

Philipp Waack

✉ waackphilipp@gmail.com • 🌐 waackph.github.io

Ich arbeite als Full Stack Developer und Data Analyst. Ich bin ein Team Player und eine neugierige und aufgeschlossene Person.

Ausbildung

Humboldt Universität zu Berlin	Note: 1,9
<i>Master of Science; Informatik</i>	<i>2016–2019</i>
Masterarbeit: <i>Empirical study about the influence of social dimensions on the SCHUFA-Score</i>	
Technische Universität Dresden	Note: 2,6
<i>Bachelor of Science; Medieninformatik</i>	<i>2012–2017</i>
Bachelorarbeit: <i>Benutzbarkeitskonzept für VPN-basierte Anonymisierung mobiler Geräte</i>	
Gymnasium Willhöden, Stadtteilschule Blankenese Framstraße	Note: 2,5
<i>Abitur; Allgemeine Hochschulreife, Hamburg</i>	<i>2002–2011</i>

Berufserfahrung

VDI/VDE-IT	Berlin
<i>Referent</i>	<i>seit 05/23</i>
Arbeit in der Abteilung Forschung und Entwicklung für IT Lösungen und Data Science Fragestellungen.	
acs-plus	Berlin
<i>Data Governance Expert</i>	<i>12/19–03/23</i>
Arbeit an der Schnittstelle zwischen Data Science, Data Engineering und dem Themenkomplex der Data Governance.	
acs-plus	Berlin
<i>Studentische Hilfskraft, Data Scientist</i>	<i>10/17–10/19</i>
Unterstützung und eigenverantwortliche Durchführung von Datenanalysen und -modellen sowie Umsetzung von Anwendungen zur Darstellung von Analyseergebnissen.	
Zentrum für Informationsdienste und Hochleistungsrechnen (ZIH)	Dresden
<i>Studentische Hilfskraft, Redakteur</i>	<i>04/16–09/16</i>
Erstellung redaktioneller Inhalte sowie technischer Anleitungen für das Content Management System des ZIH an der Technischen Universität Dresden.	

Fähigkeiten und Erfahrungen

Programmiersprachen:

In mehreren Game Development Projekten habe ich Erfahrungen mit C# gesammelt. Ich habe Spiele mit Unity, MonoGame and einfachem C# entwickelt. In Studienprojekten habe ich zudem Erfahrungen mit Java sammeln können - insbesondere bei der Implementierung eines Frontends für einen Anonymisierungsdienst als Java basierten Android Applikation für meine Bachelorarbeit. Ich habe zudem Erfahrungen mit C gesammelt im Rahmen eines Studienprojekts. Dort habe ich ein Word Embedding Space Model für ein Document Ranking in C portiert.

Scriptingsprachen:

Ich programmiere bereits seit mehreren Jahren privat und beruflich vorwiegend in Python und JavaScript. Mit diesen Sprachen habe ich mehrere professionelle datengetriebene Web Applikationen entwickelt. Ich verwende überwiegend Python und R für die Analyse von Kundendaten und in privaten Projekten. Bei der Arbeit und im privaten Kontext benutze ich Bash scripting um bestimmte Aufgaben, wie das Erstellen von Backups, zu automatisieren. In meiner ehrenamtlichen Tätigkeit für das Projekt afeefa.de habe ich zudem etwas Erfahrung in der Web Entwicklung mit Ruby und dem Framework Ruby on Rails gesammelt.

Web Technologien & Frameworks:

Um Web Applikationen zu implementieren habe ich hauptsächlich mit Python Flask und der Template Engine Jinja2 verwendet oder mit Flask REST APIs entwickelt, um beispielsweise mit einem React frontend zu kommunizieren. In manchen Projekten habe ich Express.js als Backend genutzt. Ich habe zudem Erfahrungen mit HTML, CSS, JavaScript und für dynamische User Interfaces habe ich hauptsächlich React und Bootstrap als Frontend Frameworks verwendet.

Datenanalyse:

In Datenanalyse Projekten habe ich R und verschiedene Python Bibliotheken verwendet, um Daten zu analysieren, visualisieren und Modelle zu entwickeln. Für die statistische Datenanalyse und Data Cleaning habe ich vorwiegend mit pandas und SciPy gearbeitet. Um Daten für Analysen zu visualisieren nutze ich matplotlib und seaborn. Für interaktive, datengetriebene Web Applikationen nutze ich D3.js und Plotly. Um statistische Modelle und Machine Learning Modelle zu trainieren nutze ich sklearn. Aber ich habe auch Erfahrungen mit TensorFlow und GPflow während meiner Masterarbeit gesammelt.

