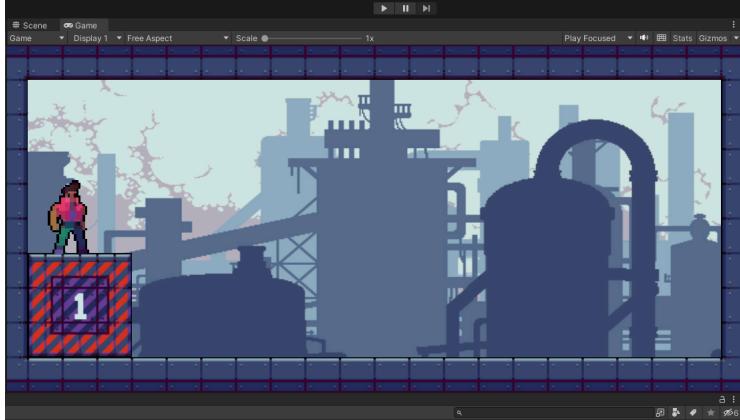


1 jeu video

1.1 Presentation

Dans ce projet , nous avons choisi de creer un jeu video 2D arcade, le but du jeu est d'éliminer tous les ennemis présents dans le niveau, niveau après niveau, en marquant le maximum de points et en essayant d'aller le plus loin possible, le jeu est proche de Super Mario. mais nous allons rajouter plusieurs fonctionnalite.



1.2 Ennemis

Le niveau de difficulte est lie a la probalite de battre les ennemis, on definira en premier lieu des ennemis dont les mouvements sont predefinie, mais aussi des mouvements qui dependent des deplacement du joueur ,c'est une idee generale apriori, mais dont la programmation pourra faire objet d'application d'utilisation d'un algorithme de machine learning , pour le BOSS du niveau, qui pourra predire les attaques du joueur selon ses deplacements.

1.3 Niveaux

Les niveaux ont une difficulte croissante, plusieurs types d'ennemis peuvent apparaitre au cours du jeu. les stages du jeux feront appels a plusieurs mapes , background , son et musiques differents

Pour cela on dispose de plusieurs assets, qu'on a pu trouver sur le site Craftpix.net

