

Caracterización de personajes y generación de libretos para cortometrajes usando LLMs

William Salamanca, *Ingeniería de Sistemas y Computación, UPTC*

Yasser Cristancho, *Ingeniería de Sistemas y Computación, UPTC*

Abstract

The abstract goes here.

Index Terms

LLM, AI

I. INTRODUCCIÓN

LOS Modelos de Lenguaje Largo o Extenso, de su traducción en sus siglas en inglés LLMs (Language Large Models), han permitido evidenciar la capacidad potencial de generar texto o contenido para diferentes tareas. Contemplando lo anterior, en este proyecto se propone desarrollar un sistema que pueda analizar la narrativa de un libro con fin de explorar la aplicación de LLMs para la identificación de personajes con sus características detalladas y la generación de libretos dependiendo del contexto que se ingrese en términos de ubicación, época, entre otros.

II. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

III. METODOLOGÍA

- A. *Explorar LLMs*
- B. *Explorar documentación de los LLMs seleccionados*
- C. *Explorar fuentes de datos*
- D. *Comparativa inicial entre LLMs seleccionados*
- E. *Comparativa mediante ejercicios entre LLMs seleccionados*

IV. DEFINICIÓN DE LA IDEA

V. FUENTES DE DATOS SELECCIONADOS

VI. COMPARATIVA INICIAL ENTRE LLMs SELECCIONADOS

VII. COMPARATIVA MEDIANTE EJERCICIOS ENTRE LLMs

VIII. HALLAZGOS

IX. CONCLUSIÓN

The conclusion goes here.