# 模擬環境 for Windows

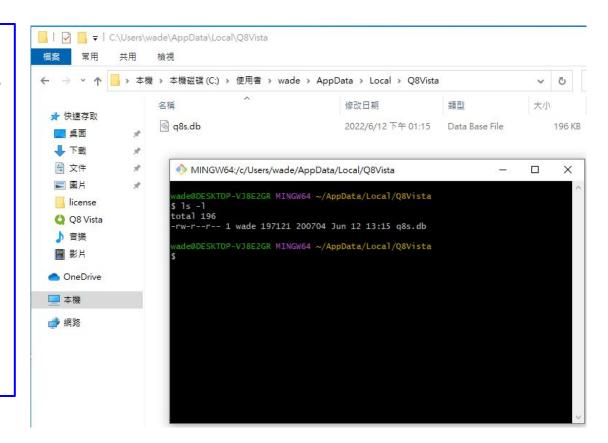
by Wade @ 20220612

#### 準備工作

- 1. 環境:
  - a. 安裝 git for windows, 安裝時除了勾選『On the Desktop』外, 一律以預設值 安裝(一直按Next), 安裝後桌面圖示如右。
  - b. 啟動 git for windows 後如次頁, 稱之為 git shell 或 bash
  - c. git clone <a href="https://github.com/wade-fs/webui-dist">https://github.com/wade-fs/webui-dist</a>
    如果是前端開發者, 應該是透過 <a href="https://github.com/wade-fs/webui-dist">https://github.com/wade-fs/webui-dist</a>
- 2. 以後稱執行 q8server 的目錄為 root/ 或是 Q8Path
  - a. 使用 webui-dist 的話, 此目錄即為 root/
  - b. 使用 webui 的話, webui 為原始碼, 編譯後在 q8server/ 才是 root/
- 3. 執行前, 請將 DocPath/q8s.db 進行備份, DocPath 見次頁 Windows 目錄常常是被隱藏, 參考<u>網頁上的說明</u>以便顯示隱藏目錄/檔案

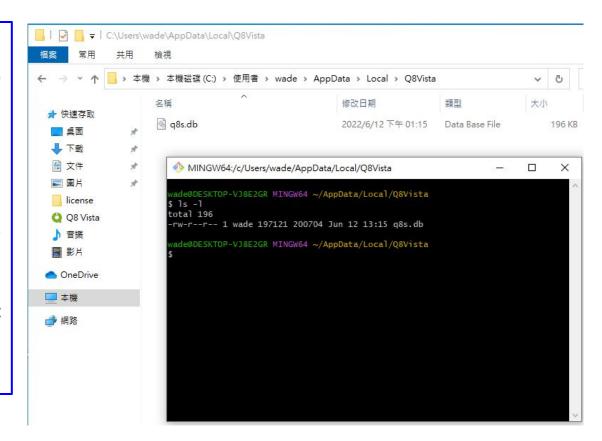
## git for windows

- 1. git for windows 執行 環境是透過 Mingw64
- 它類似 Linux 環境, 執行 bash, 因此也可 以稱之為 git shell 或 是 bash
- 3. 資料庫存放目錄稱為「DocPath」,在
  ~/AppData/Local/Q8Vista



## 更換資料庫 - q8s.db

- 1. 首先要知道, 資料庫 存在 DocPath/q8s.db
- 2. 確定停止 q8server, 再對它進行處理
- 3. root/q8s.db 只是作為 參考, 實際執行時以 DocPath/q8s.db 為準
- 4. 透過
  <a href="http://localhost:8088">http://localhost:8088</a>
  來確認 q8server 是否有被執行

