

# Vaarom interfaces

Hiervoor is de gewenste functionaliteit geschetst van een boomstructuur. Hoewel per onderdeel al voor een deel bekend is hoe we dat kunnen implementeren, is vooral bekend **wat** we willen, en nog niet zo goed **hoe** we dat willen bereiken.

Interfaces zijn heel geschikt om vast te leggen wat we willen, nog voordat bekend is hoe het moet worden geïmplementeerd. Hiermee dwingen we af dat alle implementerende klassen voldoen aan de eisen die we daaraan stellen. Bovendien passen we daardoor meteen een belangrijk ontwerp-principe toe: "program to an interface". Als de parameters van onze methoden ook van een interface-type zijn, zijn we niet beperkt tot bepaalde klassen bij het gebruik van de applicatie. Dit is dus een manier om "loose coupling" te bevorderen.

We leggen in deze module daarom eerst de gewenste functionaliteit vast in interfaces, voordat ze in de volgende module nader worden uitgewerkt.