

Restrictions: 2 3 4

第一关：一个普通的platformer，可以是蛋的形状但也可以更加简单一点  
(例如这个，左上角有个奇妙的物体，但是不知道有什么用)

进入第一关之后，statusline: WASD to move

教会wasd移动 (此时只能左右移动)，展示彩蛋，但是玩家碰不到彩蛋，然后玩家往左走是死路，只能往右走

音效：移动音效 (我之后在free sound下载然后制作)

走到右边时有通关音效 (用之前的就行)

第一遍通关后，看完INSTRUCTION 1回来

Statusline: Waaaaaasd!!!

玩家遵循指示按waaaaasd键之后会听到升级音效

Statusline: you thought W and S are useless...

玩家按w之后可以往上移动一格，

Statusline: Now we are movin!

如果玩家第一次就输入waaaaasd的话，

Statusline: Not your first game playing Restit, right?

玩家走到左上角形状的中间，门出现，标志彩蛋被发现

Statusline: you found the easter egg!

走进门进入隐藏第四关

第二关：Breakout (打砖块)

关与关之间用白色方块移动来进行，每一个迷你游戏都像是一个载具/机甲的方式进入

第二关开始走到中间平台之后灰色平台降下，

Statusline: Breakout

上方方块陆续出现

四行出现完之后

Statusline: WASD to move the platform

当玩家移动第一下的时候，球弹出来然后开始玩breakout

通关条件：打到一个第二行的深灰色方块，满屏然后下面灰色地面回来，

Statusline: Congratulations, you beat Breakout

玩家可以往右走进下一关

弹球掉下时

Statusline: press space to restart Breakout!

按空格回到

按wasd可以听到移动音效 (提示玩家其实并没死)

彩蛋通关条件

当通过第彩蛋重第四关回来第二关之后

关卡开始时新statusline: You know what to do now!

输掉，球掉下之后，

新statusline: Think, outside of the box!

(暗示玩家其实在屏幕外面)具体位置是最下面一行往下三格

在第一关彩蛋通关解锁上下方向的移动之后，

所以玩家按上三次之后可以出现在屏幕最下面四行

玩家可以直接移动到上面自己去撞完所有方块

撞完之后彩蛋重通关条件完成，

下面平台升起，玩家回到原位，门出现

Statusline: you found the easter egg!

音效：参考 [Breakout \(1978\) \[Atari 2600\]](#)

平台降下升起音效：fx\_jump3

上面砖块出现音效：fx\_jump1

弹球音效：fx\_jump2

打碎砖块音效：fx\_squink

第四关 flappy bird

所有门出现的音效我也单独制作，周五之前加入

玩法和规则和flappy bird同样

进入关卡时：

玩家稍微往右走几步

Statusline: Bonus Level -- Flappy Bird!!!

场地同时开始变形

变形结束

Statusline: Press space to fly

玩家按第一次空格之后开始

碰到管子玩家会直接垂直掉落

Statusline: Press Space to restart

第三个和第四个管子的下半部分会变成条纹状

玩家从这两个管子中间掉下去即可触发彩蛋

Statusline: You found the Ester Egg!

管子消失，下面平台和玩家同时升起，门出现，玩家可以进门

玩家第一次飞过五个管子会强制屏幕冻结

Statusline1: You played the game in the normal way... again

Statusline2: Go back and find the ester egg!

Statusline3: Press Space to restart

玩家第一次飞过五个管子之后再飞过五个管子时：

Statusline: Congratulations, you beat Flappy Bird!

管子消失，下面平台升起，玩家回到地面

玩家可以往右走进第二关

音效：

平台降下升起音效：fx\_jump3

管子出现消失音效：fx\_jump1

碰到管子音效：fx\_squink

飞行音效：我之后和移动音效一起做一下最后加到周五的版本

第五关 space invader

玩法规则和space invader一样，参考 [Space Invaders 1978 - Arcade Gameplay](#)

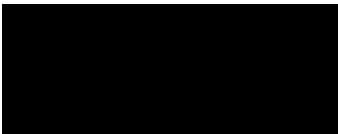
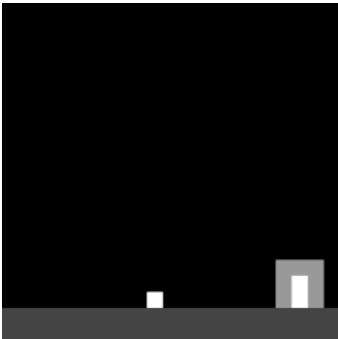
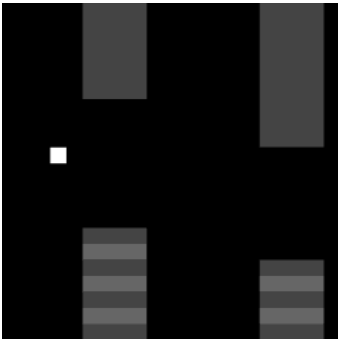
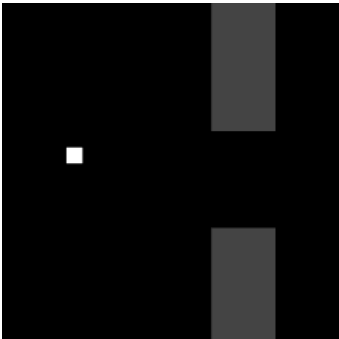
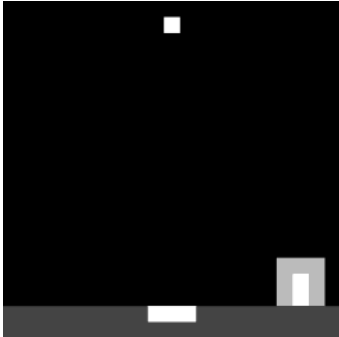
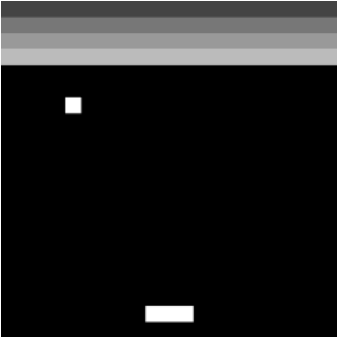
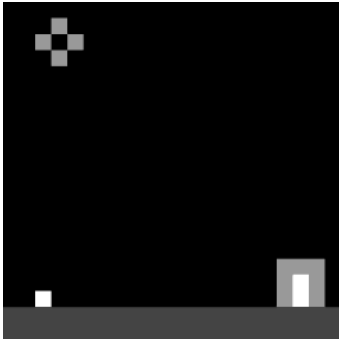
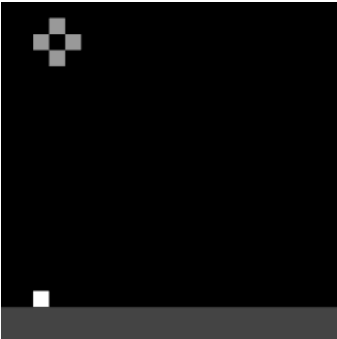
玩家可以左右移动，射击

