

Caracterización de personajes y generación de libretos para cortometrajes usando LLM's

William Salamanca, *Ingeniería de Sistemas y Computación, UPTC*

Yasser Cristancho, *Ingeniería de Sistemas y Computación, UPTC*

Abstract

The abstract goes here.

Index Terms

LLM, AI

I. INTRODUCCIÓN

LOS Modelos de Lenguaje Largo o Extenso, de su traducción en sus siglas en inglés LLMs (Language Large Models), han permitido evidenciar la capacidad potencial de generar texto o contenido para diferentes tareas. Contemplando lo anterior, en este proyecto se propone desarrollar un sistema que pueda analizar la narrativa de un libro con fin de explorar la aplicación de LLMs para la identificación de personajes con sus características detalladas y la generación de libretos dependiendo del contexto que se ingrese en términos de ubicación, época, entre otros.

I wish you the best of success.

mds
August 26, 2015

A. Subsection Heading Here

Subsection text here.

1) Subsubsection Heading Here: Subsubsection text here.

II. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

III. METODOLOGÍA

A. *Explorar LLM's*

B. *Explorar documentación de los LLM's seleccionados*

C. *Explorar fuentes de datos*

D. *Comparativa inicial entre LLM's seleccionados*

E. *Comparativa mediante ejercicios entre LLM's seleccionados*

IV. DEFINICIÓN DE LA IDEA

V. FUENTES DE DATOS SELECCIONADOS

VI. COMPARATIVA INICIAL ENTRE LLM'S SELECCIONADOS

VII. COMPARATIVA MEDIANTE EJERCICIOS ENTRE LLM'S

VIII. HALLAZGOS

IX. CONCLUSIÓN

The conclusion goes here.