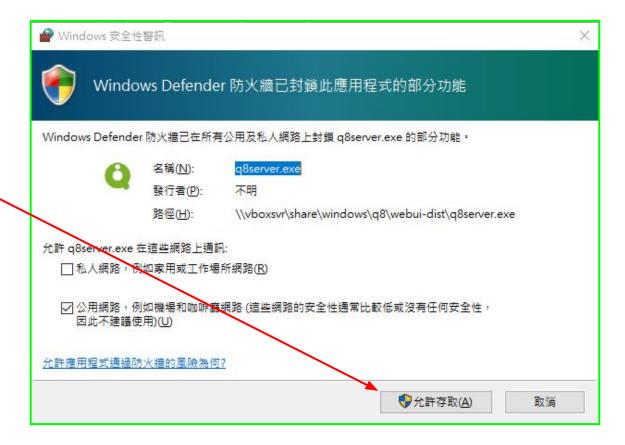


#### 第一次執行

- 1. 為了方便統一說明,本文件一律以 git shell 當操作環境,而不是 windows 的 cmd 的命令視窗
- 2. 記得前面說的 root/, 此即工作目錄, 也就是要先 cd root/
  - a. 採用 webui-dist 的話: cd webui-dist
  - b. 採用 webui 的話: cd webui/g8server
  - c. 以後不會再囉嗦. 只會說 cd root/ 或是在 root/ 下
- 3. 請執行 ./q8server.exe, 如果有跳出防火牆畫面如次頁,請按『允許存取』 關於防火牆,請自行上網查詢怎麼管理,必要時可以關閉防火牆
- 4. 執行 ./q8server.exe 會跑出很多訊息, 此即命令視窗的特色, 容易除錯, 畫面參考『命令視窗執行畫面』
- 5. 如果使用 windows cmd 的命令視窗, 畫面很類似, 但是只要滑鼠有點到命令視窗, 則會停止 q8server, 請小心使用。
- 6. 請用瀏覽器瀏覽 http://localhost:8088,如『WebUI 畫面』

## 執行 q8server 的防火牆畫面

- 防火牆是因為 q8server 需要 8088 port 及 8085 port 的 網頁伺服器
- 2. 請點擊「允許存取」
- 3. 請自行研究防火牆管理,這邊純粹簡化說明至此。

