成绩

**《Java程序设计实践》**

题 目： 美食数据爬取及可视化平台的设计与实现（餐厅）

姓 名： 吴炜达

学 号： 112000840

学 院： 物理与信息工程

专 业： 数字媒体技术

年 级： 2020级

xxxx 年 xx 月 xx 日

教师评语：

目录

[**第一章 需求分析 3**](#_Toc22397)

[**第二章 应用程序总体分析与设计 5**](#_Toc22090)

[2.1系统业务流程设计 5](#_Toc6803)

[2.2数据库设计 5](#_Toc25371)

[2.3系统模块设计 6](#_Toc778)

[**第三章 程序测试 6**](#_Toc18838)

[3.1模块测试 7](#_Toc2586)

[3.2集成测试 7](#_Toc13957)

[3.3总体测试 7](#_Toc10251)

[**第四章 程序运行解析 8**](#_Toc27927)

[**第五章 总结 9**](#_Toc5967)

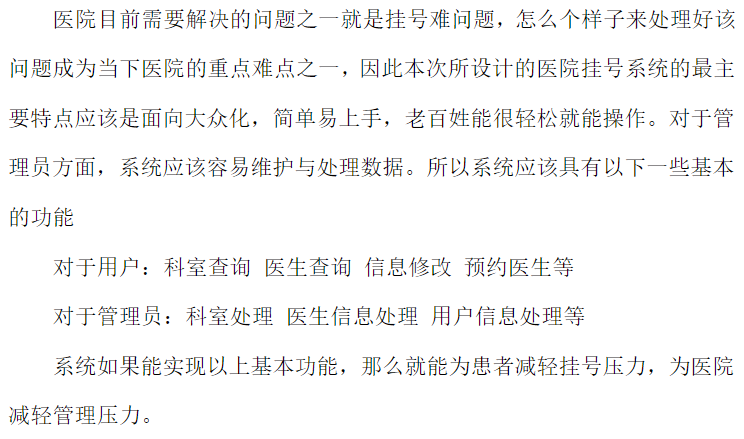
# 需求分析

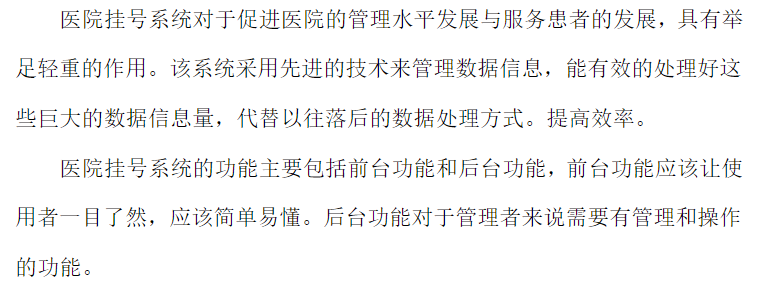
简要论述所设计程序的功能需求，也就是所开发的程序要实现哪些功能：

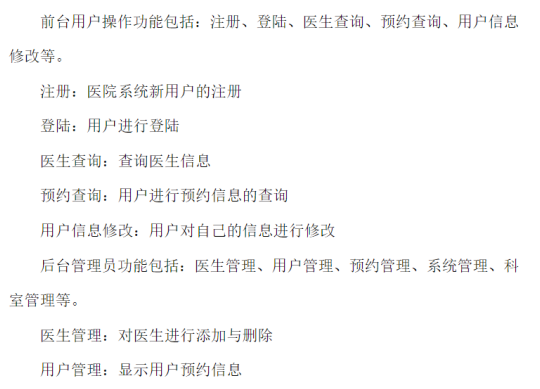
一直以来，餐饮消费在人们的日常生活中都占据着十分重要的地位。随着整个社会物质生活水平的不断提高，人们在餐饮消费的数量、质量以及消费习惯等诸多方面也发生了巨大的变化，给餐饮行业带来了前所未有的机遇和挑战。餐饮管理系统是在信息产业发展的环境下餐饮企业竞争的必然产物，是餐饮企业提高管理水平和服务质量改善软环境的一个得力助手。现在，我们结合本次实践课程设计开发一下的餐饮管理系统方案。

