

# 職務経歴書

2023 年 6 月 06 日現在

氏名 : Liashenko Aleksandr

## ■経歴要約

2010 年には学問の峰を越え、卒業の儀を披いました。その後、美しい空間を創造するために、インテリア業界でデザインの世界に身を置きました。2014 年には、技術の知識とデータの分析力を活用し、ユーザーのサポートに専念するためデモクラブに参画しました。2018 年には日本語の舞台であるユニタス日本語学校を卒業し、Web 上の世界に飛び込みました。Web プログラマーと Web デザイナーとして日の出商事に就労し、技術を磨き続けました。その後、フェニックスジャパンではプログラマーとしてのキャリアをスタートし、最終的には Unity エンジニアとして株式会社ヴァイスに参画し、より豊かな技術を身につけました。

## ■職務経歴

2011 年 8 月～2014 年 5 月 Interior Techno

[事業内容] 家具の製造・販売

2014 年 5 月～2018 年 3 月 Demo-Club

[事業内容] インターネットプロバイダー

2020 年 4 月～2020 年 7 月 日の出商事

[事業内容] 不動産会社

2020 年 8 月～2020 年 11 月 Phenix Japan

[事業内容] 国際ビジネス

2020 年 12 月～ 2023 年 4 月 株式会社ヴァイス

[事業内容] VR ゲーム

2023 年 4 月～ 2023 年 6 月 株式会社 ICheck

[事業内容] ヘルスケアサービス

## ＜職務内容＞

Interior Techno (2011 年より): 3D デザインによる空間の芸術創作

Demo-Club (2014 年より): ユーザーインターネットサポートとデータ分析によるの支援

日の出商事 (2020 年 4 月より): Web ホームページのプログラミング・デザインによるエクセレントなオンライン空間の構築

Phenix Japan (2020 年 8 月より): ソフトウェア開発・プログラミングによる創造力溢れるソリューションの提供

株式会社ヴァイス (2020 年 12 月より): Unity を使ったゲーム開発・エンジニアリングによるエンターテインメントの創出

株式会社 ICheck (2023 年 4 月より): Unity を使ったゲーム開発・エンジニアリングによるエンターテインメントの創出

## ■保有資格

TOEIC 760 点 (2019 年 03 月取得)

## ■PC スキル

Unity3d, C#, JS, HTML, CSS, Photoshop, 3d Studio Max, OpenAi, Microsoft Office / Open Office, frontend

## ■自己PR

### 状況判断力

IT 業界にてキャリアを積んでおり、プログラミング言語に精通しています。チームの一員として働くことが大好きであり、それに加えて独自のアイデアを持って解決策を提供することも得意です。高い学習能力を持ち、新しい技術に対して積極的に取り組んでいます。最近では、クラウドコンピューティングや人工知能に興味を持っています。常に自分自身を改善することに励んでいます。

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=Dewberry-Games>

### 問題認識力

解決策を提供し、独創的なアイデアを思いつくことができるように、問題を認識する能力が高いです。高い学習能力と、クラウド コンピューティングや人工知能などの新しいテクノロジーへの関心は、改善すべき領域を特定し、課題に対処する方法を見つけることに積極的であることを示しています。