










Reglas gramaticales SUN para los lectores

1.) Los nombres propios tienen una marca indicadora especial, una pequeña saeta en la esquina superior izquierda del símbolo. Los nombres propios son nombres de personas y lugares. 



2.) Las palabras plurales están escritas dos veces. Ejemplo: cosas = . Las excepciones son: niños: , hijos: , hermanos: , niñas: , hijas: , hermanas: , niños: . En SUN solo se hacen plurales los sustantivos, no los verbos.

- Los números ordinales van seguidos de un sustantivo singular.

Ejemplo:   = tercer día.

- Los números cardinales van seguidos de un sustantivo plural.


Ejemplo:    = tres días.


Todo el día:  


□


Cada día:   

3.) Puntos negros  en la esquina de palabras significa que la palabra es posesiva.

 = mi

 = tuyo

 = nuestro

 = suyos

4.) Todas las oraciones siguen esta estructura:
- Sujeto, Verbo, Objeto Directo

- Adjetivo antes del sustantivo
- Adverbio antes del verbo

- Posesivos antes de la cosa que poseen. Ejemplo: La casa de Dios:



Excepciones:

1. Si el verso es un mandato, comienza con un verbo. Ejemplo: ponga aceite en la harina



2. Algunos versos comienzan con una cláusula si. La segunda oración completa el pensamiento. Por ejemplo: si la nube cubrió la carpa. la gente no entra en la carpa.



3. Algunos versos comienzan con una cláusula porque. La segunda oración completa el pensamiento. Por ejemplo: porque pasó gentiles en Egypto. ama al gentil lo mismo que a sí mismo



4. Algunos versos comienzan con un referencia al tiempo, comenzando con "cuando", "después", o "día" o "noche". Por ejemplo: después que prepares la ofrenda de grano, lleva la ofrenda de grano a Yahvé.



- 5.) Todas las oraciones no tienen más de 7 símbolos de largo.

- 6.) Los números mayores de 10 son escritos por separado.

