

職務経歴書

2023 年 6 月 19 日現在

氏名 : Liashenko Aleksandr

■職務経歴概要

2010 年には学問の峰を越え、卒業の儀を披いました。その後、美しい空間を創造するために、インテリア業界でデザインの世界に身を置きました。2014 年には、技術の知識とデータの分析力を活用し、ユーザーのサポートに専念するためデモクラブに参画しました。2018 年には日本語の舞台であるユニタス日本語学校を卒業し、Web 上の世界に飛び込みました。Web プログラマーと Web デザイナーとして日の出商事に就労し、技術を磨き続けました。その後、フェニックスジャパンではプログラマーとしてのキャリアをスタートし、最終的には Unity エンジニアとして株式会社ヴァイスに参画し、より豊かな技術を身につけました。

■技術ポートフォリオ

<https://wshuher.github.io/portfolio/>

■会社履歴

期間	会社名
2023 年 4 月～ 2023 年 6 月	株式会社 ICheck
2020 年 12 月～ 2023 年 4 月	株式会社ヴァイス
2020 年 8 月～2020 年 11 月	Phenix Japan
2020 年 4 月～2020 年 7 月	日の出商事
2014 年 5 月～2018 年 3 月	Demo-Club
2011 年 8 月～2014 年 5 月	Interior Techno

■職務経歴詳細

株式会社 ICheck 2023 年 4 月～ 2023 年 6 月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2023 年 4 月 ～ 2023 年 6 月	Web	「ハイブリカジュアルレーシングゲーム」 ■体制 2 名 ・ディレクター : 1 名 ・メインプログラマー / デザイナー : 1 名(本人)	・プログラムリーダー ・スクリプトを作成 ・UI を作成 ・デバッグ	Unity C# Photoshop

株式会社ヴァイス 2020年12月～2023年4月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2020年12月～ 2023年4月	Web Android iOS	「タッチカード」 ■体制4名 ・ディレクター：1名 ・メインプログラマー：1名 (本人) ・プログラマー：1名 ・企画：1名	・スクリプトを作成する ・古いデバイスの最適化 ・デバッグ	Unity C# Construct 3 JavaScript HTML CSS Photoshop
	Web Android iOS	「ワークワーク」 ■体制4名 ・ディレクター：1名 ・メインプログラマー：1名 (本人) ・プログラマー：1名 ・企画：1名	・スクリプトを作成する ・古いデバイスの最適化 ・デバッグ	Unity C# Construct 3 JavaScript HTML CSS Photoshop
	Web	「管理ツール」 ■体制5名 ・ディレクター：1名 ・企画 / メインプログラマー：1名 ・プログラマー：3名(本人)	・管理ツールのフロントエンドを作成 ・デバッグ	JavaScript HTML CSS
	Android iOS	「ポッカー」 ■体制6名 ・ディレクター / バックエンドプログラマー：1名 ・フロントエンドプログラマー：2名(本人) ・企画：1名 ・デザイナー：2名	・スクリプトを作成 ・クライアントとサーバー間の通信システムを作成 ・デバッグ	Unity C# Photoshop

Phenix Japan 2020年8月～2020年11月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2020年8月～ 2020年11月	Android iOS	「Car Check」 ■体制2名 ・メインプログラマー：1名 (本人) ・デザイナー：1名	・スクリプトを作成 ・デバッグ	Unity C#

日の出商事 2020年4月～2020年7月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2020年4月 ～ 2020年7月	Web	「ホームページ」 ■体制2名 ・ディレクター：1名 ・メインプログラマー / デザイナー：1名(本人)	・スクリプトを作成 ・デザインの作成 ・デバッグ	JavaScript HTML CSS Photoshop

Demo-Club 2014年5月～2018年3月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2014年5月 ～ 2018年3月	PC	「インターネットプロバイダー」 ■体制4名 ・ディレクター 1名 ・オペレーター：3名(本人)	・ユーザーインターネットサポート ・データ分析	Dude MikroTik Word Excel

Interior Techno 2011年8月～2014年5月

開発期間	プラットフォーム	プロジェクト	業務内容詳細・実績	使用言語
2011年8月 ～ 2014年5月	PC	「インテリアデザイン」 ■体制4名 ・ディレクター / メインデザイナー：2名 ・デザイナー：2名(本人)	・3Dモデルを作成 ・インテリアを作成 ・設計図を作成 ・画像をレンダリング	3D Studio Max Photoshop

■PCスキル/テクニカルスキル

Unity3d, C#, JS, HTML, CSS, Photoshop, 3d Studio Max, OpenAi, Microsoft Office / Open Office, frontend

■保有資格

TOEIC 760点 (2019年03月取得)

■自己PR

状況判断力

IT業界にてキャリアを積んでおり、プログラミング言語に精通しています。チームの一員として働くことが大好きであり、それに加えて独自のアイデアを持って解決策を提供することも得意です。高い学習能力を持ち、新しい技術に対して積極的に取り組んでいます。最近では、クラウドコンピューティングや人工知能に興味を持っています。常に自分自身を改善することに励んでいます。

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=Dewberry-Games>

問題認識力

解決策を提供し、独創的なアイデアを思いつくことができるように、問題を認識する能力が高いです。高い学習能力と、クラウドコンピューティングや人工知能などの新しいテクノロジーへの関心は、改善すべき領域を特定し、課題に対処する方法を見つけることに積極的であることを示しています。

何卒よろしくお願い申し上げます。

以上