanshe(Request.get("singenteng"));

post.setSubniang(Request.get("singeneng"));

post.setSubniang(Request.get("singenteng"));

post.setSubniang(Request.get("singenteng"));

post.setSubniang(Request.get("singeng"));

post.setSubniang(Request.get("singeng"));

post.setSubniang(Request.get("singengeng"));

post.setSubniang(Request.get("singengeng"));

post.setJainjie(DownloadRemotelmage.rum(Request.get("jianjie")));

post.setJainjie(DownloadRemotelmage.rum(Request.get("jianjie")));
```

```
service.insert(post); // 插入数器
int <u>charuid</u> = post.getId().intValue();
```

3.4 借阅和还书模块

模块描述: 借阅和还书模块负责处理用户借阅和还书图书的功能,以及记录借阅历史。用户可以在这个模块中查看自己的借阅状态和历史记录。

模块结构:

- 借阅图书:用户可以借阅可用的图书,系统更新借阅记录和图书库存。
- 还书图书:用户可以归还借阅的图书,系统更新借阅状态和库存数量。
- 借阅历史记录:系统记录用户的借阅历史,包括借阅时间和归还时间。
- 借阅状态显示: 用户可以在前台界面上轻松查看自己的借阅状态,以便了解借阅情况。

交互关系:

- 用户通过前台界面执行借阅和还书操作。
- 借阅和还书操作将涉及数据库的读写,以更新借阅记录和库存数量。
- 借阅历史记录将被记录,以供用户查阅。

```
package com_gin.servlet;

Unsport com_gin.dexo.*;
import com_gin.dexo.*;
import com_gin.entity.*;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.se;
import com_gin.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.service.se
```

```
int charuid = post.getId().intValue();
DB.execute( sql: "UPDATE jieyue SET shi
       // 根据mmm.Shujiid 获取书籍模块中的数据
Shuji readMap = new ShujiServiceImpl().find(mmm.getShujiid());
// 将数据行写入格前台jsp页面
assign( name: "mmm", mmm);
view( unl: "/jieyue/updt.jsp");
} else if (ac.equals("update")) {
// 创建实体类
       if (request.getParameter(|S: "yonghu") != null) post.setYonghu(Request.get("yonghu"));
```

```
归还:
                          ckage com.gin.servlet
                    @WebServlet(value = { "/guihuan.do" })
public class GuihuanServlet extends BaseServlet {
                                     // 查询数据

if (ac.indexOf("list") != -1) {

String orderby = Request.get(name: "orderby", defi "id"); // 获取浏览器地址中的orderby 参数 默认按 发布时间 排序方式

String sort = Request.get(name: "sort", defi "DESC"); // 获取浏览器地址中的sort参数 默认按 倒序排序

int pagesize = Request.getInt(name: "pagesize", defi 12); // 获取浏览器地址中的sort参数 默认按 12行每页显示

int page = Math.max(1, Request.getInt(name: "page", defi 1)); // 获取当前页 默认 第一页
                                                          // 以下是判断搜索框中是否有输入内容,判断是否第台是否有填写相关条件,符合则写入sql搜索语句
if (!Request.get("mingcheng").equals("")) {
where += " AND mingcheng LIKE '%" + Request.get("mingcheng") + "%' ";
                                                  return;
} else if (ac.equals("add")) { // 归还添加页面接图
if (ac.equals("add") && IcheckLogin()) {
    showError("尚未登录");
```

