# 最適化理論

凸関数とその性質

# 凸計画問題の標準形

$$f_0, f_1, \dots, f_m$$
は凸関数。 $x \in \mathbb{R}^n, a_i \in \mathbb{R}^n, b_i \in \mathbb{R}.$ 

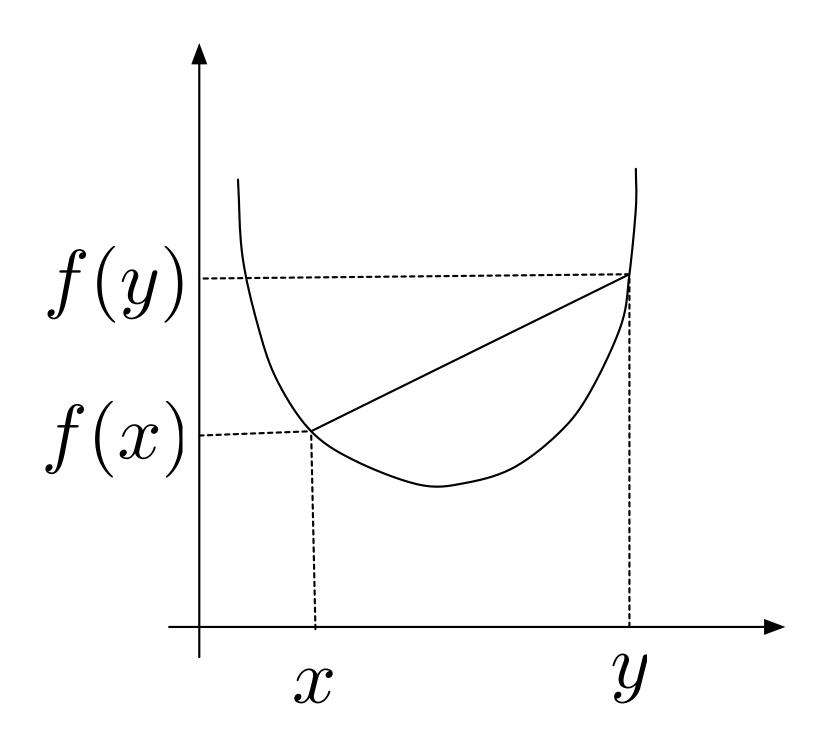
minimize 
$$f_0(x)$$
 subject to  $f_i(x) \leq 0, \quad i=1,2,\ldots,m$   $a_i^T x = b_i, \quad i=1,2,\ldots,p$ 

# 凸関数(convex function)

 $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  が任意の $x, y \in \text{dom} f$  について

$$f(\theta x + (1 - \theta)y) \le \theta f(x) + (1 - \theta)f(y)$$

を満たすとき、fを凸関数 (convex function) と呼ぶ。ただし、 $\theta$ は $0 \le \theta \le 1$ を満たす実数。



# 凸関数:補足

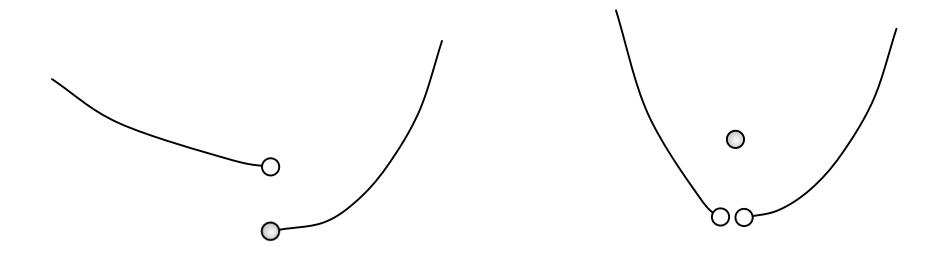
- fがconvex(=凸)の場合、-fはconcaveという。
- 不等式

$$f(\theta x + (1 - \theta)y) < \theta f(x) + (1 - \theta)f(y)$$

が成り立つとき、f は真に凸(strictly convex) である、という

# 凸関数の連続性

凸関数はかならず連続関数になる(自明なことではない)



非連続関数(非凸関数)

# 凸関数の例 (1次元の場合)

- アフィン関数:  $ax + b(a, b \in \mathbb{R})$
- 指数関数:  $e^{ax}(a \in \mathbb{R})$
- ベキ関数:  $x^{\alpha}(x \in \mathbb{R}_{++}, \alpha \geq 1 \text{ or } \alpha \leq 0)$
- 負対数関数:  $-\ln(x)(x \in \mathbb{R}_{++})$

