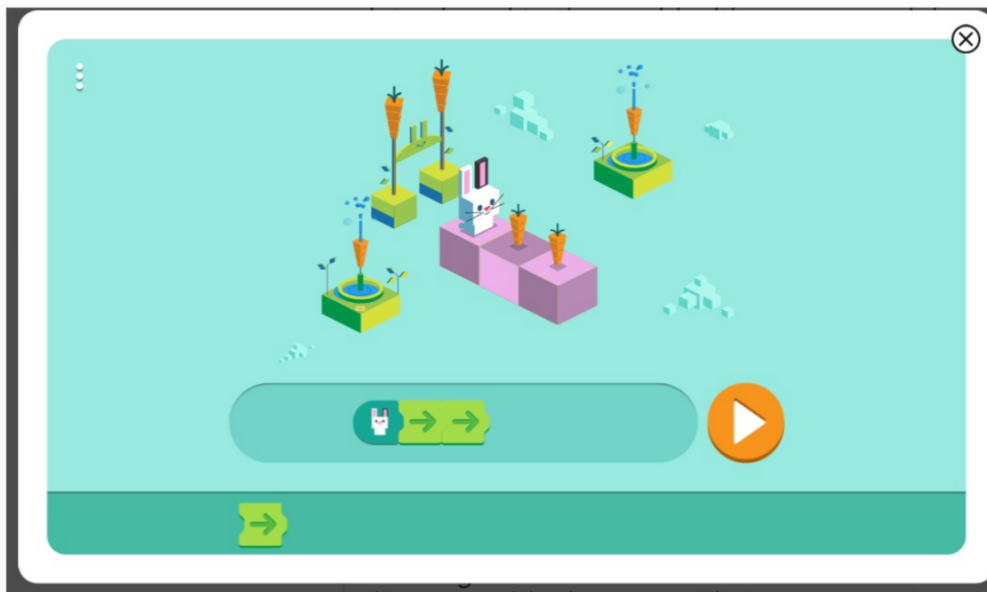


Angel Daniel Gómez Martínez

Carné:1369923

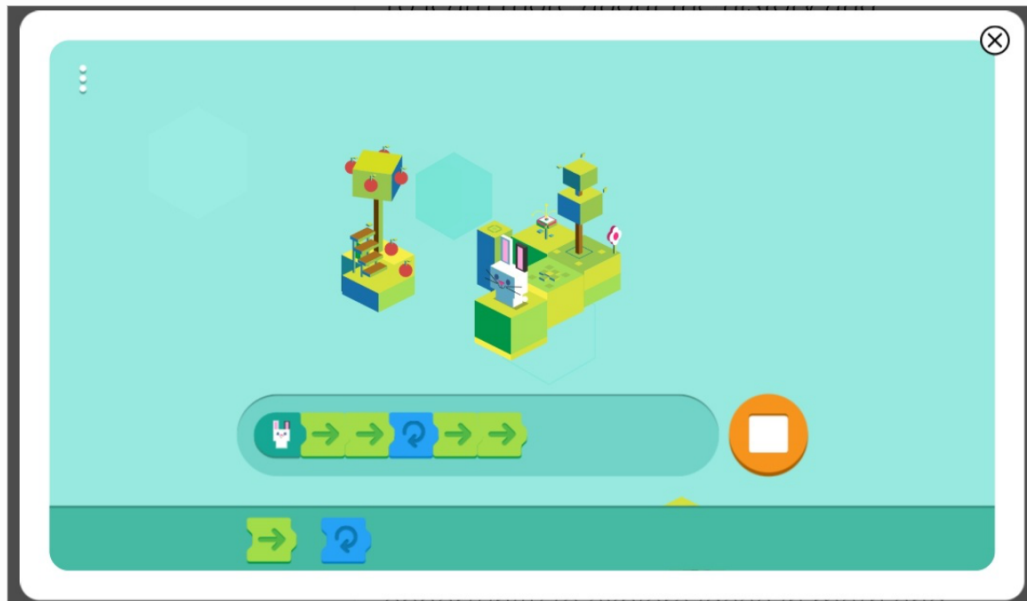
Primer nivel

- Comprender la función de la pieza verde por la explicación del juego.
- Contar cuantos cuadros hay que recorrer.
- Darle la función verde (avanzar) al conejo dos veces.



