確率と最適化

1

オリエンテーション

統計的機械学習

データから対象の未知の構造を見いだしたり、学習した結果をも とにして予測を行う機械 (=アルゴリズム) の構成を目指す。

- ▶ 機械学習問題への数理的アプローチ
- ▶ 現在、非常に活発に研究が進められている分野
- ▶ 重要なキーワード:最適化と確率

統計的機械学習の技法

線形回帰モデル、深層ニューラルネットワーク、関数フィッティング、ベイズ推論、サポートベクトルマシン、ブースティング、グラフィカルモデル、ビリーフプロパゲーション、変分推論、MCMC

統計的機械学習の応用先

- ▶ パターン認識、信号処理、データマイニング、遺伝子データ解析、デジタル通信工学、人工知能、気象予測、ロボティクス、画像処理。。。
- ▶ 計算機の高速化により巨大なデータセットが扱えるようになりつつある。
- ▶ 複雑なアルゴリズムも実装可能。
- ▶ ビジネス世界における「データサイエンティスト」の需要 増大

講義の概要

本講義では、「確率と最適化」に焦点を当てて最近の機械学習技 術の理解に必要となる基礎を身につけることを目指す。

- ▶ 確率計算の基礎とベイズ推論
- ▶ 事後確率計算
- ▶ 最尤推定・最大事後確率推定
- ベイジアンネットワーク
- 関数近似と回帰
- ▶ 深層ニューラルネットワーク入門
- ▶ 凸計画問題
- ▶ 勾配法
- ▶ 双対問題

「知的」なアルゴリズムが持つ3要素

- ▶ 表現
- 推論
- ▶ 学習

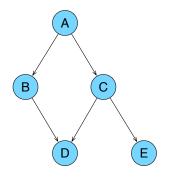
表現: 確率モデル

対象とする系 (システム) を相互に確率的に相関を持つ確率変数の 集まりとしてモデル化する (確率モデル)。

- ▶ 今日の円・ドル為替レートを確率変数 X で表す。
- ▶ 明日のT社の株価を確率変数 Y で表す。
- ▶ 同時分布 P_{XY}(x,y): 確率モデル I
- ▶ 条件付分布 P_{Y|X}(y|x): 確率モデル II

表現: グラフィカルモデル

ベイジアンネットワーク



- ▶ 確率変数をノードとする。
- ▶ 確率変数間の確率的依存関係をエッジとする。

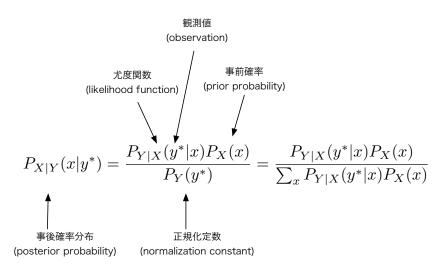
推論: 事後確率分布の計算

- ▶ 我々の文脈では、「推論」とは、興味のある確率変数に対して、事後確率分布を計算することである(ベイズ的考え方)。
- ▶ 推論者 (推論器) は、系に対する知識として確率モデル (同時 分布または条件付分布) を持つ。
- ▶ 推論者は、得られた観測値から事後確率分布を計算する。

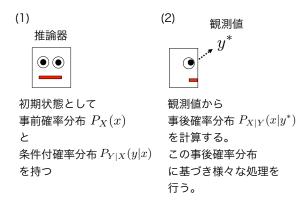
推論: 典型的な推論過程(2変数の場合)

- ▶ X,Y: 確率変数
- ▶ 推論者は、事前確率分布 P_X(x) と条件付確率分布 P_{Y|X}(y|x) を知っている (確率モデル)
- ▶ いま、推論者は、確率変数 Y の実現値 y* を観測した!
- ▶ 推論者の仕事は、事後確率分布 P_{X|Y}(x|y*) を計算すること。
- ▶ 知識の更新を行う: $P_{X|Y}(x|y^*) \rightarrow P_X(x)$

ベイズ則を使う



ベイズ推論の枠組み



- ▶ 推論結果 → 事後確率分布
- ▶ 推論 → 事後確率分布の計算
- ▶ 確率の形で知識を蓄え、推論を行い、知識を更新していく

具体例

・ 夜中に寝ていると自宅の窓ガラスが割れ 音に気がついた。



原因の可能性

- ▶ 泥棒が侵入
- ▶ 隕石が衝突
- ▶ 敵が攻めてきた
- ▶ 撃たれた
- ▶ その他。。。

If-then 形式の知識に基づく推論

知識

- ▶ もし、隕石が窓に衝突すると窓が割れる
- ▶ もし、窓が銃撃されると窓が割れる
- ▶ もし。。。

推論においては、Then 節から逆に辿る:窓が割れた→隕石 or 銃撃 or ...