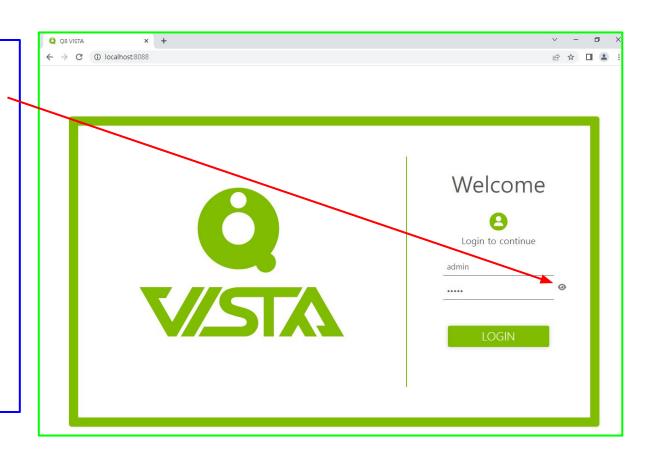


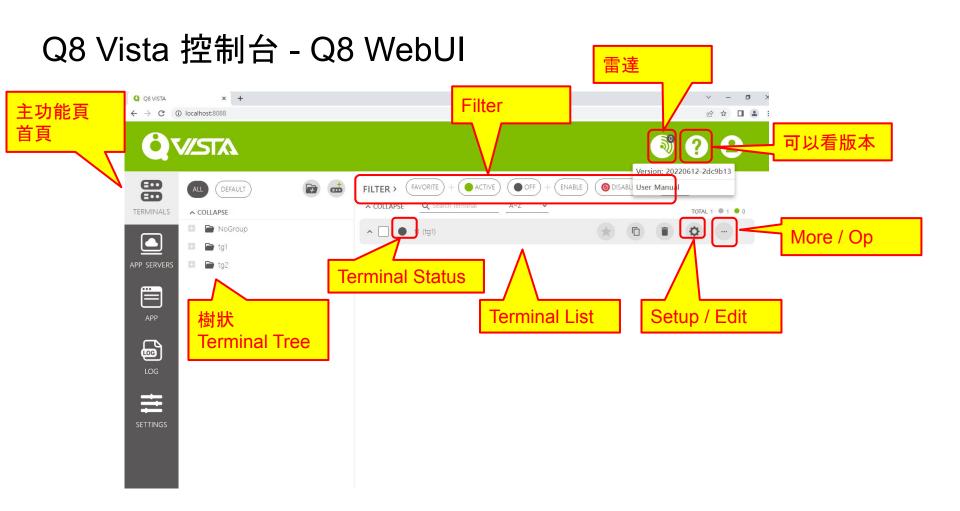
## 命令視窗執行畫面

```
ade@DESKTOP-VJ8E2GR MINGW64 /z/windows/Q8/webui-dist
 ./q8server.exe
                                                                                                     這邊的命令視窗是在 git
E: 10:30:30 NO RESTOREDB Z:\windows\Q8\webui-dist\RESTOREDB
[GIN-debug] [WARNING] Creating an Engine instance with the Logger and Recovery middleware already attached.
                                                                                                     shell 環境下。
[GIN-debug] [WARNING] Running in "debug" mode. Switch to "release" mode in production.
- using env: export GIN_MODE=release
 - using code: gin.SetMode(gin.ReleaseMode)
                                                                                                     以後不會再特別提醒。
               /api/log/server/:start/:end/:level/:class --> q8server/api/log.ginGetServerLogs (5 handlers)
[GIN-debug] GET
               /api/log/terminal/:start/:end/:level/:class/:tid --> q8server/api/log.ginGetTerminalLogs (5 handlers)
GIN-debual GET
[GIN-debug] GET
               /api/log/server/download --> q8server/api/log.ginGetServerDownloadLogs (5 handlers)
[GIN-debug] GET
               /api/log/terminal/download/:tid --> g8server/api/log.ginGetTerminalDownloadLogs (5 handlers)
[GIN-debug] DELETE /api/log/terminal/:tid --> g8server/api/log.ginDelLogTerm (5 handlers)
[GIN-debug] DELETE /api/log/server
                                    --> q8server/api/log.ginDelLogSrv (5 handlers)
                        /api/otner/aduser/list
                                                    --> goserver/api/aduser.ginPostAduserList (5 nandiers)
   GIN-debug POST
                                                    --> q8server/api/aduser.ginPostAduserVerify (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api/other/aduser/verify
    GIN-debug GET
                        /api-q8c/d1/:target/:fn
                                                     --> github.com/gin-contrib/timeout.New.func1 (5 handlers)
                                                     --> q8server/api-q8c/fileop.ginPostUl (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api-q8c/ul/:target
    GIN-debual GET
                        /api-g8c/term/:mac/:man/:model --> g8server/api-g8c/term.ginGetTerm (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api-g8c/term/:mac/:man/:model --> g8server/api-g8c/term.ginPostTerm (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api-q8c/create/:mac/:man/:model --> q8server/api-q8c/term.ginPostCreate (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api-q8c/replace/:mac
                                                     --> q8server/api-q8c/term.ginPostReplace (5 handlers)
                                                     --> q8server/api-q8c/status.ginPostStatus (5 handlers)
    [GIN-debua] POST
                        /api-q8c/status/:mac
    I: 10:30:30 q8vista version 2dc9b13 run at db: C:\Users\wade\AppData\Local\Q8Vista, Work: Z:\windows\Q8\webui-dist
    I: 10:30:30 Checking Z:\windows\Q8\webui-dist/www/index.html
    GIN-debug GET
                                                     --> main.run_api.func1 (5 handlers)
    GIN-debual GET
                        /assets/*filepath
                                                     --> github.com/gin-gonic/gin.(*RouterGroup).createStaticHandler.func1 (5 handlers)
    GIN-debual HEAD
                         /assets/*filepath
                                                     --> github.com/gin-gonic/gin.(*RouterGroup).createStaticHandler.func1 (5 handlers)
    GIN-debual GET
                        /fp/*filepath
                                                     --> github.com/gin-gonic/gin.(*RouterGroup).createStaticHandler.func1 (5 handlers)
    [GIN-debua] HEAD
                        /fp/*filepath
                                                     --> github.com/gin-gonic/gin.(*RouterGroup).createStaticHandler.func1 (5 handlers)
    I: 10:30:30 serve @ http://localhost:8088
    [GIN-debug] Listening and serving HTTP on :8088
```

#### WebUI 畫面

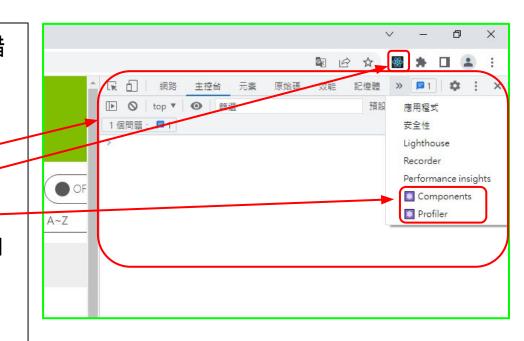
- admin 的密碼可以在 登入後更改,預設為 admin
- 2. 直接按 LOGIN 即可 看到次頁的畫面



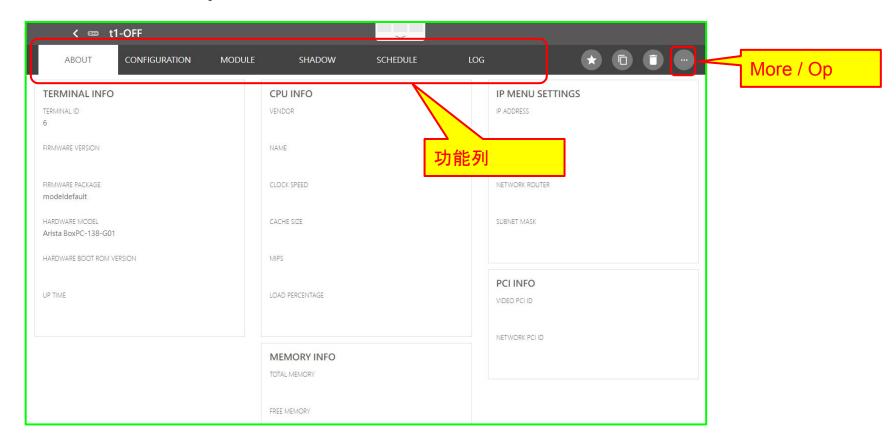


## 除錯環境 - chrome

- 1. 只針對前端開發者,為了方便除錯,請安裝 <u>React Developer Tools</u>
- 2. 除錯時, 請按 F12, 稱之為 debug console, 或 javascript console ╱
- 3. 安裝完 RDT 之後, 會有圖示
- 4. 搭配 F12 參考畫面如右
- 5. 關於 debug console 或 RDT 請自 行上網研究



