

À PROPOS

Étudiant en Master 1 Bio-Informatique à l'USTHB, titulaire d'une licence en informatique, avec un intérêt marqué pour le Génie Logiciel et l'ingénierie des systèmes. Expérimenté en développement web Full Stack, modélisation et algorithmique. Chef d'équipe au club Open Minds, où je coordonne des projets techniques. Motivé par la conception de solutions logicielles fiables, performantes et bien structurées.

FORMATION

- Master bio informatique – L'université des sciences et de la technologie Houari-Boumédiène (USTHB) 2025 – Aujourd'hui
- Licence en Informatique – L'université des sciences et de la technologie Houari-Boumédiène (USTHB) 2022-2025
- Baccalauréat Scientifique – Mention Bien 2022

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Stagiaire – Umaitek 11/2025 – 5/2026 / Kouba, Alger
- Stagiaire IT chez Umaitek, chargé du support technique et de l'amélioration des solutions internes.
- Stagiaire – SONATRACH (Direction Production) 01/2025 – 4/2025 / Hydra, Alger
- Conception et développement d'un système d'information web pour la gestion et le suivi des garanties de soumission.
- Stagiaire – AIRP Abdi Ibrahim Remède Pharma 06/2023 – 07/2023 / Baba Ahcen, Alger
- Initiation aux réseaux informatiques et à Cisco Packet Tracer, administration client-serveur et configuration réseau.
- Chef d'équipe – Département Développement Web | Open Minds Club 2024 – 2025
- Encadrement d'une équipe, organisation de hackathons et de formations techniques.
 - Accompagnement des membres dans leurs projets, gestion des tâches et promotion du travail collaboratif.
- Formateur en développement web | Open Minds Club & DevShroom ESST 2025
- Animation de plusieurs ateliers Full Stack (HTML, CSS, JavaScript, PHP) durant la Summer School.
 - Encadrement d'un workshop en développement web front-end (HTML & CSS) avec suivi des participants.
 - Mise en place d'exercices pratiques et challenges pour renforcer l'apprentissage.

COMPÉTENCES

- Langages : JavaScript, TypeScript, Python, C, Java, PHP
 - Développement Web : HTML5, CSS3, React (JSX/TSX), Node.js, Bootstrap, Tailwind CSS
 - Génie logiciel : UML, modélisation, architecture 3-tiers, conception orientée objet, bonnes pratiques de développement
 - Base de données : MySQL (modélisation, optimisation de requêtes)
 - Outils & environnements : VS Code, Git/GitHub, Figma, Packet Tracer
 - Systèmes & réseaux : Linux, Windows Server, architectures client-serveur, notions de configuration réseau
 - Autres : UI/UX Design, statistiques, documentation technique
- Formation et encadrement technique
 - Travail en équipe et gestion de projets collaboratifs
 - Leadership et management d'équipe
 - Communication claire et vulgarisation technique
 - Expérience dans les hackathons et compétitions d'innovation

LANGUES

Français : C2 courant
Anglais : Avancé
Arabe : Courant
Kabyle : Courant

ÉVÉNEMENTS

Mentor technique – Ideathon | Open Minds Club

01/2025
[lien](#)

Lauréat – Open Camp 2.0 | Open Minds Club & NLC no limit club

11/2024
[lien](#)

Co-organisateur – Huawei Job Fair Algeria | Open Minds Club & Huawei, SAFEX

11/2024
[lien](#)

Lauréat – Open Camp 1.0 | Open Minds Club – USTHB

02/2024
[lien](#)

Co-organisateur – Educteck 2024 | Salon de l'éducation, de la formation et des technologies de la connaissance

09/2024
[lien](#)

Lauréat – 2^e place – Hackathon « Caravanes du Futur » | Organisé par Guiddini

09/2025
[lien](#)