Etasje = 1

Lukk dører

timer\_isDone ()

timer\_startTimer()

Åpne dører

Åpne dører

Lukk dører

hd\_goToFloor (3)

rh\_popNearestRequest()

rh\_addRequest(3)

Etasje = 2

Dør = Åpen

hd\_goToFloor (1)

rh\_popNearestRequest()

rh\_addRequest(1)

Timer

Heisdriver

FSM

Request

Handler