職務経歴書

2023年8月21日現在

氏名: Liashenko Aleksandr

■職務経歴概要

2010年には学問の峰を越え、卒業の儀を行いました。その後、美しい空間を創造するために、インテリア業界でデザインの世界に身を置きました。2014年には、技術の知識とデータの分析力を活用し、ユーザーのサポートに専念するためデモクラブに参画しました。2018年には日本語の舞台であるユニタス日本語学校を卒業し、Web 上の世界に飛び込みました。Web プログラマーと Web デザイナーとして日の出商事に就労し、技術を磨き続けました。その後、Unity エンジニアとして株式会社ヴァイスに参画し、より豊かな技術を身につけました。

■技術ポートフォリオ

https://wshuher.github.io/portfolio/

■会社履歴

期間	会社名
2023年4月~ 2023年8月	株式会社アルテンジャパン
2020年12月~ 2023年4月	株式会社ヴァイス
2020年4月~2020年11月	日の出商事
2014年5月~2018年3月	Demo-Club
2011年8月~2014年5月	Interior Techno

■職務経歴詳細

株式会社アルテンジャパン 2023 年 4 月~ 2023 年 8 月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2023 年 4 月	Web	「ハイプレカジュアルレーシ	・プログラムリーダー	Unity
~		ングゲーム」	・スクリプトを作成	C#
2023年6月			・UI を作成	Photoshop
		■体制2名	・デバッグ	
		・ディレクター : 1名		
		・メインプログラマー / デ		
		ザイナー : 1名(本人)		

株式会社ヴァイス 2020年12月~ 2023年4月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2020年12月	Web Android	「タッチカード」	・スクリプトを作成する	Unity
~	iOS		・古いデバイスの最適化	C#
2023年4月		■体制4名	・デバッグ	Construct 3
		・ディレクター:1名		JavaScript
		・メインプログラマー:1名		HTML
		(本人)		CSS
		・プログラマー : 1名		Photoshop
		・企画:1名		
	Web Android	「ワークワーク」	・スクリプトを作成する	Unity
	iOS		・古いデバイスの最適化	C#
		■体制4名	・デバッグ	Construct 3
		・ディレクター : 1名		JavaScript
		・メインプログラマー : 1名		HTML
		(本人)		CSS
		・プログラマー : 1名		Photoshop
		・企画:1 名		
	Web	「管理ツール」	・管理ツールのフロントエンド	JavaScript
			を作成	HTML
		■体制5名	・デバッグ	CSS
		・ディレクター : 1名		
		・企画 / メインプログラマ		
		一:1名		
		・プログラマー:3名(本人)		
	Android iOS	「ポッカー」	・スクリプトを作成	Unity
			・クライアントとサーバー間の	C#
		■体制6名	通信システムを作成	Photoshop
		・ディレクター / バックエ	・デバッグ	
		ンドプログラマー : 1名		
		・フロントエンドプログラ		
		マー:2名(本人)		
		・企画:1 名		
		・デザイナー:2名		

日の出商事 2020年4月~2020年11月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2020年4月	Web	「ホームページ」	・スクリプトを作成	JavaScript
~			・デザインの作成	HTML
2020年7月		■体制2名	・デバッグ	CSS
		・ディレクター : 1名		Photoshop
		・メインプログラマー / デ		
		ザイナー : 1名(本人)		

Demo-Club 2014年5月~2018年3月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2014年5月	PC	「インターネットプロバイダ	・ユーザーインターネットサポ	Dude
~		— J	- ト	MikroTik
2018年3月			・データ分析	Word
		■体制4名		Excel
		・ディレクター 1名		
		・オペレーター : 3名(本人)		

Interior Techno 2011年8月~2014年5月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2011年8月	PC	「インテリアデザイン」	・3Dモデルを作成	3D Studio Max
~			・インテリアを作成	Photoshop
2014年5月		■体制4名	・設計図を作成す	
		・ディレクター / メインデ	・画像をレンダリング	
		ザイナー:2名		
		・デザイナー:2名(本人)		

■PCスキル/テクニカルスキル

Unity3d, C#, JS, HTML, CSS, Photoshop, 3d Studio Max, OpenAi, Microsoft Office / Open Office, frontend

■保有資格

TOEIC 760点(2019年03月取得)

■自己PR

状況判断力

IT 業界にてキャリアを積んでおり、プログラミング言語に精通しています。チームの一員として働くことが大好きであり、それに加えて独自のアイデアを持って解決策を提供することも得意です。高い学習能力を持ち、新しい技術に対して積極的に取り組んでいます。最近では、クラウドコンピューティングや人工知能に興味を持っています。常に自分自身を改善することに励んでいます。

https://play.google.com/store/apps/developer?id=Dewberry-Games

問題認識力

解決策を提供し、独創的なアイデアを思いつくことができるように、問題を認識する能力が高いです。 高い学習能力と、クラウド コンピューティングや人工知能などの新しいテクノロジーへの関心は、改善すべき領域を特定し、課題に対処する方法を見つけることに積極的であることを示しています。

何卒よろしくお願い申し上げます。