Datenbank Technologie:

In den meisten Web Development Projekten und Datenanalyse Projekten habe ich mit Relationalen SQL Datenbanken gearbeitet. Ich habe Erfahrungen mit den DBMS MariaDB, PostgreSQL und SQL Server. In manchen Projekten habe ich auch mit NoSQL Datenbanken gearbeitet. Ich habe Erfahrungen mit MongoDB gesammelt und in einem Projekt mit der Graph Datenbank Neo4j gearbeitet.

Server Technologie:

Mit Apache HTTP server und Nginx habe ich verschiedene Web Applikationen für Testing und Deployment aufgesetzt.

Versionierung und Deployment:

Für Code Versionierung und die Kollaboration in agilen Teams habe ich mit Git in GitLab and GitHub gearbeitet. Um Testing und Deployment Pipelines aufzubauen arbeite ich abhängig vom Projekt mit GitLab CI/CD oder GitHub Actions. Projekte habe ich mit Docker als containerisierte Applikationen deployt. Für die Programmierung nutze ich überwiegend den Code Editor Visual Studio Code.

Game Engines:

Ich habe verschiedene Game Prototypen mit dem Framework MonoGame und der Game Engine Unity entwickelt.

Betriebssysteme:

Ich arbeite überwiegend mit Ubuntu und Windows. Ich habe aber auch Erfahrungen mit macOS gesammelt.

Technologien zur Konzeption & Kollaboration:

Um Frontend Entwürfe und Mockups zu erstellen nutze ich Figma. Für die Zusammenarbeit mit anderen sowie konzeptuelle Arbeiten und die Erstellung von Datenbank Modellen und Prozessen nutze ich die kollaborative Plattform Miro.

Bildbearbeitung:

Ich habe grundlegende Kenntnisse in Gimp, Inkscape und Scribus. Für 2D Videospielprojekte nutze ich Aseprite, um Sprites and Animationen zu erstellen.

Office Anwendungen:

Ich arbeite mit Open Source Office Programmen, PowerPoint and \LaTeX .

Sprachen

Deutsch: Muttersprache

Englisch: Fließend

Spanisch: Grundkenntnisse

Praktika und Nebenjobs

surfcamplaspalmas.com

Praktikum, Web Content Manager, SEO-Optimization

Schwerpunkt war die Erstellung von Blogeinträgen rund um das Thema Surfen, die für die Google Suchmaschine optimiert sind.

Las Palmas de Gran Canaria

03/14–06/14

Edeka, Schachtrupp, Störmer Murphy and Partners

Diverse Aushilfsjobs, Aushilfe

Hamburg

03/12–09/12

Hamburger Abendblatt

Praktikum, Journalist

Praktikum mit Schwerpunkt auf selbstständige, lokaljournalistische Arbeiten im Hamburger Bezirk Bergedorf für die Internetpräsenz der Tageszeitung Hamburger Abendblatt.

Hamburg

01/12–02/12

Elbe Wochenblatt

Praktikum, Redakteur

Hamburg

11/11–01/12

Recherche und Erstellung von Meldungen, kurzen Berichten und Artikeln für eine Hamburger Lokalzeitung.

Infected Postproduction

Praktikum, Mediengestalter für Bild und Ton

Schwerpunkt war der Schnitt und die Nachbearbeitung von Werbefilmen.

Hamburg

08/11–10/11

Ehrenamtliche Mitarbeit und Weiterbildungen

Journalistisches Arbeiten

Berlin

Seminar

09/19–10/19

Seminar mit Schwerpunkt auf Methoden und Regeln zum journalistischen Schreiben. Recherche und Erstellung einer eigenen Reportage.

Storytelling in Werbung, Journalismus und Politik

Berlin

Seminar

09/17–10/17

Seminar mit Fokus auf unterschiedliche Erzähltechniken und dramaturgische Grundlagen (etwa Figurenentwicklung und Heldenreise). Entwicklung und Präsentation einer eigenen Geschichte.

Kunstprojekt Web-Residency: x-temporary.org

Berlin

Ehrenamt, Webdesign

02/17–02/19

KünstlerInnen Residenz im digitalen Raum. Aufgabe waren die Überarbeitung der Webseite und die Unterstützung der KünstlerInnen in technischen Belangen.

Studentenzeitung ad rem

Dresden

Ehrenamt, Journalist

04/15–09/16

Recherche und Erstellung journalistischer Artikel über Technik- und Digitalthemen, Hochschulpolitik sowie Veranstaltungen. Leitung für das Ressort Technik.

Web-Applikation afeefa.de

Dresden

Ehrenamt, Webdesigner, Ruby-on-Rails-Entwickler

08/15–04/16

Mitarbeit an einer digitalen Plattform zu Angebot und Teilnahme für geflüchtete Menschen.