

TP n°1

Préparation de l'environnement, Installation et configuration du Serveur DNS et du contrôleur de domaine.

Objectifs

À la fin de ces travaux pratiques, vous serez à même capable d'effectuer les opérations suivantes :

- Créer un réseau virtuel.
- Configurer un contrôleur de domaine.
- Configurer un serveur DNS.
- Créer une console MMC personnalisée.

Exercice 1 : Préparation de l'environnement

Utiliser un outil de virtualisation (VM-Ware, VirtualBox, Hyper-V, ...) pour installer et configurer l'environnement montré par la figure1. Pour préparer cet environnement, il suffit d'exécuter l'outil de virtualisation et lancer l'installation des machines virtuelle à partir de cet outil.

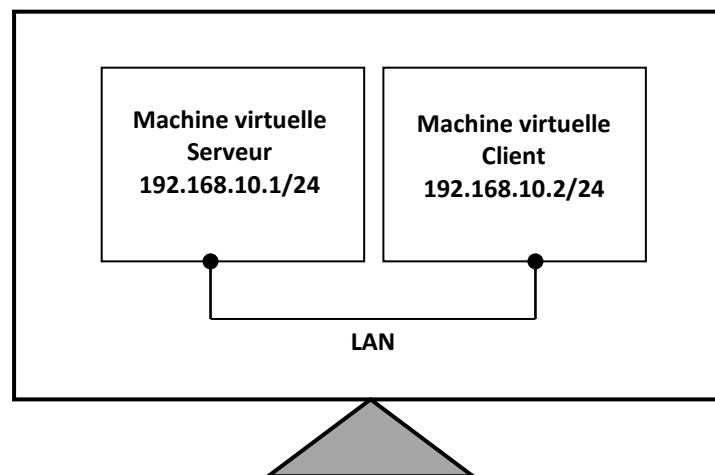


Figure1 : Environnement de travail.

1. Installation de machines virtuelles :
 - a. Citer les différentes méthodes d'installation

.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Note : pour installer un service utiliser l'outil d'administration "Gérer votre serveur (Serveur Manager)" ou exécuter la commande **DCPROMO**

2. Installation d'Active Directory et configuration du domaine :

- a. Sur la machine serveur exécutez la commande DCPROMO (**Démarrer**, sur **Exécuter**, puis tapez **dcpromo**). Si vous avez utilisé un CD pour installer la machine serveur, vous devez l'insérer dans le lecteur de votre machine pour continuer l'installation. Si vous avez installé le système de votre serveur à partir d'une image ISO, vous devez uniquement préciser le chemin de votre image dans votre outil de virtualisation (cliquez VM puis settings puis CD/DVD (IDE), sélectionnez use image ISO et précisez le chemin de l'image ISO utilisée).

- b. Suivre les étapes d'installation pour installer votre nom de domaine « mondomaine.dz »

- c. Au cours de l'installation vous devez installer le service DNS.

- d. Pourquoi l'installation de DNS est obligatoire pour l'Active Directory ?

.....
.....
.....
.....

- e. Quel est le nom de votre serveur après l'installation du domaine.

.....Contrôleur de domaine.....

- f. Quel est la différence entre un domaine et un contrôleur de domaine.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- g. Tester le fonctionnement de DNS en utilisant la commande **NSLOOKUP** (nslookup mondomane.dz). Utiliser la console DNS (**Outils d'administration**, puis sur **DNS**) pour plus de vérification.

3. Adhésion d'une machine cliente au domaine :

Pour adhérer la machine cliente au domaine « mondomaine.dz » procéder comme suit :

- a. Ouvrez une session sur la machine cliente.
- b. Cliquez avec le bouton droit sur **Poste de travail**, puis cliquez sur **Propriétés**.
- c. Cliquez sur l'onglet **Nom de l'ordinateur**, puis cliquez sur **Modifier**.
- d. Dans la boîte de dialogue **Modification du nom de l'ordinateur**, cliquez sur **Domaine** sous **Membre de**, puis tapez le nom du domaine. Cliquez sur **OK**.
- e. Lorsque vous y êtes invité, tapez le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un compte utilisateur autorisé faire adhérer des machines clientes au domaine, puis cliquez sur **OK**. Le système génère un message de bienvenue dans le domaine.
- f. Cliquez sur **OK** pour revenir à l'onglet **Nom de l'ordinateur**, puis cliquez sur **OK** pour terminer.
- g. Redémarrez l'ordinateur lorsque vous y êtes invité.

Exercice 3 : Configurer une console MMC personnalisée

1. Sur le serveur, ouvrir une session en tant que administrateur puis exécuter la commande **mmc** ou utiliser la commande **runas** (**Démarrer** et **Exécuter**, tapez **runas /user:administrateur mmc**) si vous avez ouvert une session d'un autre utilisateur.
2. Dans le menu **Fichier** de la console, cliquer sur **Ajouter/Supprimer un composant logiciel enfichable**.
3. Dans la boîte de dialogue **Ajouter/Supprimer un composant logiciel enfichable**, cliquez sur **Ajouter**.
4. Dans la boîte de dialogue **Ajout d'un composant logiciel enfichable autonome**, double-cliquez sur l'élément à ajouter.
5. Si un Assistant apparaît, suivez les instructions qui s'affichent.
6. Pour ajouter un élément supplémentaire à la console, répétez l'étape 4.
6. Dans la boîte de dialogue **Ajout d'un composant logiciel enfichable autonome**, cliquez sur **Fermer**.
7. Cliquer sur **OK** une fois les opérations terminées.
8. Dans le menu **Fichier**, cliquer sur **Enregistrer**.