```
int charuid = post.getId().intValue();
DB.execute( sql: "UPDATE : b...!"
                       "UPDATE shuji SET shuliang=shuliang+1 WHERE id='" + request.getParameter( S: "shujiid") + "'");
String charuid = request.getParameter( $\mathbb{S}$ "id");
Guihuan post = service.findWhere("id=" + charuid);
if (request.getParameter( $\mathbb{S}$ "jieyueid") != null) post.setJieyueid(Request.getInt( name: "jieyueid"));
             } else if (ac.equals("delete")) {
                        service.delete(id);
```

第四章 系统实现

4.1 系统实现介绍

本章将介绍图书管理系统的实际实现情况,包括关键功能、技术选型、技术难点的解决 以及实现效果的简要说明。以下是系统实现的主要要点:

关键功能实现:

- 用户身份验证:实现了用户登录和身份验证功能,通过 Session 管理登录状态,确保 只有经过验证的用户可以访问系统。
- 图书管理:管理员用户可以执行添加、删除、更新和检索图书信息的操作,确保图书信息的准确性和完整性。
- 借阅和还书:用户可以借阅和还书图书,系统会记录借阅历史,用户可以查看借阅 状态。
- 前台展示: 前台界面提供用户友好的图书列表、图书详情和用户借阅状态的显示。

技术选型:

- 后端开发采用 Java 语言,使用 Servlet 和 JSP 进行 Web 开发。
- 数据库连接使用 JDBC,与 MySQL 数据库进行交互。
- 前端界面使用 Bootstrap CSS 框架,JavaScript 和 jQuery 进行开发,以实现响应式设计。
- 用户身份验证和登录状态管理使用 Session 技术。
- 图书信息的存储和检索使用数据库。

技术难点与解决:

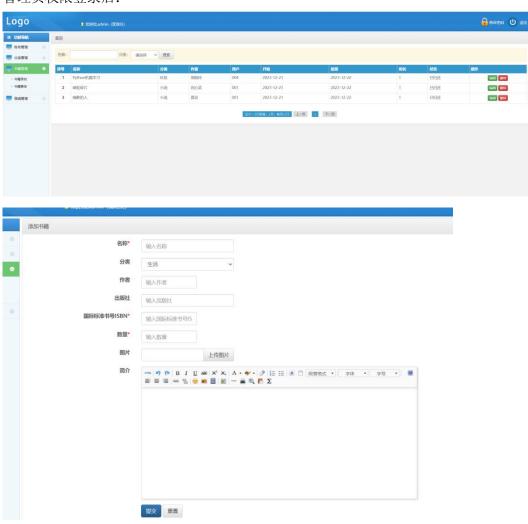
- 身份验证和权限管理:实现了基于角色的权限管理,通过 Session 管理用户登录状态,以确保只有具备权限的用户可以执行特定操作。
- 数据库操作:实现了对数据库的数据增删改查操作,确保图书信息的准确存储和检索。
- 图书借阅历史记录:设计了合适的数据结构和数据库表结构来记录用户的借阅历史, 以便用户查看。

实现效果:

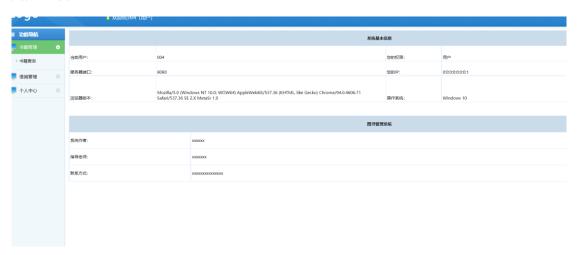
登录界面:



管理员权限登录后:



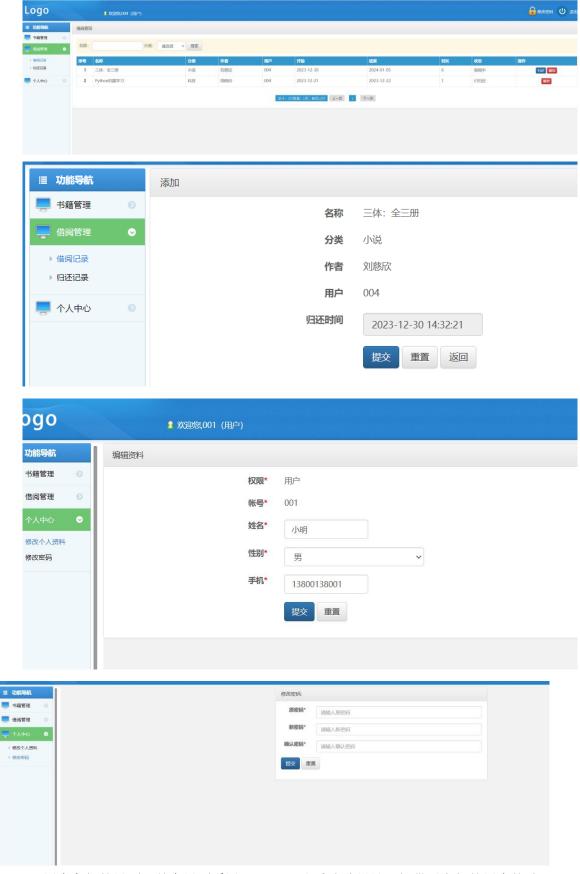
用户登录后:





借阅/归还书籍:





- 用户友好的界面:前台界面采用 Bootstrap 和响应式设计,提供了良好的用户体验。
- 身份验证: 用户可以安全地登录系统,管理员和普通用户分别拥有不同的权限。

- 图书管理: 管理员可以轻松管理图书信息,包括添加、删除和更新操作。