功能描述：

1. 顾客登陆、注册
2. 顾客浏览菜单，点餐，查看购物车，确定订单

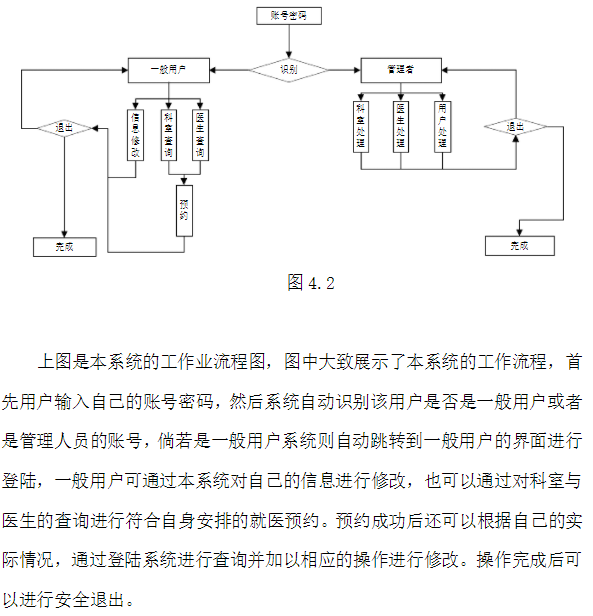






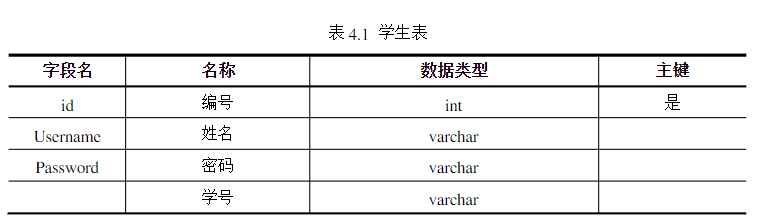
# 应用程序总体分析与设计

## 2.1系统业务流程设计



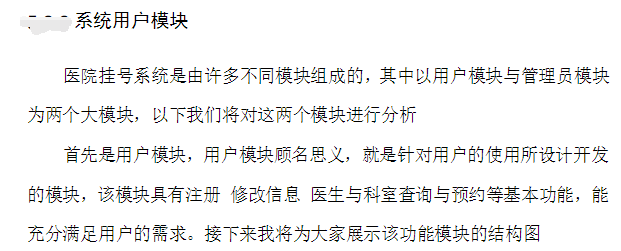
## 2.2数据库设计

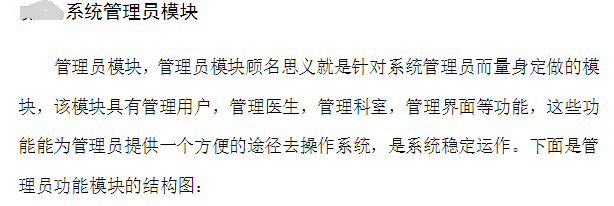
先分析设计思路，然后列出数据库所有表结构，可以用截图，如下图：



## 2.3系统模块设计

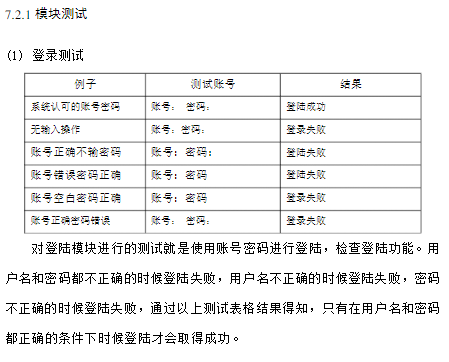
如下图：



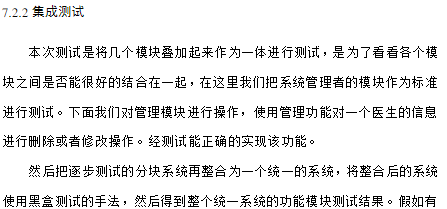


第三章 程序测试

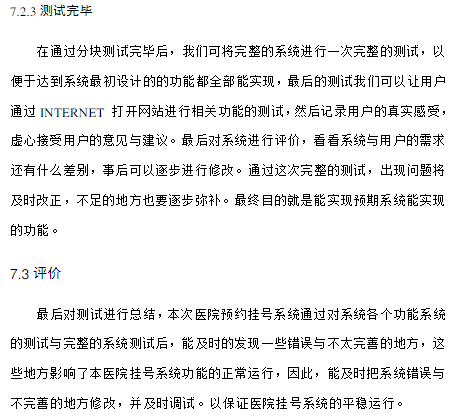
## 3.1模块测试



## 3.2集成测试

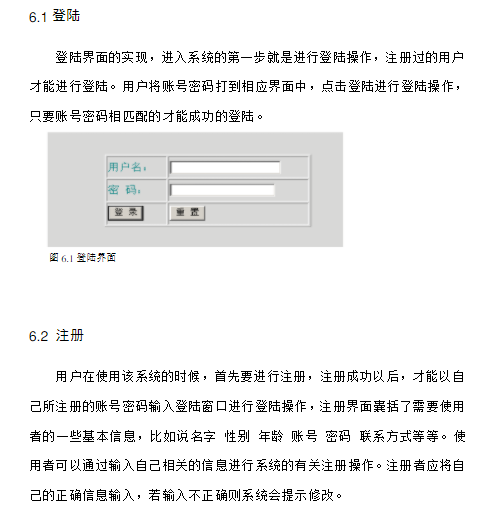


## 3.3总体测试



第四章 程序运行解析

注意：将所有界面展现出来



# 第五章 总结