# 凸関数の例 (多次元の場合)

● アフィン関数:

$$ax^T + b(x \in \mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R})$$

• ノルム関数:  $||x||(x \in \mathbb{R}^n)$ 

### ノルム関数

以下では、 $x \in \mathbb{R}^n$ を仮定する。

$$\ell_1$$
-ノルム

$$||x||_1 = |x_1| + |x_2| + \cdots + |x_n|$$

#### $\ell_2$ -ノルム

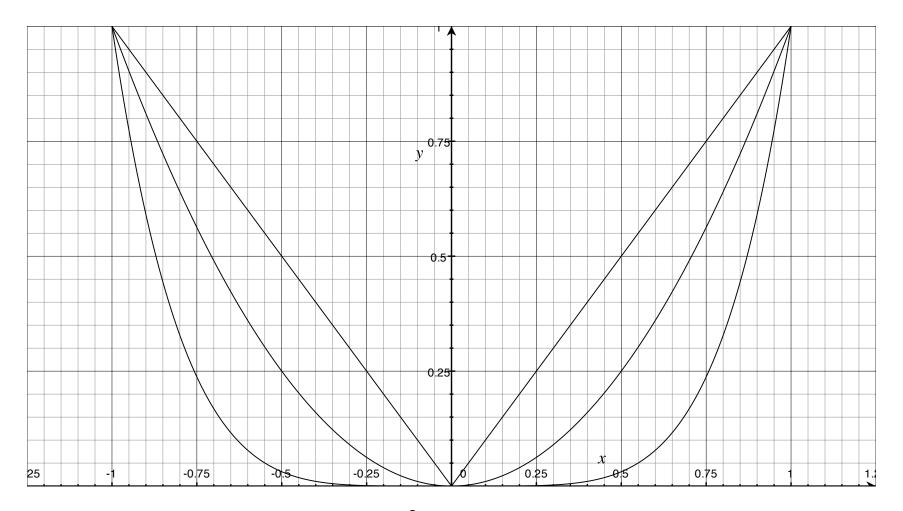
$$||x||_2 = \sqrt{|x_1|^2 + |x_2|^2 + \cdots + |x_n|^2}$$

$$\ell_\infty$$
-ノルム

$$||x||_{\infty} = \max\{|x_1|, |x_2|, \cdots |x_n|\}$$

# $\ell_p$ -ノルム

$$||x||_p \equiv \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{1/p}, \quad p \ge 1$$



ノルム関数のプロット (p=1,2,5)