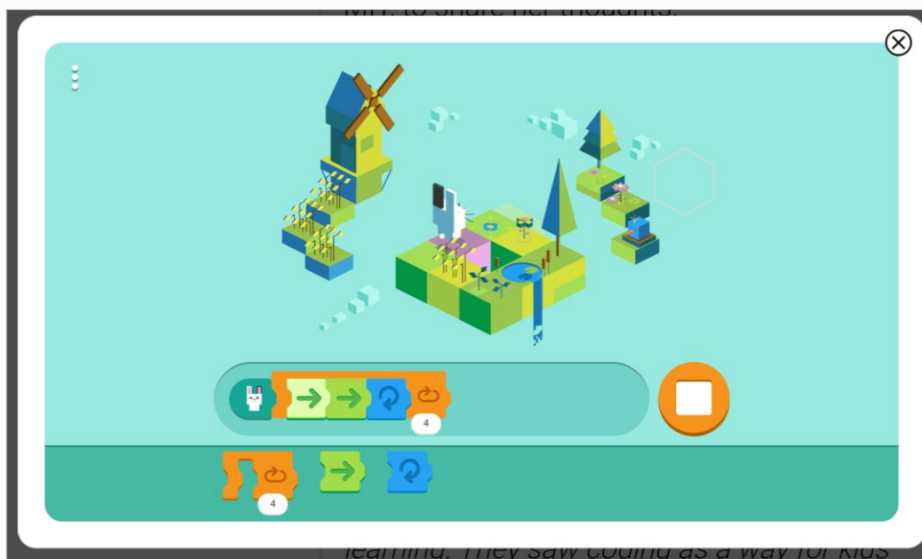
Segundo Nivel

- Comprender la función de la pieza azul por la explicación del juego.
- Darle la función de la pieza verde al conejo dos veces.
- Darle la función de la pieza azul al conejo.
- Darle la función de la pieza verde una vez al conejo.



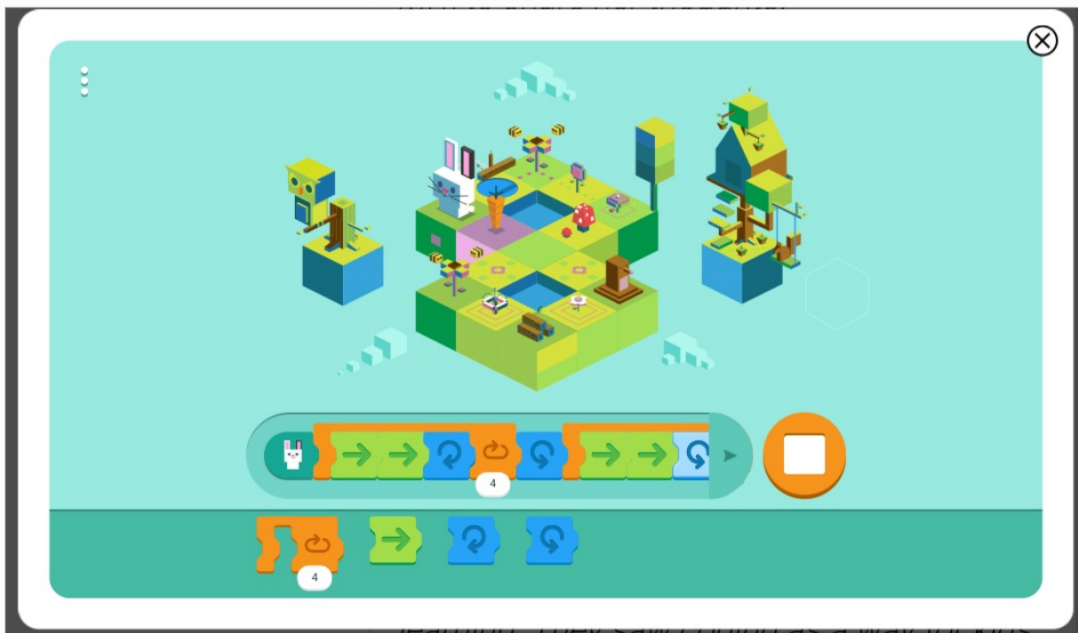
Tercer Nivel

- Comprender la función de la nueva pieza naranja (bucle).
- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.



Cuarto Nivel

- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul a la izquierda una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.
- Darle la función de la pieza azul hacia la derecha



Quinto Nivel

- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul a la derecha una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.

- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul a la izquierda una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.
- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul a la derecha una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.
- Darle la función de la pieza azul a la derecha una vez al conejo
- Darle la función de la pieza verde dos veces al conejo.
- Darle la función de la pieza azul a la derecha una vez al conejo.
- Definir los dos pasos anteriores en bucle con la pieza naranja.

