|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Изображение | Название | Особенности |
|  | Мокрый сет |  |
|  | Мокрый шлем | В 2 раза увеличивает урон энергией |
|  | Мокрая броня | Постоянно накладывает бафф воды (стак до 2-х баффов) (каждые 5 секунд) |
|  | Мокрые наплечники | С шансом 20% стрела получает тип урона «Энергия» |
|  | Мокрые наручи | В два раза замедляет скорость натяжение тетивы, но ускоряет восстановление выносливости в полтора раза |
|  | Мокрый лук | Тетива натягивается за 1/6 секунды. 0.1 выносливости за выстрел. 40% скорости восстановления выносливости во время натяжения |
|  | Мокрая стрела | Скорость: 1 ю/с, живет 5 секунд, 1 урон, тип урона: вода |
|  | Острый (огненный) сет |  |
| C:\Users\wHDorld\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\SharpHelmet.png | Острый шлем | Стрелы следят за целью |
| C:\Users\wHDorld\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\SharpBody.png | Острый нагрудник | Постоянно накладывает бафф огня (без урона) (каждые 6 секунд) |
| C:\Users\wHDorld\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\SharpScapular.png | Острые наплечники | С шансом 30%: уменьшает урон в 2 раза, уменьшает скорость стрел до 60-80% и разброс стрел становится 40 градусов, но скорость натяжения стрелы увеличивается в 60 раз |
|  | Острые наручи | Каждый выстрел, с шансом 30% и задержкой 100 мс совершает дополнительный выстрел, но в 2 раза снижает урон первоначального |
|  | Огненный лук | Тетива натягивается за 1 секунду. 0.1 выносливости за выстрел. 30% скорости восстановления выносливости во время натяжения. Ускоренная анимация стрельбы |
|  | Огненная стрела | Скорость: 0.7 ю/с, живет 7 секунд, 1 урон, тип урона: огонь |
|  | Каменный сет |  |
|  | Каменный шлем | Стрелы летят в 4 раза быстрее |
|  | Каменная броня | При получении урона, есть шанс 15%, что вы заморозите атаковавшего на 1.5 секунды. Но вы двигаетесь в 2 раза медленнее |
|  | Каменные наплечники | Ваши стрелы начинают отталкивать врагов (на 0.4 юнита) и с шансом 6% контузит противника (его стрелы начинают лететь в разные стороны). Но урон от стрел уменьшается в 2 раза |
|  | Каменные наручи | В 3 раза ускоряет натяжение тетивы, но так же в 3 раза замедляет поворот персонажа |
|  | Каменный лук | Тетива натягивается за 5/3 секунды. 0.5 выносливости за выстрел. 0% скорости восстановления выносливости во время натяжения. |
|  | Каменная стрела | Скорость: 0.5 ю/с, живет 8 секунд, 8 урона, тип урона: физический |