### 凸関数の組み合わせ

•  $\alpha, \beta \geq 0$ とし、f(x), g(x)を凸関数 $(x \in \mathbb{R}^n)$ とすると

$$\alpha f(x) + \beta g(x)$$

も凸関数となる(凸関数の非負係数和)。

• f(x) が凸関数の場合、f(Ax + b) も凸関数となる (アフィン関数との合成関数)。

# その他の凸性を保つ操作

• f(x,y)が凸関数で、Cが凸集合の場合、

$$g(x) = \inf_{y \in C} f(x, y)$$

も凸関数となる。

この性質からラグランジュ双対関数(後述)のconcave性が導かれる。

# 共役関数(ルジャンドル変換)

 $f:\mathbb{R}^n o\mathbb{R}$  について

$$f^*(y) = \sup_{x \in \text{dom} f} (y^T x - f(x))$$

と定義される関数  $f^*$  を f の共役 (conjugate) と呼ぶ。共役関数は必ず凸関数となる。

*f* が凸関数ならば、*f* の共役関数の共役はふた たび *f* に戻る。

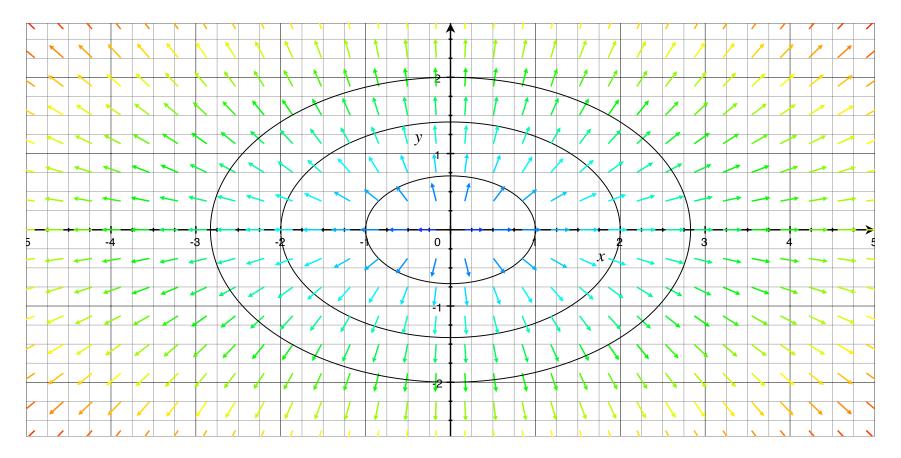
# 勾配ベクトル

fの勾配ベクトル(gradient):

$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f(x)}{\partial x_1}, \frac{\partial f(x)}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f(x)}{\partial x_n}\right)^T$$

例:  $f(x_1, x_2) = x^2 + 2y^2$  の場合、

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 2x \\ 4y \end{pmatrix}$$



関数
$$f(x_1,x_2)=x^2+2y^2$$
の勾配ベクトル場楕円は等高線 $x^2+2y^2=q(q=1,4,8)$ を表す。

# レベル集合と勾配ベクトル

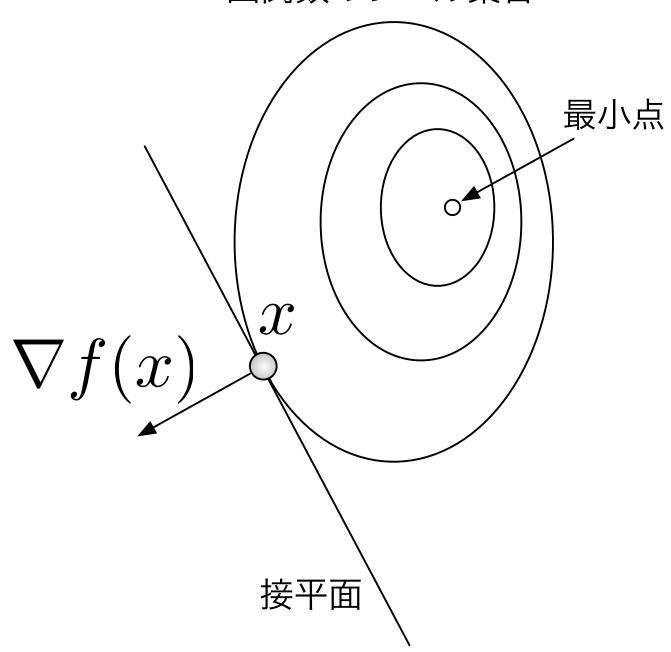
$$S_{\alpha} = \{ x \in \text{dom} f : f(x) = \alpha \}$$

をƒのレベル集合と呼ぶ。

勾配ベクトルは、レベル集合の接平面の法線ベクトルとなっている。

例:天気図の場合、気圧の等高線がレベル集合となる。

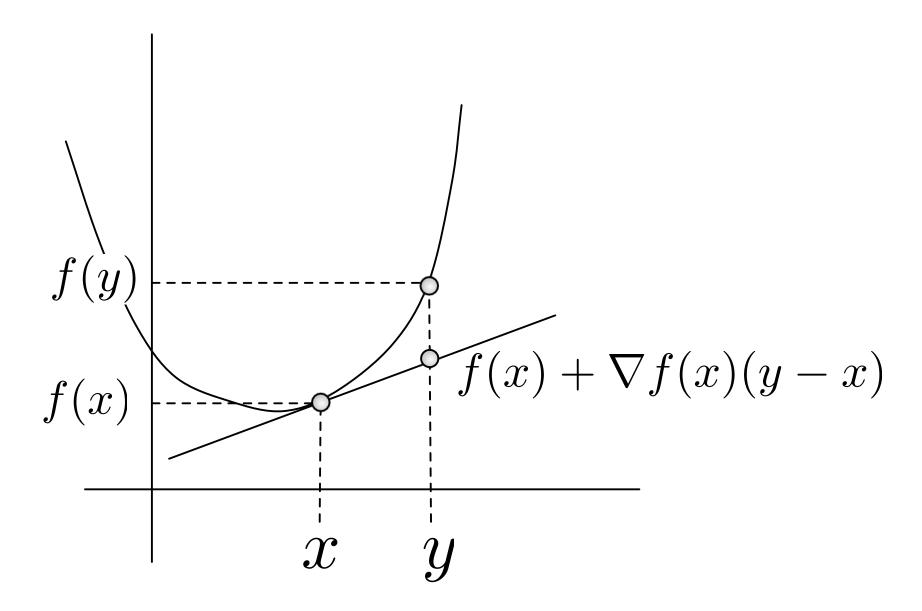
#### 凸関数のレベル集合



# 凸関数の1次条件

fが凸関数であることと次の関係は同値である。

$$f(y) \ge f(x) + \nabla f(x)^T (y - x), \quad \forall x, y \in \text{dom} f(x)$$