- 借阅和还书:用户可以借阅和还书图书,系统会记录借阅历史,用户可以查看借阅 状态。

系统实现过程中,充分考虑了用户需求和系统的稳定性,确保了图书管理系统的顺利运行和用户满意度。在接下来的章节中,将进一步详细说明各个关键功能的实现细节。

4.2 系统实现的不足

系统实现的不足主要包括以下几个方面:

- 1. **用户体验方面的改进:** 尽管系统提供了基本的用户界面,但仍有改进的空间,以提高用户体验。例如,可以进一步改进前端界面的设计,增加交互性元素,使用户更容易使用系统。
- 2. **系统安全性:** 虽然系统实现了基本的用户身份验证和 Session 管理,但对于安全性还有进一步加强的空间。需要更全面的安全性措施,如输入验证、防止 SQL 注入等,以防止潜在的安全威胁。
- 3. **性能优化:** 随着系统使用的增加,性能可能会成为一个问题。需要考虑优化数据库 查询、使用缓存等方式来提高系统的响应速度,特别是在大规模数据操作时。
- 4. **错误处理和日志记录:** 在系统中加强错误处理和日志记录,以便更容易追踪和排查问题。用户应该能够获得有用的错误信息,而开发人员应该能够访问系统日志以监视系统运行。
- 5. **前端与后端的分离:** 目前系统的前端和后端代码可能存在耦合,不易维护和扩展。 考虑将前端与后端进行更好的分离,采用前后端分离的开发方式,以提高可维护性 和扩展性。

第五章 总结与展望

5.1 总结

在本项目中,我们成功地设计和实现了一个 Java MVCS 架构的图书管理系统。该系统具备了基本的用户身份验证、图书管理、借阅和还书等核心功能。系统实现了以下关键点:

- 用户身份验证:实现了用户登录和身份验证功能,通过 Session 管理登录状态,确保 只有经过验证的用户可以访问系统。
- 图书管理:管理员用户可以执行添加、删除、更新和检索图书信息的操作,确保图书信息的准确性和完整性。
- 借阅和还书:用户可以借阅和还书图书,系统会记录借阅历史,用户可以查看借阅 状态。
- 前台展示:前台界面采用 Bootstrap 和响应式设计,提供了良好的用户体验。

在系统的实际实现过程中,面临了一些挑战,包括用户体验的改进、安全性的加强、性能优化、错误处理和日志记录等方面的改进空间。然而,通过不断改进和优化,系统已经能够满足基本的图书管理需求,并为用户和管理员提供了一种有效的方式来管理图书。

5.2 展望

尽管已经实现了基本的功能,但图书管理系统仍有进一步的发展空间和改进机会。以下是一些可能的展望和改进方向:

- **安全性增强:** 可以进一步加强系统的安全性,包括数据加密、输入验证、防止 SQL 注入等方面的增强。
- **性能优化:** 随着系统的使用增加,可能需要进一步优化性能,包括数据库查询的优化、缓存的使用等。
- **功能扩展:** 可以考虑添加更多的功能,如图书推荐、在线支付、电子书管理等,以满足不同用户的需求。
- **用户文档和培训:** 提供详细的用户文档和培训材料,以帮助用户更好地使用系统。
- 前后端分离: 考虑采用前后端分离的开发方式,提高系统的可维护性和扩展性。
- 自动化测试: 增加自动化测试覆盖率,以确保系统的稳定性和质量。

• 响应式设计: 进一步改进前台界面的响应式设计,以适应不同设备和屏幕尺寸。

总之,图书管理系统在不断发展和完善中,可以根据实际需求和用户反馈进行进一步的改进 和扩展,以提供更好的服务和体验。系统的未来发展将取决于需求和技术的发展趋势。