

Project: THE QI QUESTIONS GAME

ประเภท: GAME

ผู้จัดทำ:

นายจิรโรจน์	เลิศอัคนานนท์	64070014
นายธนพัฒน์	สุพัฒนานนท์	64070043
นายวชิรพล	กลั่นเกษร	64070096
นายพงศ์พันธุ์	แสงพล	64070191

การศึกษา: KMITL Semester 2/2021

บทคัดย่อ

เนื่องด้วยในปัจจุบันนี้มีสื่อบันเทิงเกิดอยู่มากมายหลายรูปแบบ หลายแนวอารมณ์ไม่ว่าจะเป็น แนวรัก แนวตื่นเต้น แนวaction แนวสยองขวัญ แนวเหนือจินตนาการและอื่น ๆ อีกมากมาย เราได้มองเป็นว่าเกมจำพวกแนวสยองขวัญในยุคสมัยก่อน ๆ ที่ยังไม่มีพวกสื่อ ของเสียง รูปภาพประกอบ เข้ามาช่วยในการสร้างอรรถรส ก็เป็นอะไรที่น่าสนใจ และง่ายต่อการเริ่มเขียนเกมจึงอยากทดลองเขียนขึ้นมา

เราได้ทำProjectนี้ขึ้นมาเพื่อที่จะได้ให้ใครหลาย ๆ คน ได้เสพสื่อบันเทิงในแง่อารมณ์ของความสยองขวัญในรูปของเกมในสมัยยุคเก่า ๆ ที่ยังไม่มีเทคโนโลยีของเสียงและรูปภาพ มีเพียงตัวอักษรและจินตนาการของเราเพียงเท่านั้น

ผู้ที่ได้เล่นเกมจะได้รับรู้ถึงอารมณ์ ความรู้สึกสมัยก่อนที่ สื่อบันเทิงเกมจะพัฒนามาไกลถึงขนาดปัจจุบัน และรวมถึงความสยองขวัญแบบเก่า ๆ จากการบอกเล่าเรื่องราวที่ basic เหมือนกับคนที่กำลังเล่นนั้นกำลังอ่านบทนิยายอยู่ก็ไม่ปาน เพื่อความบันเทิงของผู้เล่น