▶ このアプローチの欠点 → 原因のもっともらしさが分から ない

確率に基づく推論

- ▶ 隕石が落ちてくる確率 0.00001
- ▶ 隕石が当たると窓が割れる確率 0.9
- ▶ 銃撃される確率 0.01
- ▶ 銃撃されると窓が割れる確率 0.99

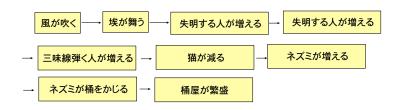
観測値である「窓が割れた音」から原因の事後確率分布を計算

▶ 原因の「もっともらしさ」を定量的に評価できる。

ことわざで

「風が吹けば桶屋が儲かる」 というのがありますが知っていますか?

確率的な因果関係



現実的な因果関係は不確実性を含む

- ▶ 観測情報は、なんらかの「雑音」の影響を被る
- ▶ 因果関係に関する我々の知識は不完全
- ▶ そもそも「因果関係自身が確率的」な場合もある

確率モデルで定式化

- ▶ X: 風が吹いたか否か (0/1)
- ▶ Y: 桶屋が儲かったかどうか (0/1)
- ▶ P_X(x): 風が吹く事象に関する確率分布
- ▶ P_{Y|X}(y|x): 風が吹いて桶屋が儲かるかどうかの確率モデル

$$P_{Y|X}(0|0) = 0.9$$
 (風が無く儲からない確率)

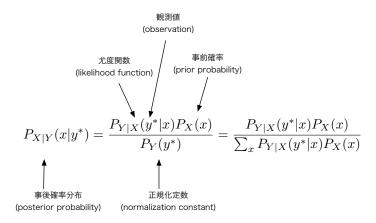
$$P_{Y|X}(1|0) = 0.1$$
 (風が無く儲かる確率)

$$P_{Y|X}(0|1) = 0.05$$
 (風が吹いても儲からない確率)

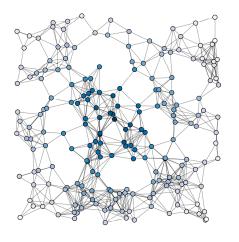
$$P_{Y|X}(1|1) = 0.95$$
 (風が吹いて儲かる確率)

 $y^*=1$ (桶屋が儲かった)のを見て、風に関する事後確率分布 $P_{X|Y}(x|y^*)$ を推論するのが確率推論。 $y^*=1$ から、風が吹いたか、否かを 0,1 で推論するのではないことに注意したい。

2変数の場合:ベイズ則ふたたび



こんな場合は?



なぜ「確率」に基づく推論を学ぶ必要があるのか

- ▶ 「ベイズ的視点・考え方」は、科学・工学・ビジネス分野を 問わず、不確実性を取り扱う必要のある現代人にとって 常識とすべき考え方である。
- ▶ グラフィカルモデルに関する知識は、より広く・深く機械学習を学ぶ上必ず身に付けておくべき
- ▶ 実世界にたくさんの応用事例がある。
- ▶ 深層ニューラルネットワークの世界を深く学んでいくために 必要
- ▶ 物事を考える上で新しい視点を持つことができる。

では、なぜ「最適化」を学ぶ必要があるのか

多くの統計的機械学習の手法では、連続最適化が「モデル学習の ための基礎技術」となっている。特に、連続最適化(特に凸最適 化)の基礎は、統計的機械学習を学ぶときには必須の知識となる。

▶ 推論のための柱:確率

学習のための柱:最適化

2次計画問題の例

minimize
$$(x_1 - 6)^2 + 2x_2^2$$

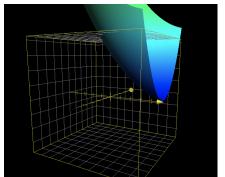
subject to

$$x_1 \leq 5$$

$$-x_1 \leq 5$$

$$x_2 \leq 5$$

$$-x_2 \leq 5$$



講義の概要

本講義では、「確率と最適化」に焦点を当てて最近の機械学習技 術の理解に必要となる基礎を身につけることを目指す。

- ▶ 確率計算の基礎とベイズ推論
- ▶ 事後確率計算
- ▶ 最尤推定・最大事後確率推定
- ベイジアンネットワーク
- 関数近似と回帰
- ▶ 深層ニューラルネットワーク入門
- ▶ 凸計画問題
- ▶ 勾配法
- ▶ 双対問題

講義の進行

- ▶ 最初に講義のスライドの説明を聞きます (40-60分)
- ▶ 演習問題を解きます。
- ▶ 解答の解説を理解します。

途中でパソコンを使った演習 (深層ニューラルネットワークのあたり) も入れる予定です。