## Atelier 2 : Les listes simplement chainée en C

## Compétences à atteindre

- C1. Savoir déclarer une liste simplement chainée
- **C2.** Développer des programmes qui insèrent (en tête, à la fin, à une position donnée) des éléments dans la liste
- C3. Développer des programmes qui recherchent un élément de la liste, selon sa valeur ou son rang
- C4. Développer des programmes qui suppriment un élément de la liste

Soit à manipuler une liste simplement chaînée. Cette liste est composée par un ensemble de cellules contenant les informations des étudiants qui sont chaînées par un pointeur (suivant). Chaque étudiant est caractérisé par son numéro d'inscription (entier) son nom (chaine de caractères), son prénom (chaine de caractères) et sa moyenne (réel).

- 1. Définir la structure **Etudiant** et la structure **Liste**.
- 2. Ecrire une fonction saisie Etudiant et afficher Etudiant pour la saisie et l'affichage d'un étudiant.
- 3. Ecrire une fonction d'initialisation de la liste pointée par un pointeur L. L est l'adresse d'une structure de type LISTE : void init Liste (Liste \* L).
- Ecrire une fonction qui teste et retourne si une liste est vide ou non : int listeVide(Liste L).
- 5. Écrire la fonction Ajout\_Debut qui ajoute un étudiant au début de la liste : void Ajout Debut(Liste \* L, Etudiant etud).
- 6. Écrire la fonction Affiche\_Etudiants qui affiche tous les étudiants de la liste void

## Affiche Etudiants (Liste L).

- 7. Écrire la fonction Ajout\_Fin qui ajoute un étudiant à la fin de la liste : void Ajout\_Fin (Liste \* L, Etudiant etud) .
- 8. Écrire la fonction Recherche\_Etudiant qui cherche un étudiant à partir de son numéro d'inscription. Cette fonction retourne l'adresse de cet étudiant s'il est trouvé et NULL si non : Etudiant \* Recherche\_Etudiant(Liste L, int Numins).
- 9. Écrire la fonction Supprime Etudiant qui supprime un étudiant de la liste sachant son

Num d'inscription : void Supprime Etudiant(Liste \* L,int Numins).

- 10. Écrire la fonction Permute Etudiant qui permet de permuter deux étudiants.
- 11. Écrire la fonction Permute\_Liste qui permet de permuter la position de 2 étudiants sachant leurs numéros d'inscription: void permut\_Liste(Liste \* L, int num1, int num2);.
- 12. Écrire un programme principal qui :
  - · Saisit le nombre d'étudiants de la liste.
  - · Crée la liste des étudiants en utilisant la fonction Ajout Debut.
  - · Affiche tous les étudiants de la liste.
  - · Ajoute un étudiant en fin de la liste.
  - · Affiche tous les étudiants de la liste.
  - · Cherche un étudiant et le supprime de la liste.
  - · Affiche la nouvelle liste.