敌人也会按照之字形移动并射击，敌人移动速度会越来越快

玩家被击中失败 (无视玩家身后灰色那条线，感觉这个加了也没啥区别不如不加)

或者敌人逃走玩家失败

WASD to move



玩法规则和space invader一样，参考[Space Invaders 1978 - Arcade Gameplay](#)  
玩家可以左右移动，射击  
敌人也会按照之字型移动并射击，敌人移动速度会越来越快  
玩家被击中失败（无视玩家身后灰色那条线，感觉这个加了也没啥区别不如不加）  
或者敌人逃走玩家失败  
玩家击中敌人，敌人消失  
主角可以用前面墙壁作为掩体，墙体被击中会消失  
大概保持这个大概规则就行，游戏规则看implementation难易度可以做修改  
主要就是做一个space invader的既视感

进入。  
玩家走到中间  
Statusline: Bonus Level -- Space Invader!!!

平台降下，敌人和掩体出现  
Statusline: WASD to move, space to shoot  
玩家输入第一个input之后游戏开始

玩家打中第一个第三排深灰色的敌人时：  
Statusline: Congratulations, you beat Space Invader!  
剩下敌人和墙壁消失，下面平台升起，  
玩家可以往右走进入第三关

玩家被击中或者敌人逃走时：  
Statusline: Lose! Press space to restart.

彩蛋通关条件  
不杀死任何敌人，躲开所有子弹让敌人到逃走的位置，敌人全部逃走  
Statusline: You found the Ester Egg!  
下面平台升起，门出现  
玩家可以离开

音效：  
平台降下升起音效：fx\_jump3  
敌人出现消失音效：fx\_jump1  
主角或者墙壁被击中音效：fx\_squink  
射击音效：fx\_squish  
敌人被击中会发出刺耳的惨叫，可以先暂时用fx\_wilhelm，周五之前我做好惨叫音效

### 第三关 the snake game

因为其他关卡都没有ai所以感觉贪吃蛇这关也可以不用加那个ai了，不加也比较还原原作，玩家会更熟悉一点

玩家进入，走到中间，和下半部分连接  
Statusline: The Ouroboros, an endless loop... (提示彩蛋通关条件)  
平台降下，蛇走出，右边出现一个豆子  
Statusline: WASD to change direction  
玩家输入一个按键之后开始

普通通关：玩家吃五个豆子  
Statusline: Congratulations, you beat the snake game!  
平台升起，玩家变回豆子，回到平台中间，玩家可以往右走通关

玩家碰到身体或者墙壁  
Statusline: You died! Press space to restart.

彩蛋通关：玩家头部碰到尾部  
Statusline: You found the Ester Egg!  
平台升起，玩家变回豆子，回到平台中间，门出现  
玩家进门

音效：  
平台降下升起音效：fx\_jump3  
蛇改变方向音效：fx\_squish  
主角死掉音效：fx\_squink

INSTRUCTION关卡：  
玩家通关第三关之后会进入instruction关卡，  
statusline会根据玩家前面通关的行为改变

当玩家第一次普通通关第三关，且身上没有任何除了第三关以外的彩蛋时，  
Statusline: Enough.  
Statusline: I had enough of your boring gameplay.  
INSTRUCTION 1

当玩家第一次就找出彩蛋，彩蛋通关第三关，且身上没有任何除了第三关以外的彩蛋时，  
Statusline: Found your first Ester Egg. Exciting, right?  
Statusline: But one is never enough...  
INSTRUCTION 1

INSTRUCTION 1:  
Statusline: I want you to break the games.  
Statusline: Every, single, one of them.  
Statusline: There will be Ester Eggs hidden inside,  
Statusline: Use my password:  
Statusline: Waaaaasd  
Statusline: And, trust me, you will be rewarded.  
Statusline: Resit! Resit!

当玩家不是第一次通关第三关时，  
INSTRUCTION2:  
Statusline: You have X ester eggs

X小于5时  
Statusline: 剩余彩蛋数量 to go  
Statusline: Resit! Resit!

X等于5时  
Statusline: Congratulations, you found all the ester eggs  
Statusline: Now, your curiosity will be rewarded...  
进入最终彩蛋