#### 2次の凸関数条件

 $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ ,  $\mathrm{dom} f$  が凸集合とする。

$$\nabla^2 f(x) \succeq 0, \quad x \in \text{dom} f$$

とf が凸関数であることは同値である。 行列A が $A \succeq 0$  であるとは、A が半正定値行列 (semi definite matrix) であることを意味する。

# ヘッセ行列 (Hessian matrix)

$$\nabla^2 f(x) \equiv \begin{pmatrix} \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_1} f(x) & \dots & \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_n} f(x) \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial^2}{\partial x_n \partial x_1} f(x) & \dots & \frac{\partial^2}{\partial x_n \partial x_n} f(x) \end{pmatrix}$$

# クイズ

$$f(x) \equiv (x_1 - 6)^2 + 2x_2^2$$

について、ヘッセ行列を求めよ。

# 半正定値行列 (semidefinite matrix) $n \times n$ 行列 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ について

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, \quad x^T A x \ge 0$$

が成立するとき、 $A \succeq 0$ と書き、Aを半正定値行列と呼ぶ。半正定値行列の固有値は、すべて非負である。

#### 2次関数の凸性

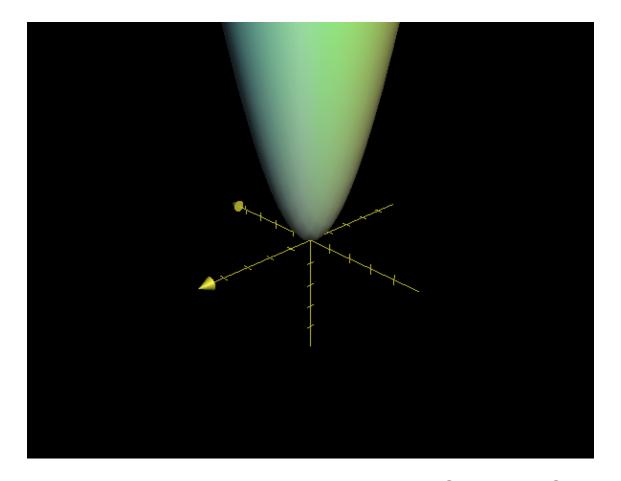
#### 2次関数

$$f(x) = \frac{1}{2}x^T P x + q^T x + r$$

 $(P \in \mathbb{S}^n, q, r \in \mathbb{R}^n)$ が凸関数であるための必要十分条件は

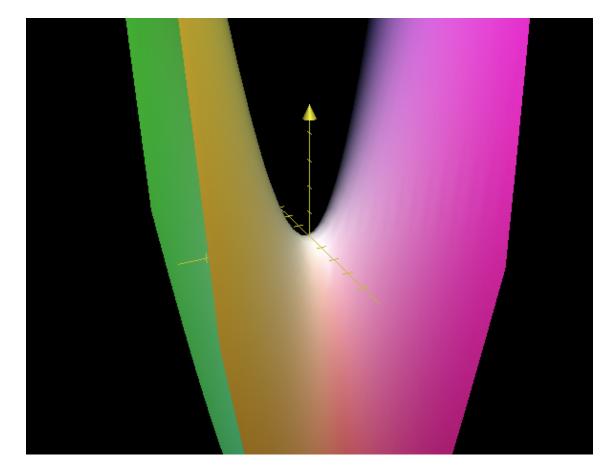
$$P \succeq 0$$

である。ここで、 $\mathbb{S}^n$ は $n \times n$ 対称実行列の集合である。



2変数2次関数  $f(x_1,x_2) = x_1^2 + x_2^2$  (凸関数)

$$x_1^2 + x_2^2 = (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$



2変数2次関数  $f(x_1,x_2)=x_1^2-x_2^2$  (凸ではない)

$$x_1^2 - x_2^2 = (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$