# terminal > Setup

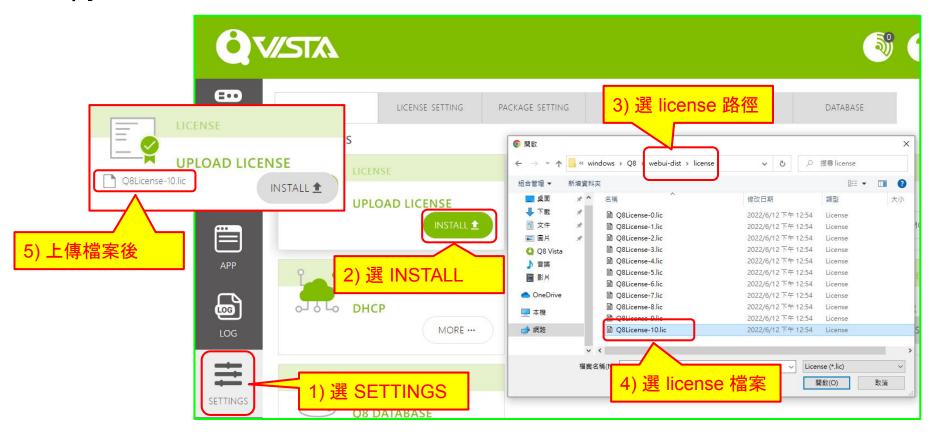


#### 檢查 License



- 1. 在操作時. 請先確認目前 License 是多少. 預設是 1
- 2. 建議改為 10
  - a. 主畫面 > SETTINGS > UPLOAD LICENSE > INSTALL
  - b. 挑選 root/license/ 的檔
  - c. CONFIRM
- 3. 參考次頁

#### 上傳 License



## 模擬硬體動作





#### terminal.sh 語法摘要

- 1. 主要有幾項功能
  - a. -q 取得 terminal 設定, 後述
  - b. -s 設定 terminal 狀態
  - c. -c Create terminal, 雷達相關
  - d. -r Replace terminal
- 參數 -I 指向 q8server 機器的 IP, 因為是同一台機器, 所以 都不必給. 預設值 localhost
- 3. 狀態只能設 OFF/BOOTING/ACTIVE

```
wade@DESKTOP-VJ8E2GR MINGW64 /z/windows/Q8/webui-dist/scripts
$ ./terminal.sh
Usage:
    ./terminal.sh -g -I IP -M MAC # 取得 terminal config
    case 1) 已定義,取回目前定義值,UI 該 term 會變橋
    case 2) 未定義且未出現在雷達:傳回 replace list
    case 3) 未定義,但是出現在雷達,傳回[]
    ./terminal.sh -s -I IP -M MAC [-S STATUS] # 設定 terminal status
    status(預設 ACTIVE),terminal 有可能因為 timeout 變 OFF
    status == OFF,會讓實際是 active 的 terminal 暫時變 OFF
    ./terminal.sh -c -I IP -C COUNT
    Create Terminal with COUNT of Random mac,讓該 mac 出現在 UI 的雷達
    ./terminal.sh -c -I IP -M MAC
    ./terminal.sh -r -I IP -M MAC
    ./terminal.sh -r -I IP -M MAC
```

#### terminal.sh 語法摘要

- 1. 主要有幾項功能
  - a. -g 取得 terminal 設定, 後述
  - b. -s 設定 terminal 狀態
  - c. -c Create terminal, 雷達相關
  - d. -r Replace terminal
- 參數 -I 指向 q8server 機器 的 IP, 因為是同一台機器, 所以都不必給, 預設值 localhost
- 3. 狀態只能設 OFF/BOOTING/ACTIVE

- 1. ./terminal.sh -c -M 112233445563 在雷達會出現 11 22 33 44 55 63 參考 terminal.sh -c 頁說明
- ./terminal.sh -s -M 112233445561 -S OFF 將會 t1 狀態變為 OFF, 如圖右
- 3. ./terminal.sh -r -M 112233445563 □ □
   將 tid 為 3 的 terminal 設定 MAC
   换 q8s.db-t3-nomac,參考「更換資料庫」
   雷達如果有 112233445563 會消失
   因為它已被建立,畫面見 terminal.sh -r頁

terminal.sh -c

1) 執行模擬命令

